



NEXT GAMES OYJ

# HALLITUKSEN TOIMINTAKERTOMUS JA TILINPÄÄTÖS

31.12.2019 | PÄÄTTYVÄLTÄ TILIKAUDELTA





# SISÄLTÖ

<b>HALLITUKSEN TOIMINTAKERTOMUS</b>	<b>3</b>	<b>KONSERNITILINPÄÄTÖKSEN LIITETIEDOT</b>	<b>28</b>	<b>4 Yritysostot ja Investoinnit</b>	<b>41</b>	<b>EMOYHTIÖN TILINPÄÄTÖS</b>	<b>61</b>
<b>KONSERNITILINPÄÄTÖS</b>	<b>24</b>	<b>1 Laadintaperiaatteet</b>	<b>28</b>	4.1 Liikearvo	41	Emoyhtiön tuloslaskelma	61
Konsernin laaja tuloslaskelma	24	1.1 Laadimisperusta	28	4.2 Aineettomat hyödykkeet	42	Emoyhtiön tase	62
Konsernitase	25	1.2 Laskentastandardien muutokset	29	4.3 Aineelliset hyödykkeet	44	Emoyhtiön rahoituslaskelma	64
Laskelma konsernin oman pääoman muutoksesta	26	1.3 Uudet standardit ja tulkinnat	29			Emoyhtiön liitetiedot	65
Konsernin rahavirtalaskelma	27	1.4 Konsolidointiperiaatteet	30	<b>5 Konsernin pääoma ja riskit</b>	<b>46</b>		
		1.5 Segmentti-informaatio	30	5.1 Pääomariskien hallinta	46	<b>HALLITUKSEN ALLEKIRJOITUKSET</b>	<b>71</b>
		1.6 Arvionvaraiset erät tilinpäätöksessä	30	5.2 Rahoitusriskien hallinta	47		
				5.3 Omaa pääomaa koskevat tiedot	49	<b>TILINTARKASTUSKERTOMUS</b>	<b>73</b>
		<b>2 Liiketulos</b>	<b>31</b>	5.4 Rahoitusvelat	53		
		2.1 Myynnin tuloutus	31	5.5 Vuokrasopimusvelat	53		
		2.2 Liiketoiminnan muut tuotot ja avustukset	33	5.6 Rahoitustuotot ja -kulut	54		
		2.3 Kulut	33	5.7 Työsuhde-etuuksista aiheutuvat veloitteet	55		
				5.8 Rahavarat	56		
		<b>3 Liiketoiminnan varat ja velat</b>	<b>36</b>				
		3.1 Tuloennakot (Myyntitulojen jaksotus)	36	<b>6 Muut liitteet</b>	<b>57</b>		
		3.2 Myyntisaamiset ja muut saamiset	37	6.1 Lähipiiritapahtumat	57		
		3.3 Ostovelat ja muut velat	38	6.2 Vastuositoumukset ja ehdolliset velat	58		
		3.4 Laskennalliset verosaamiset ja -velat	39	6.3 Tuloverot	58		
				6.4 Johdon palkitseminen	59		
				6.5 Tapahtumat tilikauden jälkeen	60		

# HALLITUKSEN TOIMINTAKERTOMUS

Vuonna 2013 perustettu Next Games on lisensoituihin, palvelupohjaisiin peleihin keskittyvä mobiilipelien kehittäjä ja julkaisija sekä ensimmäinen Suomessa pörssiin (Nasdaq First North Finland) listautunut mobiilipeliyrittäjä. Konsernin liiketoimintaa harjoittaa emoyhtiö Next Games Oyj, joka operoi pelinkehityksen koko kaarta pelin kehittämisestä, julkaisuun, markkinointiin ja myyntiin. Pelit ovat tarjolla kuluttajille Applen ja Googlen sovelluskaupoissa. Next Gamesin pelit perustuvat kolmannen osapuolen olemassa oleviin brändeihin tai massaviihdetuotteisiin, kuten elokuvaan, tv-sarjoihin tai kirjoihin.

Hyvän vastaanoton saaneiden The Walking Dead -peliensä ansiosta, Next Games on suunnannäyttävä omassa kategoriassaan. Yhtiön ensimmäinen The Walking Dead -lisenssiin perustuva peli julkaistiin vuonna 2015 ja kesällä 2018 yhtiö julkaisi The Walking Dead: Our World -pelin, joka käyttää viimeisintä lisätyn todellisuuden (augmented reality, AR) -teknologiaa ja lokaatiopohjaista teknologiaa, kumppaninaan Google Maps. Tällä hetkellä Next Games kehittää useaa viihdebrändilisensseihin perustuvaa peliä, kuten Blade Runner Nexus -peliä, joka perustuu suosittuihin Blade Runner -elokuvaan sekä Netflixin Stranger Things -sarjaan perustuvaa mobiilipeliä.

## Vuosi 2019 lyhyesti

Next Gamesin operatiivinen tulos (EBIT) parani 9,5 miljoonaa euroa vuonna 2019, vaikka liikevaihto laski 1,6%. Liikevaihto oli 34,7 (35,2) miljoonaa ja konserni on onnistunut pitämään liikevaihdon yli 30 miljoonan euron tasolla jo neljä vuotta peräkkäin. Liikevaihto muodostui konsernin kahdesta julkaistusta tuotteesta, The Walking Dead: Our Worldista ja The Walking Dead: No Man's Landista. Vuoden 2019 aikana konserni ei julkaissut uusia tuotteita markkinoille, kun Blade Runner Nexus -pelin kehitys ja testaus jatkui vuodelle 2020.

Konsernin julkaisutoiminta, eli julkaistujen pelien liikevaihto oikaistuna pelien ylläpidon, edelleenkehityksen, markkinoinnin ja asiakaspalvelun menoilla, kääntyi kannattavaksi vuoden 2019 aikana. Julkaisutoiminnan käyttökate (EBITDA) oli 3,8 (-4,5) miljoonaa euroa. Koska Next Games jatkoi panostamista uusien tuotteiden ja teknologian kehitykseen, ja julkaisutoiminnan tuotot eivät riittäneet kattamaan tuotekehitystoiminnan kuluja kokonaisuudessaan, koko konsernin käyttökate (EBITDA) oli -3,5 (-14,8) miljoonaa euroa.

Operatiivisen tuloksen parantumiseen vaikutti vuoden 2019 aikana toteutettu suunnanmuutosprojekti, jonka myötä toimintaa tehostettiin ja konserni onnistui leikkaamaan kulunsa uudelle, alemmalle tasolle. Konsernin näkemyksen mukaan, sillä on jatkossa hyvät mahdollisuudet edelleen tehostaa toimintaansa työskentelemällä entistä yhtenäisemmin, sekä hyödyntämällä jaettua infrastruktuuria yhä tehokkaammin. Konserni vahvisti syyskuussa omaa pääomaa, kassaa ja tasetta onnistuneella 8 miljoonan euron merkintäoikeusannilla.

Taloudelliseen kehitykseen vuonna 2019 vaikuttivat myös toimintaympäristöön liittyvät ulkoiset tekijät. Next Gamesin kannalta myönteistä on ollut vuonna 2019 Yhdysvaltojen markkinan kasvu suurimmaksi pelimarkkinaksi liikevaihdolla mitattuna, ohittaen Kiinan. Markkinan kasvua on kuitenkin hidastanut pelaajahankintahintojen nousu, mikä on tärkeä vaikuttava seikka, kun yhtiö tutkii mahdollisuuksia kasvattaa peliensä käyttäjämääriä. Hintojen nousun myötä takaisinmaksuajat markkinointi-investoinneille pitenevät, mikä asettaa paineita pelien suorituskyvylle ja vaatii konsernilta pääomaa sekä riskinottoa.

## Tärkeimmät tapahtumat tilikaudella

- » Kolmivaiheinen suunnanmuutosprojekti saatiin onnistuneesti päätökseen
- » Onnistuneella merkintäoikeusannilla kerättiin 8 miljoonan euron bruttovarat
- » Business Finlandilta saatiin 2 miljoonan euron avustus tekoälyn ja koneoppimisen hyödyntämiseen
- » Next Games ryhtyi yhteistyöhön Netflixin kanssa ja aloitti hittisarja Stranger Things -mobiilipelin kehittämisen
- » The Walking Dead: Our World voitti kolme kansainvälistä Webby-palkintoa teknisestä ja lisätyn todellisuuden toteutuksesta
- » Next Gamesin Game Developer Academy käynnistyi. Academy on koulutusohjelma opiskelijoille ja ohjelmoijille, jotka haluavat päästä pelialalle.



# Avainluvut

EUR tuhatta	1.1.-31.12.2019	1.1.-31.12.2018
Liikevaihto	34 701	35 245
Bruttokate	19 688	21 294
Käyttökate (EBITDA)	-3 468	- 14 750
Liikevoitto / tappio (EBIT)	-7 436	-16 914
Oikaistu liikevoitto/ tappio	-3 965	-13 778
Laimentamaton osakekohtainen tulos, EUR	-0,41	-0,99
Laimennettu osakekohtainen tulos, EUR	-0,41	-0,99

%	1.1.-31.12.2019	1.1.-31.12.2018
Bruttokateprosentti	57 %	60 %
Käyttökateprosentti	-10 %	-42 %
Liiketulosprosentti	-21 %	-48 %
Oikaistu liiketulosprosentti	-11 %	-39 %



# Pelien kehitys

Vuoden 2019 aikana konsernilla oli kaksi liikevaihtoa tuottavaa peliä, The Walking Dead: No Man's Land sekä The Walking Dead: Our World. Tämän lisäksi Netflixin Stranger Things -sarjaan perustuva peli siirtyi tuotantovaiheeseen ja Blade Runner Nexus palautettiin tuotantovaiheeseen neljännen neljänneksen aikana. Vuoden 2019 lopussa 13 % työntekijöistä

työskenteli The Walking Dead: No Man's Land -pelin parissa (14 % vuonna 2018), 23 % The Walking Dead: Our World -pelin parissa (24 % vuonna 2018) ja 51 % tuotekehityksen parissa (49 % vuonna 2018). Noin 12 % työntekijöistä työskenteli hallinnossa (13 % vuonna 2018).

Uusien tuotteiden ja teknologian kehityksen parissa työskenteli yli puolet konsernin henkilöstöstä vuonna 2019. Tulosta rasittavat tuotekehityspanostukset ylittävät konsernin julkaisutoiminnan tuloksen, minkä vuoksi konsernin operatiivinen tulos jäi tappiolliseksi vuoden 2019 aikana.

projekteja silmällä pitäen merkittävien kansainvälisten lisenssihaltijoiden kanssa. Liikevaihdon kasvattamiseksi konserni on myös aktiivisesti kehittänyt mainostulomalliaan. Lisäksi konserni on ensimmäisen vuosipuoliskon aikana pilotoinut innovatiivista lokaatiopohjaista mainosratkaisua Our Worldissa alan merkittävän kansainvälisen toimijan kanssa lupaavin alustavin tuloksin.

Next Games on osana tavanomaista liiketoimintaa tutkinut useita eri lisenssejä mahdollisia tulevaisuuden

## JULKAISUTOIMINNAN KANNATTAVUUS

EUR tuhatta	1.1.-31.12.2019	1.1.-31.12.2018
Liikevaihto	34 701	35 245
Bruttokate	19 668	21 294
Myynnin ja markkinoinnin kulut	-17 594	-26 776
Julkaisutoiminnan poistot	1 693	1 030
Julkaisutoiminnan käyttökate (EBITDA)	3 767	-4 452

## YHTIÖN PELIEN YHDISTETYT KESKEISET OPERATIIVISET TUNNUSLUVUT

	10-12/2019	07-09/2019	04-06/2019	01-03/2019	10-12/2018
Bruttomyynti, EUR tuhatta	8 178	7 864	8 971	9 536	11 552
DAU	303 847	295 509	349 993	441 735	482 814
MAU	1 267 688	1 013 796	1 161 302	1 670 936	1 505 995
ARPPU (USD)	0,33	0,29	0,30	0,27	0,30
ARPPU (EUR)	0,29	0,27	0,29	0,24	0,27

Kauden bruttomyyntiin kohdistukset on päivitetty liittyen mainosmyynnin tuloutukseen, sekä valuuttakurssikorjauksiin. Korjaukset eivät vaikuta yhtiön liikevaihtoon.

Konsernin julkaisutoiminta, eli julkaistujen pelien liikevaihto oikaistuna pelien ylläpidon, edelleenkehityksen, markkinoinnin ja asiakaspalvelun menoilla, kääntyi kannattavaksi vuoden 2019 aikana. Julkaisu-

toiminnan käyttökate oli 3,8 (-4,5) miljoonaa euroa. Pelien yhdistetty käyttäjämäärä laski 23,5 % vuodesta 2018, kun taas keskimääräinen tulo käyttäjää kohden nousi 24 %.

## Pelien kehitysvaiheet

31.12.2019





# Julkaistut pelit

## THE WALKING DEAD: NO MAN'S LAND

Pelin keskimääräinen liikevaihto päivittäistä käyttäjää kohden (ARPDau) kasvoi noin 6 % ja oli keskimäärin 0,22 euroa vuoden 2019 aikana. Aktiivisten päivittäisten käyttäjien määrä laski edellisvuodesta.

Tiimi onnistui tavoitteessaan säilyttää pelin liikevaihdon vakaalla tasolla ja pitää peli itsenäisesti kannattavana.

<b>TWD: No Man's Land</b>	<b>Q4/2019</b>	<b>Q3/2019</b>	<b>Q2/2019</b>	<b>Q1/2019</b>	<b>Q4/2018</b>
Bruttomyynti, EUR tuhatta	4 244	3 366	3 753	4 547	5 727
DAU	183 087	162 940	189 852	225 048	253 339
MAU	651 104	479 144	539 948	669 181	728 296
ARPDau (USD)	0,27	0,23	0,24	0,25	0,28
ARPDau (EUR)	0,25	0,21	0,22	0,22	0,25

## THE WALKING DEAD: OUR WORLD

Our World -peli teki joulukuussa 2019 jälleen uuden ARPDau-ennätyksen 0,41 euroa. Huolimatta ARPDau noususta, pelin käyttäjämääriä ei pystytty kasvattamaan, sillä pelin retentiossa esiintyi haasteita. Tämän johdosta markkinointi-investointien taso oli liikevaihtoon nähden yhtiön tavoitetasoa korkeammalla ja sillä oli vaikutus sekä pelin, että yhtiön julkaisutoiminnan

kokonais kannattavuuteen. Pelin lanseeraukseen käytetyt markkinointi-investoinnit maksoivat itsensä takaisin elokuussa 2019 ja peli on pysynyt itsenäisenä projektina kannattavana koko vuoden 2019. Our World -peliin lisättiin No Man's Landissa jo implementoidut tavanomaiset videomainokset kesäkuun 2019 puolessa välissä.

<b>TWD: Our World</b>	<b>Q4/2019</b>	<b>Q3/2019</b>	<b>Q2/2019</b>	<b>Q1/2019</b>	<b>Q4/2018</b>
Bruttomyynti, EUR tuhatta	3 906	4 473	4 849	4 961	5 793
DAU	114 367	127 078	154 936	210 693	222 943
MAU	591 469	528 751	602 486	982 345	758 542
ARPDau (USD)	0,40	0,40	0,37	0,29	0,31
ARPDau (EUR)	0,38	0,36	0,35	0,26	0,28

Mainokset lisättiin Our World -peliin Q2 2019.

Kauden bruttomyyntiin kohdistukset on päivitetty liittyen mainosmyynnin tuloutukseen, sekä valuuttakurssikorjauksiin.

Korjaukset eivät vaikuta yhtiön liikevaihtoon.



# Kehitteillä olevat pelit

## **BLADE RUNNER NEXUS**

Blade Runner Nexus -peliä on kehitetty koko vuoden 2019 ajan. Tavoitteena oli julkaista peli vuoden 2019 aikana, mutta julkaisua lykättiin testitulosten perusteella. Vuoden 2019 neljännen neljänneksen aikana yhtiö päätti palauttaa pelin tuotantovaiheeseen, sillä peli ei saavuttanut yhtiön näkemyksen mukaan vaadittavia tavoitteita koemarkkinoinnin jatkamiseksi vielä tässä vaiheessa. Kehityksessä on keskitytty pelin ominaisuuksien ja laadun parantamiseen, ja pelin edistymistä on jatkuvasti testattu. Uudet testitulokset ovat osoittaneet huomattavaa parannusta keskeisissä tunnusluvuissa ja pelin kehitys jatkuu edelleen.

## **STRANGER THINGS**

Kehitteillä oleva Netflixin Stranger Things -sarjaan perustuva peli eteni vuonna 2019 tuotantovaiheeseen. Pelitiimi on vuoden 2019 aikana kasvanut optimaaliseen kokoon pelinkehityksen loppuun viemiseksi. Pelin kehitys ja testaukset etenevät suunnitellusti ja tavoitteena on julkaista peli alkuperäisen aikataulun mukaisesti vuonna 2020.



# Tuotekehitystoiminnan uudistus

Vuonna 2019 Next Games panosti pelien kehityksen toimintamallin uudistamiseen osana suunnanmuutosprojektia. Uuden toimintamallin tavoitteena on lyhentää pelien tuotantoaikoja ja pienentää pelinkehityksen eri vaiheiden riskiä. Yksi päätavoitteista yhtiölle oli kasvattaa koodin ja erilaisten komponenttien uudelleenkäyttöä eri projektien välillä ja laajentaa yhtiön pelien välillä jaettua yhteistä infrastruktuuria. Koska yhtiö on investoinut oman teknologia-alustansa rakentamiseen, tehokas uudelleenkäyttö on mahdollista laajalla mittakaavalla.

Jaettujen komponenttien käyttö on tehokas tapa vaikuttaa pelien tuotantoaikoihin, mutta myös tuotantokustannuksiin, esimerkiksi tiimin pienemmän koon kautta. Tiimit voivat lähes täysin keskittyä pelikohtaisten toiminnallisuuksien rakentamiseen, kun kaikissa peleissä tarvittavat perustoiminnallisuudet, kuten esimerkiksi erilaiset tekniset integraatiot tai viestintämenetelmät, joita jokaisessa pelissä tarvitaan, saadaan valmiina.

Jaettuja komponentteja voivat olla muiden muassa:

- » **Tekniset integraatiot:** Esimerkiksi palvelin-, analytiikka-alusta- tai sovelluskauppayhteys
- » **Transaktiot:** Esimerkiksi ostotapahtumat tai pelaajan edistyminen pelissä

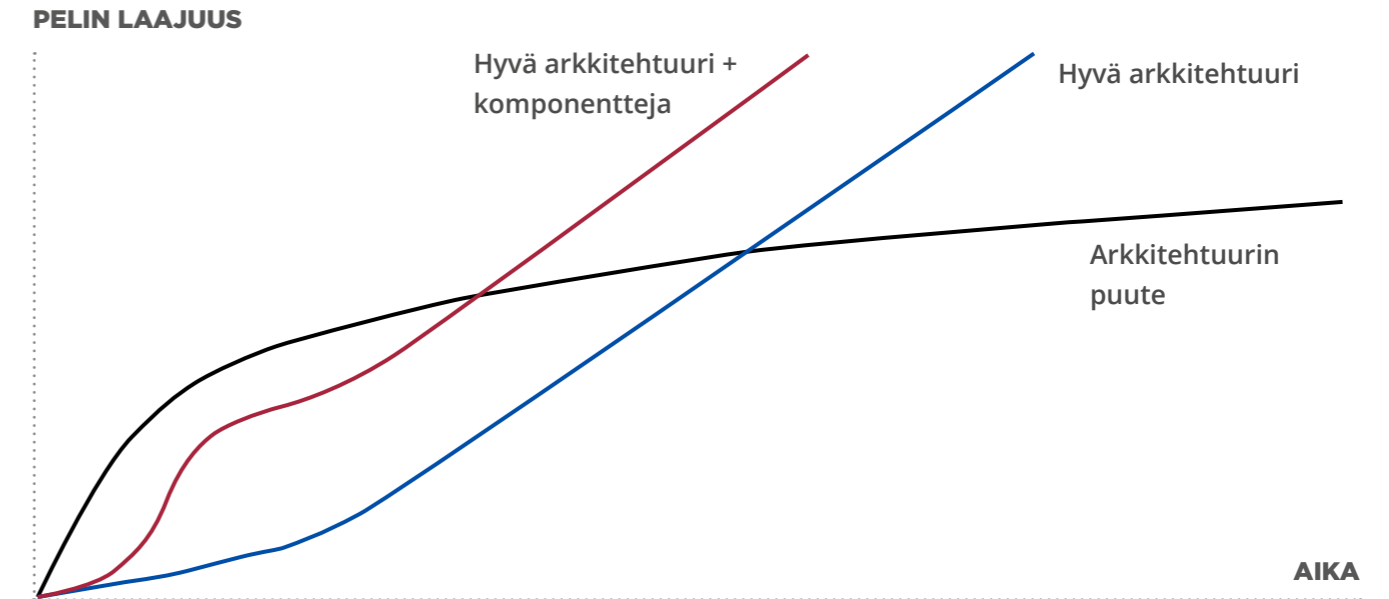
- » **Viestintämenetelmät:** Esimerkiksi pelin chat-toiminto tai pelaajien tulossijoitusten (leaderboard ranking) esittäminen
- » **Varastointi:** Esimerkiksi pelaajan saavuttamat tasot tai pelin sisäisten hyödykkeiden ja valuuttasaldon raportointi
- » **Julkaisu-toiminnan työkalut:** Esimerkiksi pelin sisäisten tarjousten ja tapahtumien operointi

Vuoden 2019 aikana on tuotettu yhteensä 14 jaettua komponenttia, joista kaikki ovat olleet projektien käytössä. Näitä komponentteja on pääasiassa ryhdytty hyödyntämään uusissa projekteissa, mutta joitakin myös jo julkaistuissa peleissä:

- » No Man's Land – 1 komponentti
- » Our World – 5 komponenttia
- » Blade Runner – 5 komponenttia
- » Stranger Things – 12 komponenttia
- » Prototyypit – keskimäärin 8–12 komponenttia

Seuraavien kahden–kolmen vuoden aikavälillä konsernin tavoitteena on jatkaa jaettujen komponenttien tuottamista ja jopa tuplata niiden määrä nykyisestä. Pitkällä aikavälillä on mahdollista saavuttaa huomattavia tehokkuusetuja ja säästöjä esimerkiksi tuotantoajoissa. Jaettujen komponenttien hyödynnettävyys on pelikohtaista ja kaikissa peleissä ei ole mahdollisuutta hyödyntää maksimimäärää komponentteja.

Teknisen arkkitehtuurin ja uudelleenkäytettävien komponenttien vaikutus pelin kehitysnopeuteen





## Näkymät vuodelle 2020

Next Games arvioi liikevaihdon kasvavan maltillisesti vuonna 2020. Mahdollinen kasvu painottuu vuoden 2020 toiselle puoliskolle. Yhtiö uskoo julkaisutoimintansa pysyvän kannattavana käyttökatteella (EBITDA) mitattuna. Yhtiö odottaa, että sen jo julkaistut pelit tuottavat liikevaihtoa tasaisella tai laskevalla trendillä.

### NÄKYMIIEN PERUSTA

Näkymien perustana on arvio, että Next Games julkaisee vuoden 2020 aikana yksi tai kaksi peliä. Liikevaihdon kasvuennuste perustuu yhtiön arvioon uusien tuotteiden menestyksestä.

## Osinko- politiikka

Next Games Oyj:llä ei ole määriteltyä osinkopolitiikkaa. Kaikki osakkeet tuottavat yhtäläiset oikeudet osinkoon ja muihin Yhtiön jaettaviin varoihin sen jälkeen, kun osakkeet on rekisteröity Kaupparekisteriin.

## Hallituksen voitonjakoehdotus

Alla olevassa taulukossa on esitetty emoyhtiön jakokelpoiset varat 31.12.2019 ja 31.12.2018. Jakokelpoiset varat 31.12.2019 olivat 13,8 miljoonaa euroa, josta -9,5 miljoonaa euroa koostui 31.12.2019 päättyneen tilikauden tappiosta. Hallitus ehdottaa varsinaiselle yhtiökokoukselle, että 31.12.2019

päättyneen tilikauden tappio kirjataan jakamattomana voittona ja ettei 31.12.2019 päättyneeltä tilikaudelta makseta osinkoa. Toimintakertomus allekirjoitetaan ennen sen esittämistä yhtiökokoukselle ja esitys tehdään yhtiökokouksessa.

### JAKOKELPOINEN OMA PÄÄOMA, EMOYHTIÖ

EUR tuhatta	2019	2018
Sijoitetun vapaan oman pääoman rahasto	61 410	53 335
Kertyneet voittovarot	-38 116	-16 477
Tilikauden voitto	-9 457	-21 638
Vapaa oma pääoma	13 837	15 220
<b>Yhteensä</b>	<b>13 830</b>	<b>15 213</b>

# TALOUDELLINEN KATSAUS

## Liikevaihdon kehitys

Vuonna 2019 Next Gamesin liikevaihto oli 34,7 miljoonaa euroa (35,2), laskua edelliseen vuoteen verrattuna oli 1,6 %. Suurimmat maat liikevaihdolla mitattuna olivat Yhdysvallat (45 %), Saksa (10 %) ja Japani (8 %). Pohjois-Amerikan alueella liikevaihto kasvoi 12 %, EU-alueen liikevaihto laski 7 %, ja muiden alueiden, kuten Aasian liikevaihto laski 18 %. Kiinan markkinalle

ei julkaistu pelejä vuonna 2019. Suurin osa liikevaihdosta 94% (94%) muodostui pelin sisäisistä ostoksista ja 6% (6%) muodostui mainostuloista. Alustakohtaisen liikevaihdon jakautumisessa ei ollut muutosta edellisvuoteen; Applen App Store ja Google Play -sovelluskauppojen välillä liikevaihto jakautui tasan, 50 % kummastakin.

### LIKEVAIHTO 2019 JA 2018

EUR tuhatta	1.1.-31.12.2019	1.1.-31.12.2018
<b>Liikevaihto</b>	<b>34 701</b>	<b>35 245</b>
Tuloennakoiden muutos	-503	544
Bruttomyynti	34 198	35 789

### LIKEVAIHTO MARKKINA-ALUEITTAIN 2019 JA 2018

EUR tuhatta	1.1.-31.12.2019	Osuus liikevaihdosta, %	1.1.-31.12.2018	Osuus liikevaihdosta, %
<b>Liikevaihto alueittain</b>	<b>34 701</b>	<b>100 %</b>	<b>35 245</b>	<b>100 %</b>
Pohjois-Amerikka	16 657	48 %	16 918	48 %
EU	9 716	28 %	10 221	29 %
Suomi	347	1 %	352	1 %
Muut	7 981	23 %	7 754	22 %

### LIKEVAIHTO LÄHTEITTÄIN

EUR tuhatta	1.1.-31.12.2019	Osuus liikevaihdosta, %	1.1.-31.12.2018	Osuus liikevaihdosta, %
<b>Liikevaihto</b>	<b>34 701</b>	<b>100 %</b>	<b>35 245</b>	<b>100 %</b>
<b>Liikevaihto lähteittäin</b>				
Pelien sisäiset ostokset (IAP)	32 675	94 %	32 994	94 %
Mainosmyynti (ADS)	2 026	6 %	2 251	6 %

### LIKEVAIHTO ALUSTAKOHTAISESTI 2019 JA 2018

EUR tuhatta	1.1.-31.12.2019	Osuus liikevaihdosta, %	1.1.-31.12.2018	Osuus liikevaihdosta, %
<b>Liikevaihto</b>	<b>34 701</b>	<b>100 %</b>	<b>35 245</b>	<b>100 %</b>
iOS	17 351	50 %	17 954	51 %
Android	17 351	50 %	17 291	49 %

Android ja iOS liikevaihto jakautui tasan 50 % - 50 % vuonna 2019

Konsernin liiketulos vuonna 2019 oli -7,4 (-16,9) miljoonaa euroa. Liiketulokseen edellisenä vuotena vaikutti merkittävästi The Walking Dead: Our World -pelin maailmanlaajuinen julkaisu heinäkuussa 2018, jonka seurauksena konserni investoi merkittävästi pelin markkinointiin. Liiketuloksen parantumiseen vaikutti vuoden 2019 aikana toteutettu suunnanmuutosprojekti, jonka myötä toimintaa tehostettiin ja konserni onnistui leikkaamaan kulunsa uudelle, alemmalle tasolle. Tilikauden tappio oli -8,3 (-18,0) miljoonaa

euroa. Rahoitustuotot ja -kulut olivat -0,2 (0,1) miljoonaa euroa ja osuus osakkuusyhtiöiden tappiosta -0,2 (-0,1) miljoonaa euroa. Tilikauden verot olivat -0,5 (-1,2) miljoonaa euroa johtuen pääasiassa laskennallisten verojen muutoksesta. Laimentamaton osakekohtainen tulos oli -0,41 (-0,99) euroa.

# Rahavirta, rahoitus ja tase

Taseen loppusumma vuonna 2019 oli 34,6 (36,5) miljoonaa euroa. Omavaraisuusaste parani ja oli 65 % (63 %).

## TASEEN AVAINLUVUT 2019 JA 2018

EUR tuhatta	31.12.2019	31.12.2018
Pitkäaikaiset varat	21 734	22 829
Lyhytaikaiset varat	12 907	13 646
<b>Varat yhteensä</b>	<b>34 641</b>	<b>36 475</b>
Oma pääoma	22 837	22 876
Pitkäaikaiset velat	3 669	4 663
Lyhytaikaiset velat	8 135	8 936
<b>Velat yhteensä</b>	<b>11 804</b>	<b>13 599</b>
<b>Oma pääoma ja velat yhteensä</b>	<b>34 641</b>	<b>36 475</b>

EUR tuhatta	2019	2018
Omavaraisuusaste %	65 %	63 %

Tilikauden 2019 lopussa rahat- ja pankkisaamiset nousivat 0,4 miljoonaa euroa ja olivat 7,7 (7,3) miljoonaa euroa verrattuna edellisen tilikauden loppuun. Yhtiöllä on myös 3 miljoonan euron käyttämätön luottolimiitti. Konserni rahoittaa toimintaansa pääasiassa oman pääoman ehtoisella rahoituksella sekä liiketoiminnasta tulevilla tuotoilla. Yhtiö on saanut myös valtiollista Business Finland -tukea ja lainaa.

Liiketoiminnan nettorahavirta vuonna 2019 oli -3,6 (-12,0) miljoonaa euroa. Rahavirtaan vaikutti nettokäyttöpääoman kehitys ja pidennetyt maksuajat. Lisäksi liiketoiminnan rahavirtaan vaikutti tuloksen huomattava parannus vuonna 2019.

Rahoituksen rahavirta oli 6,6 (-0,6) miljoonaa euroa. Rahoituksen rahavirtaan vertailukauteen nähden vaikutti eniten lokakuussa suoritettu merkintäoikeusanti 8 miljoonaa euroa, sekä IFRS 16 mukaiset leasing vuokramaksut -1,2 (-0,6) miljoonaa euroa.

Vuonna 2019 Next Gamesille myönnettiin Business Finlandin kahden miljoonan euron avustus tekoälyn ja koneoppimisen hyödyntämistä koskevaan projektiin. Projekti alkoi joulukuussa 2019 ja sen arvioidaan päättyvän viimeistään 30.9.2021. Projektissa on neljä vaihetta ja Business Finland maksaa rahoituksen raportoitujen kustannusten ja projektin etenemisen perusteella neljässä erässä.



# Selvitys tutkimus- ja kehitystoiminnasta

Konsernin suorat tutkimus ja kehitystoiminnan kulut muodostuvat palkoista ja ulkoistetun tuotekehityksen kuluista. Kokonaisuudessaan tuotekehitykseen liittyvät panostukset 2019 olivat 6,6 (7,5) miljoonaa euroa ja ne liittyivät sekä pelien että teknologian kehitykseen.

Vuoden 2019 aikana Next Games aktivoi tuotekehityskuluja IAS 38 mukaisesti 2,4 (5,0) miljoonaa euroa. Pelinkehitys sekä muu tutkimus- ja kehitystoiminta sijoittuu Helsinkiin.

## TUOTEKEHITYKSEN KULUT VUONNA 2019 JA 2018

EUR tuhatta	1.1.-31.12.2019	1.1.-31.12.2018
Henkilöstökulut	-4 331	-4 499
Ulkopuoliset palvelut	-467	-4 163
Poistot	-1 341	-725
Osakeperusteiset maksut	-285	-718
Kohdennetut yleiskustannukset	-2 522	-2 400
Aktivoinnit	2 377	4 965
<b>Yhteensä</b>	<b>-6 570</b>	<b>-7 541</b>
Osuus liikevaihdosta, %	-19 %	-21 %

Lisätiedot tutkimus ja kehitystoiminnasta löytyvät tilinpäätöksen liitetiedoista kohdasta 2.3

# MUUT KUIN TALOUDELLISET TUNNUSLUVUT

## Henkilöstö

Vuoden 2019 lopussa Next Gamesilla oli 107 (140) työntekijää, jotka edustivat 24 (20) kansallisuutta. Työntekijöistä 75 % (79 %) on miehiä ja 25 % (21%)

naisia. Next Gamesin keskimääräinen henkilöstömäärä vuonna 2019 oli 106 henkilöä (135).

EUR tuhatta	1.1.-31.12.2019	1.1.-31.12.2018
Palkat	5 036	5 088
Muut henkilösivukulut	136	137
Osakeperusteiset maksut	527	1 483
Eläke- ja muut työsuhteen päättymisen jälkeiset edut	836	929
<b>Yhteensä</b>	<b>6 535</b>	<b>7 636</b>

Lisätiedot löytyvät tilinpäätöksen liitetiedoista kohdasta 5.7

## Yhtiökokoukset

Next Gamesin varsinainen sekä ylimääräinen yhtiökokous valtuuttivat hallituksen päättämään omien osakkeiden hankinnasta, uusien osakkeiden liikkeelle laskemisesta ja osakkeisiin oikeuttavien optio-oikeuksien antamisesta. Lisätietoja on esitetty alempana "Voimassa olevat valtuutukset" -kohdassa.

### YLIMÄÄRÄINEN YHTIÖKOKOUS

Next Games Oyj:n 25.9.2019 pidetty ylimääräinen yhtiökokous valitsi Nicholas Seibertin Next Games Oyj:n hallitukseen Joakim Achrénin tilalle.

### VARSINAINEN YHTIÖKOKOUS

Next Games Oyj:n 21.5.2019 pidetyssä varsinaisessa yhtiökokouksessa vahvistettiin vuoden 2018 tilinpäätös. Yhtiökokous vapautti hallituksen ja toimitusjohtajan vastuusta tilikaudelta 1.1.-31.12.2018. Yhtiökokous valitsi hallituksen jäsenet ja tilintarkastajan. Yhtiökokous vahvisti hallituksen puheenjohtajan palkkioksi 4 500 euroa kuukaudessa ja hallituksen muiden jäsenten palkkioksi 2 500 euroa kuukaudessa, jonka lisäksi tarkastusvaliokunnan ja palkitsemisvaliokunnan jäsenille maksetaan 1 000 euroa kustakin valiokunnan kokouksesta. Yhtiökokous päätti hallituksen esityksen mukaisesti ettei vuodelta 2018 jaeta osinkoa.

# Voimassa olevat valtuutukset

Yhtiön osakkeenomistajat päättivät yksimielisesti 23.2.2017 valtuuttaa hallituksen päättämään yhdestä tai useammasta suunnatusta maksullisesta osakeannista. Valtuutuksen perusteella annettavien uusien osakkeiden yhteenlaskettu määrä on enintään 1 900 000 osaketta. Hallitus voi valtuutuksen perusteella päättää osakeannista suunnatusti, eli osakkeenomistajien merkintäoikeudesta poiketen edellyttäen, että siihen on yhtiön kannalta painava taloudellinen syy, mukaan lukien osakkeiden antaminen mahdollisten yritysostojen ja muiden yritysjärjestelyjen toteuttamiseksi, tai uusien lisenssien hankkiminen osakevastiketta vastaan. Hallituksella on valtuutuksen perusteella oikeus päättää osakeannin muista ehdoista. Valtuutus on voimassa viiden vuoden ajan sen myöntämispäivästä eli 23.2.2022 saakka. Tilinpäätöshetkellä 31.12.2019 valtuutusta ei ole käytetty.

Varsinainen yhtiökokous 21.5.2019 valtuutti hallituksen päättämään enintään 1 800 000 yhtiön oman osakkeen hankkimisesta yhdessä tai useammassa erässä. Osakkeita voidaan hankkia yhtiön pääomarakenteen kehittämiseksi, yritysjärjestelyjen tai rahoitusjärjestelyjen toteuttamiseksi, yhtiön kannustinjärjestelmien toteuttamiseksi, tai muutoin edelleen luovutetta-

viksi tai mitätöitäviksi. Valtuutus on voimassa 21.11.2020 saakka. Tilinpäätöshetkellä 31.12.2019 valtuutusta ei ole käytetty.

Varsinainen yhtiökokous 21.5.2019 valtuutti hallituksen päättämään osakeannista ja/tai optio-oikeuksien antamisesta esimerkiksi yritysjärjestelyjen tai rahoitusjärjestelyjen toteuttamiseksi, vastikkeeksi uusista lisensseistä, strategisten kumppanuuksien luomiseksi, yhtiön kannustinjärjestelmien toteuttamiseksi, tai muihin hallituksen päättämiin tarkoituksiin. Valtuutuksen nojalla hallitus voi päättää korkeintaan 1 800 000 osakkeen antamisesta yhdessä tai useammassa erässä. Yhtiön kannustinjärjestelmien toteuttamiseksi voidaan valtuutuksen nojalla antaa kuitenkin enintään 925 000 osaketta. Valtuutus sisältää oikeuden päättää osakeanneista ja/tai optio-oikeuksien antamisesta osakkeenomistajien merkintäoikeudesta poiketen (suunnattu anti). Hallitus voi antaa valtuutuksen nojalla uusia osakkeita tai yhtiön hallussa olevia omia osakkeita. Valtuutus on voimassa 21.11.2020 saakka. Tilinpäätöshetkellä 31.12.2019 valtuutuksesta on käytetty 835 376 osaketta ja jäljellä on 964 624 osaketta.

Ylimääräinen yhtiökokous 25.9.2019 päätti hallituksen ehdotuksen mukaisesti valtuuttaa hallituksen päättämään osakkeiden antamisesta. Valtuutuksen nojalla voidaan yhdessä tai useammassa erässä antaa enintään 10 000 000 osaketta, joka vastaa noin 53,7 prosenttia Yhtiön kaikista rekisteröidyistä osakkeista. Hallitus voi antaa valtuutuksen nojalla uusia osakkeita tai Yhtiön hallussa olevia omia osakkeita. Osakeanti toteutettaisiin osakkeenomistajien merkintäoikeuden mukaisesti eli uudet osakkeet annettaisiin Yhtiön osakkeenomistajien merkittäväksi siinä suhteessa kuin he ennestään omistavat Yhtiön osakkeita. Hallituksella on oikeus päättää kaikista muista osakkeiden antamisen ehdoista. Valtuutus on voimassa seuraavan varsinaisen yhtiökokouksen päättymiseen asti. Valtuutus ei kumoa aiempia valtuutuksia, joiden nojalla hallitus on valtuutettu päättämään osakkeiden tai osakkeisiin oikeuttavien optio-oikeuksien antamisesta. Tilinpäätöshetkellä 31.12.2019 valtuutuksesta on käytetty 9 298 430 osaketta ja jäljellä on 701 570 osaketta.

Ylimääräinen yhtiökokous 25.9.2019 päätti hallituksen ehdotuksen mukaisesti valtuuttaa hallituksen päättä-

mään osakeannista ja/tai osakkeisiin oikeuttavien optio-oikeuksien antamisesta. Valtuutuksen nojalla voidaan yhdessä tai useammassa erässä antaa enintään 1 500 000 osaketta, joka vastaa noin 8,1 prosenttia Yhtiön kaikista rekisteröidyistä osakkeista yhtiökokouskutsun päivämääränä. Osakeanti ja/tai optio-oikeuksien antaminen voidaan toteuttaa osakkeenomistajien merkintäoikeudesta poiketen (suunnattu anti). Valtuutuksen perusteella osakkeita ja/tai optio-oikeuksia voidaan antaa Yhtiön kannustinjärjestelmien toteuttamiseksi. Hallitus voi antaa valtuutuksen nojalla uusia osakkeita tai Yhtiön hallussa olevia omia osakkeita. Hallituksella on oikeus päättää kaikista muista osakkeiden ja/tai optio-oikeuksien antamisen ehdoista. Valtuutus on voimassa 25.9.2024 asti. Valtuutus ei kumoa aiempia valtuutuksia, joiden nojalla hallitus on valtuutettu päättämään osakkeiden tai osakkeisiin oikeuttavien optio-oikeuksien antamisesta. Tilinpäätöshetkellä 31.12.2019 valtuutusta ei ole käytetty.



## Hallituksen kokoonpano ja valiokunnat

Varsinainen yhtiökokous valitsi hallitukseen jäsenet. Ylimääräisessä yhtiökokouksessa Nicholas Seibert valittiin hallitukseen Joakim Achrénin tilalle.

Hallituksen jäsenet:

- » Petri Niemi, puheenjohtaja
- » Jari Ovaskainen, hallituksen jäsen
- » Peter Levin, hallituksen jäsen
- » Xenophin Lategan, hallituksen jäsen
- » Elina Anckar, hallituksen jäsen
- » Nicholas Seibert, hallituksen jäsen

Hallitus on arvioinut jäsentensä riippumattomuuden. Kaikki hallituksen jäsenet ovat yhtiöstä riippumattomia. Jari Ovaskainen omistaa yhtiöstä 23,56 %. Muut hallituksen jäsenet ovat riippumattomia yhtiön osakkeenomistajista.

Hallituksella on kaksi valiokuntaa, tarkastusvaliokunta ja palkitsemisvaliokunta. Tarkastusvaliokunnan jäsenet ovat Elina Anckar (puheenjohtaja) ja Petri Niemi. Palkitsemisvaliokunnan jäsenet ovat Petri Niemi (puheenjohtaja) ja Jari Ovaskainen.

## Tilintarkastaja

Next Games Oyj:n tilintarkastajana jatkoi vuonna 2019 tilintarkastusyhteisö PricewaterhouseCoopers Oy, päävastuullisena tilintarkastajana Jukka Karinen (KHT).

## Konsernin rakenne

Konsernin rakenteessa ei tapahtunut muutoksia vuonna 2019. Lisätietoja konsernin rakenteesta löytyy tilinpäätöksen liitetiedoista kohdasta 1.4.





## Toimitusjohtaja ja konsernin johto

Next Games Oyj:n johtoryhmän jäsenet vuonna 2019 olivat

- » Teemu HUUHTANEN, Toimitusjohtaja
- » Annina SALVÉN, Talousjohtaja
- » Joonas VIITALA, Operatiivinen johtaja
- » Saara BERGSTRÖM, Markkinointijohtaja
- » Kalle HIITOLA, Teknologiajohtaja

Tuotejohtaja Emmi Kuusikko siirtyi muihin tehtäviin helmikuussa 2019.

## Selvitys hallinto- ja ohjausjärjestelmästä

Erillinen selvitys hallinto- ja ohjausjärjestelmästä on julkaistu hallituksen toimintakertomuksen yhteydessä. Selvitys on saatavilla yhtiön verkkosivuilla osoitteessa: [www.nextgames.com](http://www.nextgames.com)

## Osakkeet ja Osakkeenomistajat

Next Games Oyj:n osake (NXTGMS), ISIN-tunnus FI4000233267, on listattu Nasdaq Helsinki Oy:n ylläpitämällä Nasdaq First North Finland -markkinapaikalla. Osakkeet kuuluvat Euroclear Finland Oy:n ylläpitämään arvo-osuusjärjestelmään. Yhtiön rekisteröity osakepääoma 31.12.2019 oli 80 000 euroa ja yhtiöllä oli 27 916 224 rekisteröityä osaketta vuoden 2019 lopussa (18 503 314 vuoden 2018 lopussa). Osakkeilla ei ole nimellisarvoa. Painotettu keskiarvo vuonna 2019 oli 20 346 171 osaketta (18 363 428 osaketta). Yhtiöllä on yksi osakesarja. Kukin Yhtiön osake oikeuttaa yhtiökokouksessa yhteen (1) ääneen.

Next Games Oyj:n merkintäoikeusanti toteutettiin lokakuussa 2019. Annin yhteydessä tarjottiin yhteensä 9 298 430 uutta Next Gamesin osaketta. Osakkeiden

merkintähinta oli 0,86 euroa osakkeelta. Vuoden 2019 optio-oikeuksien merkinnän seurauksena kaupparekisteriin rekisteröitiin yhteensä 114 480 uutta yhtiön osaketta. Osakkeiden merkintähinta määritettiin kullekin yksilöllisesti sovellettavan oman pääoman ehtoisen suunnitelman ja optiosopimuksen mukaisesti.

Joulukuun 2019 lopussa yhtiöllä oli 5 165 rekisteröityä osakkeenomistajaa. 27 % kaikista osakkeista on hallintarekisteröityjä. Vuonna 2019 korkein hinta oli 2,02 euroa ja alhaisin hinta 0,79 euroa osakkeelta. Vuoden 2019 lopussa osakkeen päätöshinta oli 0,89 euroa ja markkina-arvo noin 25 miljoonaa euroa. Nasdaq First North Finland -markkinapaikalla vaihdettujen osakkeiden lukumäärä oli 7,9 miljoonaa.

**SEKTORIJAKAUMA**

Sektorit	Osakkeenomistajat		Osakkeet	
	Määrä	%	Määrä	%
Yritykset	143	2,77	1 862 033	9,15
Rahoitus- ja vakuutuslaitokset	13	0,25	570 704	2,80
Julkisyhteisöt	2	0,04	1 389 336	6,82
Kotitaloudet	4 989	96,59	15 325 736	75,27
Ei voittoa tavoittelevat yhteisöt	2	0,04	340	0,00
Ulkomaat	16	0,31	1 212 769	5,96
Hallintarekisteröidyt	0	0,00	6 653 294	
Yhteistilillä	0	0,00	902 012	
<b>Kaikki yhteensä</b>	<b>5 165</b>	<b>100,00</b>	<b>27 916 224</b>	<b>100,00</b>

**OSAKEOMISTUKSEN JAKAUTUMINEN SUURUUSLUOKITTAIN 31.12.2019**

Osakkeiden määrä	Osakkeenomistajat	%	Osakkeet	%
1-100	1 701	32,93	83 263	0,3
101-1 000	2 704	52,35	912 365	3,27
1 001-10 000	666	12,89	1 874 106	6,71
10 001-100 000	70	1,36	2 341 526	8,39
100 001-1 000 000	21	0,41	8 764 642	31,4
> 1 000 000	3	0,06	13 038 310	46,71
<b>Yhteensä</b>	<b>5 165</b>	<b>100</b>	<b>27 014 212</b>	<b>96,77</b>
Joista hallintarekisteröityjä	8		6 653 294	23,83
Yhteistilillä			902 012	3,23
<b>Liikkeeseenlaskettu määrä</b>			<b>27 916 224</b>	<b>100</b>

**SUURIMMAT OSAKKEENOMISTAJAT 31.12.2019**

	Osakkeet	% osakkeista
1 Ovaskainen Jari Juhani Rainer	6 578 068	23,56
2 IDG Ventures USA III, L.P.	1 188 306	4,26
3 Hiitola Kalle Johannes	971 675	3,48
4 Achrén Joakim Tomas Johan	941 698	3,37
5 Jumisko Jaakko	830 246	2,97
6 Ilmarinen Mutual Pension Insurance Company	819 336	2,94
7 Achrén Mikael Jan Kennet	811 367	2,91
8 Varma Mutual Pension Insurance Company	570 000	2,04
9 Nuard Ventures Oy	364 000	1,30
10 Danske Invest Finnish Small Cap Fund	306 465	1,10
11 Säästöpankki Small Cap Mutual Fund	274 438	0,98
12 Vaah Holdings Oy	266 720	0,96
13 OP-Finland Micro Cap	222 784	0,80
14 Odesangel Ab	197 488	0,71
15 Huuhtanen Teemu Mikael	172 919	0,62
16 Pardon Christophe	157 916	0,57
17 Hollming Toni Kristian	144 574	0,52
18 Vartia Arvo Arnar Antero	126 829	0,45
19 Big Blue Games Oy	121 212	0,43
20 Cunzi Sylvain	110 024	0,39

	31.12.2019	31.12.2018
20 suurintaomistajaa yhteensä	15 176 065	11 408 561
Hallintarekisteröityjä	6 653 294	3 210 319
Muut osakkeet	6 086 865	3 884 434
Josta yhteistilillä	902 012	902 012
<b>Yhteensä</b>	<b>27 916 224</b>	<b>18 503 314</b>



## Omat osakkeet

Vuoden 2019 aikana yhtiö ei lunastanut omia osakkeita. Vuoden 2018 aikana yhtiö lunasti 13 410 omaa osaketta hintaan 0,4925 euroa osakkeelta. Vuoden 2019 lopussa yhtiöllä oli hallussaan yhtä paljon omia osakkeita kuin vertailukaudella: 13 410 (0,007 %) omaa osaketta. Lisätietoja löytyy tilinpäätöksen liitetiedoista kohdasta 5.3.

## Osakepohjaiset kannustinjärjestelmät

Next Games laskee vuosittain liikkeelle optio-ohjelman, jonka piirissä on koko yhtiön henkilöstö. Yhtiöllä oli vuoden 2019 käytössä viisi (5) osakepohjaista kannustinjärjestelmää. Tarkemmat selvitykset ohjelmista löytyvät erillisestä palkka- ja palkkioselvityksestä. Lisätietoja löytyy tilinpäätöksen liitetiedoista kohdasta 5.3.



# Merkittävimmät riskit ja epävarmuustekijät

Next Games on alttiina riskeille, jotka voivat johtua yhtiön operatiivisesta toiminnasta tai liiketoimintaympäristössä tapahtuvista muutoksista. Alla kuvatuilla riskeillä voi olla haitallinen vaikutus liiketoimintaan tai taloudelliseen tilaan ja siten yhtiön arvoon. Alla kuvatut riskit ovat tärkeimpiä, mutta lista ei kata kaikkia mahdollisia riskejä. Tulevaisuudessa voi ilmetä myös muita kuin alla kuvattuja riskejä, jotka ovat merkittäviä.

## LIIKETOIMINTAAN JA TOIMIALAAN LIITTYVÄT RISKIT

Next Games on riippuvainen kahdesta julkaistusta pelistä, jotka tuottivat lähes 100 prosenttia Yhtiön liikevaihdosta vuonna 2019. Liikevaihdon kasvu ja yhtiön menestys on myös riippuvainen yhtiön kyvystä julkaista uusia pelejä. Jos Next Games ei onnistuisi uusien pelien kehityksessä ja julkaisussa tai olemassa olevien pelien edelleenkehityksessä, olisi sillä olennai-

sen haitallinen vaikutus Next Gamesin liiketoimintaan. Viivästykset pelien kehittämisessä voivat johtaa muun muassa odotetun liikevaihdon syntymisen viivästymiseen tai peliä koskevan lisenssin purkautumiseen.

Next Gamesin liiketoiminnan tulos voi ajan mittaan vaihdella monen tekijän, kuten pelien suosion, runsaasti virtuaalituotteita pelien sisällä ostavien pelaajien määrän, ja kaikkien pelaajien tuottaman liikevaihdon seurauksena, ja siksi Next Gamesin tulevan tuloksen ennustaminen on vaikeaa. Konserni käyttää merkittävän osan liiketoiminnasta saamastaan kassavirrasta peleihinsä liittyvään pelaajahankintaan ja pelien markkinointiin, mikä ei välttämättä realisoitu liikevaihdoksi, joten markkinoinnissa ja pelaajahankinnassa epäonnistuminen voi vaikuttaa haitallisesti Next Gamesin liiketoimintaan.

Next Gamesin liiketoimintaan sovelletaan eri puolilla maailmaa runsaasti sääntelyä, kuten tietosuojaa ja -turvaa koskevia lakeja ja määräyksiä, jotka saattavat olla epäselviä ja kehittyä edelleen, ja tämän seurauksena Next Gamesin tai sen alustatoimittajien epäonnistuminen sääntelyn noudattamisessa tai sääntelyn lisääntyminen voi vahingoittaa Next Gamesin liiketoimintaa.

## TALOUDELLISET JA RAHOITUSRISKIT

Next Gamesille on kertynyt aikaisemmin merkittäviä tappioita, eikä sen toiminta välttämättä muutu kannattavaksi tai kassavirta positiiviseksi. Konsernin näkemyksen mukaan toiminnan rahoittamiseen ja kassatilanteeseen liittyvät riskit ovat olennaisia strategian toteuttamisen ja liiketoiminnan jatkuvuuden kannalta.

Next Gamesin on aktivoinut taseeseensa pelinkehitysmenoja, joiden tulevat tuotot ovat epävarmoja, minkä lisäksi Next Games on taseessaan tehnyt kansainvälisten tilinpäätösstandardien (International Financial Reporting Standards, "IFRS") mukaisesti liikearvoa ja muita omaisuuseriä koskevia tuleviin tuottoihin perustuvia arvioita, joihin liittyy arvonalentumisriski, mikäli Next Gamesin tuotot eivät toteudu odotetusti.

Uusiin lisenssisopimuksiin saattaa liittyä ennakkomaksuja, jotka ovat vähennettävissä tulevista rojaltimaksuista, mutta mikäli uusiin lisenssisopimuksiin liittyvä projekti lopetetaan, Next Games joutuu tekemään ennakkomaksujen alaskirjaukset.

Taloudelliset riskit on ja niiden vaikutukset on kuvattu tarkemmin tilinpäätöksen liitetiedoissa 5. Konsernin pääoma ja riskit.

## TULEVAISUUTEEN JA YLLÄTTÄVIIN TAPAHTUMIIN LIITTYVÄT RISKIT

Next Gamesin liiketoiminnalle merkittävien lisenssisopimusten päätyminen tai lisenssinantajan muut epäsuotuisat päätökset voivat vaikuttaa olennaisen haitallisesti Next Gamesin liiketoimintaan.

Mikäli Next Games ei pysty ylläpitämään hyviä suhteita kolmansien osapuolten jakelualustoihin, kuten Apple App Storeen ja Google Play -alustaan, jos niiden sopimusehdot muuttuvat tai jos Next Games rikkoo tai sen väitetään rikkovan alustantarjoajan ehtoja, nämä seikat voivat toteutuessaan vaikuttaa haitallisesti Next Gamesin liiketoimintaan.

Next Gamesin teknologisen infrastruktuurin vikaantuminen tai merkittävä käyttökatos sekä mahdolliset ohjelmointivirheet taikka ongelmat Yhtiön käytössä olevassa kolmannen osapuolen teknologiassa voivat vähentää Next Gamesin pelien suosiota, haitata niiden toimintaa, vähentää teknologian skaalautuvuutta ja näin ollen vaikuttaa haitallisesti Next Gamesin liiketoimintaan.



## Olennaiset tapahtumat tilikauden jälkeen

Tilikauden jälkeen Next Games on tehnyt muutoksen tuotekehitys-, markkinointi- ja myynti-, sekä hallinto- toimintojen kulukohdistuksien laskentaperiaatteisiinsa. Muutos vaikuttaa vuoden 2018 tilinpäätöslukuihin sekä vuoden 2019 osavuositarkastuksiin. Yhtiö on julkaissut muutoksista erillisen tiedotteen: Next Games Oyj: Julkaisu- ja tuotekehitystoimintojen laskentaperiaatteiden muutos.

## Varsinainen yhtiökokous 2020

Next Gamesin varsinainen yhtiökokous on suunniteltu pidettäväksi keskiviikkona 20.5.2020.

## Taloudellinen kalenteri vuodelle 2020

Next Games on siirtynyt puolivuositarkastukseen raportointiin. Puolivuotiskatsaus tammi-kesäkuulta 2020 julkaistaan perjantaina 28.8.2020.

# Tunnuslukujen määritelmät ja laskentakaavat

## TUNNUSLUKUJEN MÄÄRITELMÄT

**DAU** (Daily Active Users) tarkoittaa päivittäisiä aktiivisia käyttäjiä. Pelaajan lasketaan olevan päivittäinen käyttäjä jos käyttäjä kirjautuu sisään peliin vähintään kerran 24 tunnin ajanjakson aikana. Tarkastelukauden DAU on laskettu jakamalla jakson DAU-lukujen summa päivien lukumäärällä. Yhtiö pitää DAU-lukua keskeisenä lukuna mitattaessa pelaajakuntansa aktiivisuutta peleissään.

**MAU** (Monthly Active Users) tarkoittaa kuukausittaisia aktiivisia käyttäjiä. Pelaajan lasketaan olevan kuukausittainen käyttäjä, jos pelaaja kirjautuu pelin sisään

vähintään kerran kuukauden aikana. Tarkastelukauden MAU keskiarvo on aktiivisten pelaajien lukumäärä jakson kunkin kuukauden viimeisenä päivänä laskettuna yhteen, jaettuna kuukausien lukumäärällä. MAU-luku mittaa pelaajaverkoston kokoa tarkastelukauden aikana.

**ARPPDAU** (Average Revenue Per Daily Active User) mittaa keskimääräistä myyntiä päivittäistä aktiivista käyttäjää kohden (DAU). ARPPDAU-luku lasketaan jakamalla myynti tarkastelukauden päivien lukumäärällä, jaettuna DAU:lla. ARPPDAU on yhtiölle tärkeä monetisaation mittari, sillä tämä suhteuttaa myynnin pelaajien määrään.

## VAIHTOEHTOISTEN TUNNUSLUKUJEN TÄSMÄYTYS IFRS LUKUIHIN

### BRUTTOMYYNTI

EUR tuhatta	1.1.-31.12.2019	1.1.-31.12.2018
Liikevaihto	34 701	35 245
Tuloennakoiden muutos	-503	544
<b>Bruttomyynti</b>	<b>34 198</b>	<b>35 789</b>

### EBITDA

EUR tuhatta	1.1.-31.12.2019	1.1.-31.12.2018
Liiketulos	-7 436	-16 915
Poistot	3 968	2 165
<b>EBITDA</b>	<b>-3 468</b>	<b>-14 750</b>

### OIKAISTU LIIKETULOS

EUR tuhatta	1.1.-31.12.2019	1.1.-31.12.2018
Liiketulos	-7 436	-16 915
IFRS 16 poistot	-1 024	-512
Poistot	3 968	2 166
IFRS 2 oikaisu	527	1 483
<b>Oikaistu liiketulos</b>	<b>-3 965</b>	<b>-13 778</b>

### JULKAISUTOIMINNAN EBITDA

EUR tuhatta	1.1.-31.12.2019	1.1.-31.12.2018
Liikevaihto	34 701	35 245
Bruttokate	19 668	21 294
Myynnin ja markkinoinnin kulut	-17 594	-26 776
Julkaisutoiminnan poistot	1 693	1 030
<b>Julkaisutoiminnan käyttökate (EBITDA)</b>	<b>3 767</b>	<b>-4 452</b>

### JULKAISUTOIMINNAN EBIT

EUR tuhatta	1.1.-31.12.2019	1.1.-31.12.2018
Liikevaihto	34 701	35 245
Bruttokate	19 668	21 294
Myynnin ja markkinoinnin kulut	-17 594	-26 776
<b>Julkaisutoiminnan liiketulos (EBIT)</b>	<b>2 074</b>	<b>-5 482</b>

## TUNNUSLUKUJEN LASKENTAKAAVAT

**Bruttomyynti** = Bruttomyynti on vaihtoehtoinen tunnusluku, joka perustuu pelaajien kauden aikana ostamaan virtuaali valuuttaan ja hyödykkeisiin. Bruttomyynti ei sisällä kesto- ja käyttöhyödykkeiden myyntiin liittyviä liikevaihdon jaksotuksia ja on näin ollen liikevaihto oikaistuna jaksotetun myyntitulon muutoksella (deferral).

**Bruttokate** = Bruttokate on liikevaihto oikaistuna serverikuluilla, jakelijoiden (Google ja Applen) osuudella, sekä lisenssiin liittyvillä kuluilla ja poistoilla.

**Käyttökate (EBITDA)** = Liiketulos (EBIT) oikaistaan poistoilla

**Oikaistu liikevoitto** = Liiketulos (EBIT) oikaistaan poistoilla. IFRS 16 mukaiset toimitilojen vuokriin kohdistuvia poistoja ei oikaista liiketuloksesta. IFRS 2 osakeperusteiset maksut oikaistaan liikevoitosta.

**Julkaisutoiminnan käyttökate (EBITDA)** = Julkaistujen pelien liikevaihto oikaistuna pelien ylläpidon, edelleenkehityksen, markkinoinnin ja asiakaspalvelun menoilla, lisättynä poistot.

**Julkaisutoiminnan liiketulos (EBIT)** = Julkaistujen pelien liikevaihto oikaistuna pelien ylläpidon, edelleenkehityksen, markkinoinnin ja asiakaspalvelun menoilla.

**Omavaraisuusaste** = 
$$\frac{\text{Oma pääoma yhteensä}}{\text{Taseen loppusumma} - \text{Saadut ennakot}} \times 100$$

**Osakekohtainen tulos (EPS), laimentamaton**  
Tilikauden voitto (tappio) jaettuna kauden aikana ulkona olevien osakkeiden keskimääräisellä lukumäärällä.

**Osakekohtainen tulos (EPS), laimennettu**  
Tilikauden voitto (tappio) jaettuna kauden aikana ulkona olevien osakkeiden keskimääräisellä lukumäärällä, johon on lisätty mahdollisten laimentavien osakkeiden lukumäärä.



# KONSERNITILINPÄÄTÖS

## KONSERNIN LAAJA TULOSLASKELMA

EUR tuhatta	Viittaus	1.1.-31.12.2019	1.1.-31.12.2018
<b>Liikevaihto</b>	2.1	<b>34 701</b>	<b>35 245</b>
Tuotettuja palveluita vastaavat kulut	2.3	-15 033	-13 952
<b>Bruttokate</b>		<b>19 668</b>	<b>21 293</b>
Liiketoiminnan muut tuotot	2.2	11	71
Tuotekehityksen kulut	2.3	-6 570	-7 541
Myynnin ja markkinoinnin kulut	2.3	-17 594	-26 776
Hallinnon kulut	2.3	-2 952	-3 963
<b>Liiketulos</b>		<b>-7 436</b>	<b>-16 915</b>
Rahoitustuotot	5.6	128	757
Rahoituskulut	5.6	-302	-608
<b>Rahoituskulut, netto</b>		<b>-174</b>	<b>149</b>
Osuus osakkuusyhtiöiden tuloksesta	1.4	-163	-122

EUR tuhatta	Viittaus	1.1.-31.12.2019	1.1.-31.12.2018
<b>Tulos ennen veroja</b>		<b>-7 773</b>	<b>-16 887</b>
Tilikauden tuloverot	6.3	-129	-143
Laskennallisten verojen muutos	6.3	-392	-1 008
<b>Tuloverot yhteensä</b>		<b>-521</b>	<b>-1 150</b>
<b>Tilikauden tulos</b>		<b>-8 294</b>	<b>-18 037</b>
<b>Tilikauden laaja tulos</b>		<b>-8 294</b>	<b>-18 037</b>
<b>Emoyhtiön omistajien osuus tilikauden tuloksesta</b>		<b>-8 294</b>	<b>-18 037</b>
<b>Osakkeet</b>	Viittaus	<b>1.1.-31.12.2019</b>	1.1.-31.12.2018
<b>Osakekohtainen tulos emoyhtiön osakkeenomistajille</b>			
Osakekohtainen tulos, laimentamaton, €	5.3	-0,41	-0,99
Osakekohtainen tulos, laimennettu, €	5.3	-0,41	-0,99
Osakkeiden keskimääräinen lukumäärä	5.3	20 346 171	18 363 428
Osakkeiden lukumäärä vuoden lopussa	5.3	27 916 224	18 503 314

Liitetiedot ovat tämän konsernitilinpäätöksen olennainen osa





## KONSERNITASE

EUR tuhatta	Viittaus	31.12.2019	31.12.2018
<b>Varat</b>			
<b>Pitkäaikaiset varat</b>			
Liikearvo	4.1	3 344	3 344
Aineettomat hyödykkeet	4.2	10 563	10 347
Aineelliset hyödykkeet	4.3	5 285	6 734
Osuudet osakkuusyhtiöissä	1.4	225	388
Muut pitkäaikaiset saamiset	3.2	1 088	395
Laskennalliset verosaamiset	3.4	1 229	1 621
<b>Pitkäaikaiset varat yhteensä</b>		<b>21 734</b>	<b>22 829</b>
<b>Lyhytaikaiset varat</b>			
Myyntisaamiset ja muut saamiset	3.2	5 240	6 340
Rahavarat	5.8	7 667	7 306
<b>Lyhytaikaiset varat yhteensä</b>		<b>12 907</b>	<b>13 646</b>
<b>Varat yhteensä</b>		<b>34 641</b>	<b>36 475</b>

EUR tuhatta	Viittaus	31.12.2019	31.12.2018
<b>Oma pääoma ja velat</b>			
<b>Oma pääoma</b>			
Osakepääoma		80	80
Sijoitetun vapaan oman pääoman rahasto		61 651	53 925
Kertyneet voittovarot		-30 601	-13 091
Tilikauden tulos		-8 294	-18 037
<b>Oma pääoma</b>		<b>22 837</b>	<b>22 876</b>
<b>Velat</b>			
<b>Pitkäaikaiset velat</b>			
Laina julkishallintoyhteisöltä	5.4	517	518
Vuokrasopimusvelat	5.5	3 152	4 145
<b>Pitkäaikaiset velat yhteensä</b>		<b>3 669</b>	<b>4 663</b>
<b>Lyhytaikaiset velat</b>			
Laina julkishallintoyhteisöltä	5.4	177	222
Vuokrasopimusvelat	5.5	992	992
Tuloennakot	3.1	955	1 458
Ostovelat	3.3	3 667	2 731
Muut velat	3.3	144	204
Siirtovelat	3.3	2 201	3 329
<b>Lyhytaikaiset velat yhteensä</b>		<b>8 135</b>	<b>8 936</b>
<b>Velat yhteensä</b>		<b>11 804</b>	<b>13 599</b>
<b>Oma pääoma ja velat yhteensä</b>		<b>34 641</b>	<b>36 475</b>

Liitetiedot ovat tämän konsernitilinpäätöksen olennainen osa



## LASKELMA KONSERNIN OMAN PÄÄOMAN MUUTOKSESTA

EUR tuhatta	Viittaus	Osake- pääoma	Sijoitetun vapaan oman pääoman rahasto	Kertyneet voittovarot	Yhteensä
<b>Oma pääoma 1.1.2018</b>		<b>80</b>	<b>53 866</b>	<b>-14 574</b>	<b>39 372</b>
<b>Tilikauden voitto (tappio)</b>				<b>-18 037</b>	<b>-18 037</b>
<b>Tilikauden laaja tulos</b>				<b>-18 037</b>	<b>-18 037</b>
<b>Liiketoimet omistajien kanssa</b>					
Optio-oikeuksiin perustuvat osakeannit	5.3	-	65	-	<b>65</b>
Omien osakkeiden takaisinosto	5.3	-	-7	-	<b>-7</b>
Osakeperusteiset maksut	5.3	-	-	1 483	<b>1 483</b>
Osingonjako	5.3	-	-	-	<b>-</b>
<b>Oma pääoma 31.12.2018</b>		<b>80</b>	<b>53 925</b>	<b>-31 128</b>	<b>22 876</b>

EUR tuhatta	Viittaus	Osake- pääoma	Sijoitetun vapaan oman pääoman rahasto	Kertyneet voittovarot	Yhteensä
<b>Oma pääoma 1.1.2019</b>		<b>80</b>	<b>53 925</b>	<b>-31 128</b>	<b>22 876</b>
<b>Tilikauden voitto (tappio)</b>		-	-	<b>-8 294</b>	<b>-8 294</b>
<b>Tilikauden laaja tulos</b>		-	-	<b>-8 294</b>	<b>-8 294</b>
<b>Liiketoimet omistajien kanssa</b>					
Optio-oikeuksiin perustuvat osakeannit	5.3	-	78	-	<b>78</b>
Omien osakkeiden takaisinosto	5.3	-	-	-	<b>0</b>
Osakeperusteiset maksut	5.3	-	-	527	<b>527</b>
Osingonjako	5.3	-	-	-	<b>0</b>
Osakeannit	5.3	-	7 997	-	<b>7 997</b>
Osakeannit kulut	5.3	-	-348	-	<b>-348</b>
<b>Oma pääoma 31.12.2019</b>		<b>80</b>	<b>61 651</b>	<b>-38 894</b>	<b>22 837</b>

Liitetiedot ovat tämän konsernitilinpäätöksen olennainen osa

**KONSERNIN RAHAVIRTALASKELMA**

EUR tuhatta	1.1.-31.12.2019	1.1.-31.12.2018
<b>Liiketoiminnan rahavirta</b>		
Tulos ennen veroja	-7 773	-16 887
Oikaisut:		
Poistot ja arvonalentumiset	3 968	2 164
Muut oikaisut, joihin ei liity maksua		
Tuloennakoiden muutos	-326	348
Osakeperusteiset maksut	527	1 483
Muut oikaisut	-66	-2
Rahoituskulut, netto	262	-142
Tulos osuuksista osakkuusyhtiöissä	163	122
Käyttöpääoman muutos:		
Liikesaamisten ja muiden saamisten muutos	204	-761
Ostovelkojen ja muiden velkojen muutos	-301	1 784
Maksetut korot	-97	-
Saadut korot	0	-
Muut rahoituskulut, netto	-	14
Välittömät verot, netto	-126	-127
<b>Liiketoiminnan nettorahavirta</b>	<b>-3 565</b>	<b>-12 004</b>

EUR tuhatta	1.1.-31.12.2019	1.1.-31.12.2018
<b>Investointien rahavirta</b>		
Aineellisten hyödykkeiden hankinta	-21	-1 771
Aineettomien hyödykkeiden hankinta	-2 712	-4 965
<b>Investointien nettorahavirta</b>	<b>-2 734</b>	<b>-6 736</b>
<b>Rahoitustoimintojen rahavirta</b>		
Maksullinen osakeanti oikaistuna kulujen jälkeen	7 775	63
Pitkäaikaisten velkojen lyhennys	-45	-
Omien osakkeiden takaisinosto	-	-7
Osingonjako	-	-
Leasing maksut	-1 158	-612
<b>Rahoitustoimintojen nettorahavirta</b>	<b>6 572</b>	<b>-555</b>
<b>Rahavarojen lisäys (-) / vähennys (+), netto</b>	<b>361</b>	<b>-19 295</b>
Muuntoerot	88	224
Rahavarat 1.1.	7 306	26 377
<b>Rahavarat 31.12.</b>	<b>7 667</b>	<b>7 306</b>

Liitetiedot ovat tämän konsernitilinpäätöksen olennainen osa

# KONSERNITILINPÄÄTÖKSEN LIITETIEDOT

## 1. Laadinta- periaatteet

### TÄSSÄ OSIOSSA

- » Laatimisperusta
- » Laskentastandardien muutokset
- » Uudet standardit
- » Konsolidointiperiaatteet
- » Segmentti-informaatio
- » Arvionvaraiset erät tilinpäätöksessä

### 1.1 LAATIMISPERUSTA

Tämä on Next Games Oyj:n ("yhtiö") ja sen tytäryhtiöiden (yhdessä "konserni" tai "Next Games") konserniti-linpäätös. Next Games on lisensoituihin peleihin keskittyvä mobiilipelien kehittäjä ja julkaisija. Yhtiö kehittää mobiililaitteilla pelattavia, sovelluskaupoista ilmaiseksi ladattavia pelejä. Peliä pelatessaan pelaaja voi halutessaan tehdä pelin sisäisiä ostoksia. Yhtiö kehittää pelejä tiiviissä yhteistyössä alkuperäisen viihdetuotteen lisenssinhaltijan kanssa varmistaakseen, että pelit vastaavat alkuperäistä viihdetuotetta. Next Gamesin merkittävimmät maantieteelliset markkinat ovat Pohjois-Amerikka ja Eurooppa. Yhtiön pelejä myydään Applen App Store ja Googlen Google Play sovelluskaupoissa. Yhtiön rekisteröity kotipaikka on Aleksanterinkatu 9A, Helsinki, Suomi.

Next Gamesin konserniti-linpäätös on laadittu kansainvälisten tilinpäätösstandardien (IFRS) mukaisesti. Laadinnassa on noudatettu myös kansainvälisen tilinpäätöskysymysten tulkintakomitean (IFRS IC) tulkintoja, joita sovelletaan Euroopan unionin päätöksen mukaan IFRS-standardeja soveltaviin yrityksiin. Konserniti-linpäätöksen liitetiedot on laadittu Suomen kirjanpito- ja osakeyhtiölain mukaisesti IFRS-standardeja täydentäen ja noudattaen 31. joulukuuta 2019 voimassaolevia standardeja ja tulkintoja.

Next Games on soveltanut vaatimuksien mukaan tilikauden aikana voimaantulleita ja konsernia koskevia standardimuutoksia ja tulkintoja. Tilikauden aikana konserni ei ole ottanut uusia standardeja käyttöön. Vuonna 2019 voimaantulleilla standardeilla ei ole ollut olennaisia vaikutuksia konsernin tilikauden tulokseen, taloudelliseen asemaan tai tilinpäätöksen esittämiseen.

Konserniti-linpäätös on laadittu 12 kuukauden ajalta tilikaudelta 1.1.–31.12.2019. Next Games Oyj:n hallitus on hyväksynyt konserniti-linpäätöksen maaliskuun 12, 2020. Suomen osakeyhtiölain mukaisesti osakkeenomistajat hyväksyvät tai hylkäävät konserniti-linpäätöksen julkaisun jälkeen pidetyssä varsinaisessa yhtiökokouksessa. Varsinainen yhtiökokous voi myös tehdä muutoksia konserniti-linpäätökseen.

Konserniti-linpäätös esitetään tuhansina euroina, mikäli ei muuta ilmoiteta ja ne perustuvat liiketapahtumien alkuperäisiin hankintamenoihin, ellei laadinta-periaatteissa ole erikseen toisin mainittu. Tilinpäätöksessä esitetyt luvut ovat pyöristetty tarkoista arvoista lähimpään tuhanteen, joten yksittäisten esitettyjen lukujen yhteenlaskettu summa voi poiketa ilmoitetusta yhteissummasta. Tunnusluvut on laskettu käyttäen tarkkoja arvoja. Rahoituserät kirjataan kaupantekohet-

ken mukaan. Varat ja velat arvostetaan hankintameno- lukuun ottamatta tiettyjä rahoitusvaroja ja -velkoja, jotka arvostetaan käypään arvoon.

Yhtiön toimintavaluutta on euro, joka on myös yhtiön tilinpäätöksen esittämismuuttuutta. Konsernin tytäryhtiöiden tilinpäätöserät on laadittu sen valuutan mukaan, jonka vaikutuksen alla tytäryhtiö ensisijaisesti toimii. Ulkomaan rahan määräiset liiketapahtumat muunnetaan toimintavaluuttaan käyttäen valuuttakurssia, joka on voimassa tapahtumapäivänä. Valuuttakurssivoitot ja -tappiot, jotka johtuvat valuuttamääräisten rahavarojen ja velkojen muuntamisesta vuoden lopussa, kirjataan yleisesti tuloslaskelmaan. Next Games kirjaa valuuttakurssierot niihin tuloslaskelman eriin, joiden vaikutuksesta ero muodostuu, ja rahoituseriin liittyvät erät esitetään erillisenä nettona rahoituskuluissa.

## 1.2 LASKENTASTANDARDIEN MUUTOKSET

International Accounting Standards Board on julkistanut uuden standardin IFRS 16, Vuokrasopimukset, joka on oleellinen Next Gamesille, ja jota on sovellettava 1. tammikuuta 2019 alkaen. Lisäksi IFRS 15, Myyntituotot asiakassopimuksista, ja IFRS 9, Rahoitusinstrumentit, astuivat voimaan 1. tammikuuta 2018 alkaen. Next Games julkaisi ensimmäisen IFRS-standardin mukaisen konsernitilinpäätöksen 31.12.2018 päättyneeltä tilikaudelta. IFRS-standardeihin siirtymisen yhteydessä Next Games otti ennen aikaisesti käyttöön IFRS 9, IFRS 15 ja vuodelle 2019 voimaan astuneen IFRS 16 standardin (Vuokrasopimukset) tilikausille 2018, 2017 ja 2016.

Standardit eivät näin ollen aiheuta muutoksia vuoden 2019 tilinpäätökseen.

## 1.3 UUDET STANDARDIT

Tulevaisuudessa voimaantulevilla standardeilla ei odoteta olevan olennaista vaikutusta yhtiön nykyiseen tai tulevaan raportointiin näkyvässä olevalla aikajak-solla. Uusi IFRIC 23 tulkinta astui voimaan vuonna 2019. Konserni arvioi, mikäli sillä on epävarmoja verotukseen liittyviä eriä ja tuli lopputulokseen, ettei sillä ole epävarmoja verotuksellisia eriä, jotka johtaisivat muutoksiin IFRIC 23 -tulkinnan alla konsernitilinpäätökseen.

Konserni muutti vuonna 2019 julkaistuihin peleihin liittyvien kehitysmenojen luokittelua ja esittää ne jatkossa myynti- ja markkinointitoiminnan alla. Aiemmin kaikki, sekä julkaistujen että kehitteillä olevien pelien kehitykseen liittyvät kulut raportoitettiin osana tuotekehitystoimintaa. Jatkossa vain kehitteillä olevien pelien luvut raportoidaan osana tuotekehitystoimintaa. Laskentaperiaatteiden muutos ei vaikuttanut koko konsernin raportoituun liikevaihtoon, liiketulokseen tai taseen lukuihin. Muutokset ja vaikutukset on julkaistu erillisellä tiedotteella ja löytyvät yhtiön nettisivuilta.

Laskentaperiaatteiden muutoksen keskeiset vaikutukset 2018

- » Tuotekehitys toiminnon kulut laskivat 2,9 miljoonaa euroa vuonna 2018
- » Myynti- ja markkinointitoiminnon kulut nousivat 3,1 miljoonaa euroa vuonna 2018
- » Hallinto toiminnon kulut laskivat 0,3 miljoonaa euroa vuonna 2018
- » Nettovaikutus tilikauden tulokseen on 0 euroa vuonna 2018

EUR tuhatta	Oikaistu		Muutos
	1.1.-31.12.2018	1.1.-31.12.2018	
<b>Liikevaihto</b>	35 245	35 245	-
Tuotettuja palveluita vastaavat kulut	-13 952	-13 952	-
<b>Bruttokate</b>	<b>21 293</b>	<b>21 293</b>	-
Liiketoiminnan muut tuotot	71	71	-
Tuotekehityksen kulut	-7 541	-10 418	2 877
Myynnin ja markkinoinnin kulut	-26 776	-23 643	-3 133
Hallinnon kulut	-3 963	-4 218	255
<b>Liiketulos</b>	<b>-16 914</b>	<b>-16 914</b>	-
Rahoitustuotot	757	757	-
Rahoituskulut	-608	-608	-
<b>Rahoituskulut, netto</b>	<b>149</b>	<b>149</b>	-
Osuus osakkuusyhtiöiden tuloksesta	-122	-122	-
<b>Tulos ennen veroja</b>	<b>-16 887</b>	<b>-16 887</b>	-
Tilikauden tuloverot	-143	-143	-
Laskennallisten verojen muutos	-1 008	-1 008	-
<b>Tuloverot yhteensä</b>	<b>-1 150</b>	<b>-1 150</b>	-
<b>Tilikauden tulos</b>	<b>-18 037</b>	<b>-18 037</b>	-
<b>Tilikauden laaja tulos</b>	<b>-18 037</b>	<b>-18 037</b>	-
<b>Tilikauden voitto (tappio): Emoyhtiön omistajien osuus tilikauden tuloksesta</b>	<b>-18 037</b>	<b>-18 037</b>	-

Vuosi 2019 on laadittu uusien periaatteita noudattaen.

#### 1.4 KONSOLIDOINTIPERIAATTEET

Konsernitilinpäätös sisältää emoyhtiön lisäksi ne yhtiöt, joissa emoyhtiöllä on tilikauden lopussa välittävästi tai välillisesti yli puolet äänivallasta tai muutoin määräysvalta. Omistuksen lisäksi otetaan huomioon myös mahdollinen muu määräysvallan tosiasiallinen luonne, jos konsernilla on yhtiössä huomattava vaikutusvalta mutta ei määräysvalta, yhtiö yhdistellään konsernitilinpäätökseen. Hankitut tytäryhtiöt on yhdistelty konsernitilinpäätökseen siitä hetkestä lähtien, kun konserni on saanut määräysvallan ja vastaavasti myydyt toiminnot ovat mukana määräysvallan lakkaamiseen saakka. Next Gamesillä on määräysvalta silloin, kun yhtiö altistuu tai on oikeutettu muuttuviin tuottoihin, ja sillä on kyky vaikuttaa näihin tuottoihin ohjaamalla yrityksen toimintaa. Konserniyhtiöiden keskinäinen osakkeenomistus eliminoidaan hankintamenetelmällä. Luovutettu vastike, mukaan lukien ehdollinen kauppahinta sekä hankitun yrityksen yksilöitävissä olevat varat ja velat on arvostettu käypään arvoon hankintahetkellä. Hankintaan liittyvät menot on kirjattu kuluksi. Kaikki konsernin sisäiset liiketapahtumat sekä saatavat, velat, realisoitumattomat voitot ja sisäinen voitonjako eliminoidaan konsernitilinpäätöksessä.

Sijoitukset osakkuusyhtiöihin, joissa Next Gamesillä on huomattava vaikutusvalta, mutta ei määräysvaltaa, kirjataan pääomaosuusmenetelmää käyttäen. Huo-

mattava vaikutusvalta esiintyy yleensä silloin, kun konsernilla on yli 20 % osuus yhteisön äänivallasta tai jos konsernilla on muutoin huomattava vaikutusvalta, mutta ei määräysvaltaa. Konsernin liiketoimintaa harjoittaa emoyhtiö ja tytäryhtiöillä ei ole ollut olennaista vaikutusta raportointikauden taloudelliseen kehitykseen.

#### KONSERNIRAKENNE

Konsernin tytäryhtiöt 31.12.2019 ovat seuraavat:

- » Next Games GmbH, omistus 100 %
- » Lume Games Oy sulautettiin Next Games Oyj:hen 1.1.2018

Lisäksi konsernilla on yksi osakkuusyhtiö:

- » Armada Interactive Oy, omistus 11,79 %

#### SIJOITUKSET OSAKKUUSYHTIÖIHIN

Next Games on luokitellut Armada Interactive Oy:n konsernin osakkuusyhtiöksi. 31.12.2019 Next Games omisti 11,79 % Armada Interactive Oy:stä. Lisäksi Next Games on edustettuna Armadan hallituksessa, jonka on määriteltävä olevan tekijä, joka muodostaa huomattavan vaikutusvallan Armada Interactive -yhtiön päätöksentekoon.

Osakkuusyhtiön tulos on arvioitu ennakkotietojen perusteella ja poikkeaa todellisesta tilinpäätöksestä. Ero on epäolennainen.

#### 1.5 SEGMENTTI-INFORMAATIO

Next Gamesin kannattavuus esitetään yhtenä kokonaisuutena: "Mobiilipelit" ja se esitetään omana kannattavuus yksikkönä. Next Gamesin toimitusjohtaja vastaa konsernin resurssien jaosta ja sen tulosten arvioinnista ja on siten vastuussa operatiivisista päätöksistä. Next Gamesin toimitusjohtaja arvioi säännöllisesti konsernin taloudelliset tiedot. Taloudellisiin tietoihin kuuluvat liikevaihdon kehitys konsernitasolla, tulosanalyysi sekä kuukausittaiset kassavirtamuutokset.

Next Gamesin liiketoimintamallin, toiminnan luonteen ja hallintorakenteen vuoksi raportoitava toimintasegmentti on koko konserni.

#### 1.6 ARVIONVARAISET ERÄT TILINPÄÄTÖKSESSÄ

Konsernitilinpäätöksen laatiminen edellyttää johdolta sellaisten päätösten, arvioiden ja oletusten tekemistä, jotka vaikuttavat raportoitujen tuottojen, kulujen, varojen ja velkojen määrään. Osa-alueet, jotka sisältävät merkittäviä harkintaan perustuvia ratkaisuja tai arvioita ovat:

- » Myynnin tuloutuksen ajankohta (2.1)
- » Laskennalliset verosaamiset (3.4)
- » Liiketoimintahankinnoissa tunnistettujen aineettomien hyödykkeiden arvostaminen (4.1)
- » Liikearvon arvonalentumistestaus (4.3)
- » Kehitysmenojen aktivointi (4.2)
- » Osakeperusteiset palkitsemisjärjestelyt (5.3)
- » Vuokrasopimusten jatko- ja purkuoptiot (5.5)

Nämä keskeiset johdon harkintaa vaativat ja arvioita sisältävät erät on selvitetty yksityiskohtaisesti kyseisen erän liitetiedossa. Arvioita ja harkintaa edellyttäviä tilinpäätöseriä arvioidaan jatkuvasti. Arviot perustuvat useisiin tekijöihin, kuten tulevaisuuden odotettuihin tapahtumiin, joilla voi olla merkittävä liiketoiminnallinen vaikutus yhtiöön.

## 2. Liiketulos

### TÄSSÄ OSIOSSA

- » Myynnin tuloutus
- » Liiketoiminnan muut tuotot ja avustukset
- » Kulut
  - » Tuotettuja palveluita vastaavat kulut
  - » Tuotekehityksen kulut
  - » Myynnin ja markkinoinnin kulut
  - » Hallinnon kulut

Next Gamesin liiketoimintamallista, toiminnan luonteesta ja rakenteesta johtuen konsernilla on yksi raportoitava toimintasegmentti: Mobiilipelit, johon sisältyy koko konsernin mobiilipelien kehitys ja julkaisu

### 2.1 MYYNIN TULOOUTUS

Next Games myyntituotot muodostuvat pääasiassa virtuaalisten tuotteiden myynnistä käyttäjille. Next Games saa tuloja myös pelien sisäisestä mainonnasta. Suurin osa Next Gamesin liikevaihdosta tulee Pohjois-Amerikassa ja Euroopassa sijaitsevilta asiakkailta.

### LIKEVAIHDON ERITTELY

#### LIKEVAIHTO LÄHTEITTÄIN 2019 JA 2018

EUR tuhatta	1.1.-31.12. 2019	Osuus liike- vaihdosta, %	1.1.-31.12. 2018	Osuus liike- vaihdosta, %
<b>Liikevaihto</b>	<b>34 701</b>	<b>100 %</b>	<b>35 245</b>	<b>100 %</b>
<b>Liikevaihto lähteittäin</b>				
Pelien sisäiset ostokset (IAP)	32 675	94 %	32 994	94 %
Mainosmyynti (ADS)	2 026	6 %	2 251	6 %

#### LIKEVAIHTO ALUSTA-KOHTAISESTI 2019 JA 2018

EUR tuhatta	1.1.-31.12. 2019	Osuus liike- vaihdosta, %	1.1.-31.12. 2018	Osuus liike- vaihdosta, %
<b>Liikevaihto alusta-kohtaisesti</b>	<b>34 701</b>	<b>100 %</b>	<b>35 245</b>	<b>100 %</b>
iOS	17 351	50 %	17 954	51 %
Android	17 351	50 %	17 291	49 %

#### LIKEVAIHTO MARKKINA-ALUEITTAIN VUONNA 2019 JA 2018

EUR tuhatta	1.1.-31.12. 2019	Osuus liike- vaihdosta, %	1.1.-31.12. 2018	Osuus liike- vaihdosta, %
<b>Liikevaihto alueittain</b>	<b>34 701</b>	<b>100 %</b>	<b>35 245</b>	<b>100 %</b>
Pohjois-Amerikka	16 657	48 %	16 918	48 %
EU	9 716	28 %	10 221	29 %
Suomi	347	1 %	352	1 %
Muut	7 981	23 %	7 754	22 %

Next Gamesin asiakaskunta koostuu useista asiakkaista eri markkina-alueilta eikä yhdenkään asiakkaan liikevaihto edusta merkittävää osaa Next Gamesin liikevaihdosta.

## LAADINTAPERIAATTEET

### MYYNIN TULOUTUS

Next Games soveltaa IFRS 15 mukaisesti viisivaiheisen mallin asiakassopimuksesta saatavien myyntituottojen tuloutukseen.

**Sopimuksen tunnistaminen.** Next Games ei tunnista pelin lataamista sovelluskaupasta sopimuksen luomisena asiakkaan kanssa IFRS 15 alla. Transaktiosta puuttuu kaupallinen elementti johtuen liike-toimintamallista missä pelin lataus on ilmainen. Sopimus on tunnistettu muodostuvan hetkellä, jolloin asiakas tekee vapaaehtoisen ostopäätöksen pelin sisällä. Asiakkaan kanssa tehdyssä sopimuksessa luvattu vastike voi sisältää kiinteitä määriä, muuttuvia määriä tai molempia. Sopimukseen ei liity merkittäviä rahoitusjärjestelyitä eikä myyntiin liity merkittävää palautusoikeutta.

**Suoritevelvollisuuden täyttäminen.** Pelit palveluna -mallissa suoritevelvollisuus ostotapahtumaa vasten täytetään palvelun ylläpitämisellä, esimerkiksi asiakkaan ostaman virtuaalivaluutan tai muun elementin varastointiin, siihen jatkuvan pääsyn tarjoamiseen, sekä jatkuvan tai vähintään suhteellisen riittävän pelin sisällön ylläpitopäivityksien tekemisen kautta.

**Kauppahinta.** Kauppahinta määritellään vastikkeena jonka pelaaja maksaa sovelluksessa virtuaalivaluutasta, tai virtuaalituotteista ja muista elementeistä, vähennettyinä tiettyjen kolmansien osapuol-

ten puolesta kerätyillä maksuilla (esimerkiksi myynnin verot). Vaihtoehtoisesti kauppahinta määritellään hintana (eCPM) jonka mainostaja maksaa per näytetty 1000 kpl mainosta.

**Allokaatio kauppahinnasta velvollisuuden täyttämiseen.** Pelit palveluna mallissa maksettua kauppahintaa kohden muodostuu yksi suoritevelvollisuus, joka on palvelun ylläpito. Palvelun ylläpitovelvoite toteutuu eri vaiheissa eri tuotteille, ja Next Games käyttää alan tyypilliseen tapaan pelaajan ennustettua elinikää palveluvelvollisuuden täyttämiseksi.

**Myynnin tuloutus.** Next Games tulouttaa myynnin suoritevelvoitteen täyttämisen yhteydessä siirtämällä luvattua tuotetta tai palvelun (eli omaisuuserä) asiakkaalle. Omaisuuserä siirretään, kun (tai sitä mukaa kuin) asiakas saa määräysvallan kyseiseen omaisuuserään. Kun suoritevelvollisuus on täytetty, Next Games tulouttaa kyseisen suoritevelvoitteen kauppahinnan määrän. Tulouttamattomat myyntituotot luokitellaan tuloennakoksi ja kirjataan taseeseen.

Tämän kirjanpito-oikaisun vaikutus tilikaudelle 2019 jaksotettuun myyntituottoon on noin -0,5 miljoonaa euroa (2018: 0,5 miljoonaa euroa). Liitetietojen kohdassa 3.1 löytyy tuloennakoiden tarkempi selvitys.

## TULOENNAKOIDEN TULOSVAIKUTUS VUONNA 2019 JA 2018

EUR tuhatta	1.1.-31.12.2019	1.1.-31.12.2018
<b>Liikevaihto</b>	<b>34 701</b>	<b>35 245</b>
Tuloennakoiden muutos	-503	544
Bruttomyynti	34 198	35 789

### TUOTOT MERKITTÄVIMMISTÄ TULOLÄHTEISTÄ 1. Peliliiketoiminta: Sovelluskauppojen sisäiset ostokset (In Application Purchase)

Next Gamesin asiakkaat (pelin käyttäjät) voivat ostaa virtuaalisia tuotteita, joilla voi parantaa ja laajentaa pelikokemusta. Peliteollisuuden yleisen käytännön mukaisesti Next Games esittää sovellusten sisäiset ostokset bruttoperusteisesti ja vähentää mahdolliset alennukset ja hyvitykset liikevaihdosta. Sovelluskaupan osuus myynnistä esitetään tuotettuja palveluita vastaavana kuluna (2.3). Sovelluksen markkinapaikat ovat Applen App Store ja Googlen Play Store. Next Gamesin peleissä voi tehdä kahdenlaisia ostoksia: virtuaalisia kulutus- ja kestotuotteita. Kulutustuotteet hyödyttävät käyttäjää välittömästi, ja pelaaja saa niiden tuoman edun heti käyttöönsä. Kestotuotteita pelaaja voi käyttää pelissä pidemmän aikaa, ja ne maksavat yleensä kulutustuotteita enemmän. Next Games myy peleissään myös virtuaalivaluutaa. Virtuaalivaluutaa voi käyttää ainoastaan virtuaalisten tuotteiden ostamiseen, eikä käyttämättä jäänyttä valuutaa palauteta. Yhdessä pelissä ostettua virtuaalivaluutaa ei voi käyttää muissa peleissä. Kauden liikevaihtoa laskettaessa Yhtiö jaksottaa virtuaalisten kestotuotteiden bruttomyyntin (peleistä saadut vastikkeet) tuleville kausille pelikohtaisesti pelaajien arvioidun eliniän, tuotteen tai tuoteryhmän mukaisesti ("Tuloennakot").

Kulutustuotteet täyttävät suoritusvelvoitteen osto hetkellä ja Next Games tulouttaa kulutustuotteet tämän mukaan. Virtuaalivaluutan myynnistä saatu liikevaihto tuloutetaan pelaajan ostaessa sillä virtuaalituotteen. Kulutustuotteiden myynti edusti vuonna 2019, noin 11 % yhtiön pelin sisäisestä (IAP) myynnistä.

### 2. Peliliiketoiminta: Mainonta

Mainonnasta saadut tulot syntyvät, kun mainoksia esitetään pelaajille pelaamisen aikana. Tuloutus perustuu mainostuotteen toimitukseen, mikä tarkoittaa mainoksen katselua. Mainosverkot maksavat CPM perusteisesti (eli euromääräinen hinta per tuhat näytettyä mainosta). Mainoksen näyttämisen lisäksi Next Gamesille ei muodostu muita suoritevelvoitteita. Suoritevelvoite täytetään siten tiettyinä ajankohtana ja myynti tuloutetaan mainosryhmän toimittamiin kuukausittaisiin myyntiraportteihin perustuen, joista käy ilmi myytyjen mainosten määrä, hinta per myyty mainos, ja maksettavissa olevat erät. Tuotot mainosverkoilta jaksotetaan nettomääräisesti ostokuukaudelle ("tiettyinä ajan hetkenä") perustuen verkostojen raporttien tietoihin myyntimääristä ja yhtiölle maksettavista suorituksista. Lähettäessään raporttinsa mainosverkot sitoutuvat rahasuorituksiin, joiden tilitykseen ei liity merkittävää epävarmuutta.



### 3. Peliliiketoiminta: Muut myyntituotot

Next Games luokittelee peliliiketoiminnasta muut, kuin pelien sisäisistä ostoksista (IAP) tai mainoksista syntyvän liikevaihdon luokkaan "Muut". Tähän luokkaan kuuluvat esimerkiksi prototyyppeihin tai muiden pelituotteiden myynnistä saadut tulot.

### 2.2 LIKETOIMINNAN MUUT TUOTOT JA AVUSTUKSET

Tähän luokkaan kuuluvat aineellisen ja aineettomat omaisuuden luovutus- tai myyntivoitot, vuokratulot, avustukset, vapautuneet varaukset ja muut tuotot, jotka eivät sisälly liikevaihtoon. Avustukset, jotka liittyvät tiettyihin projekteihin, kirjataan tuotoiksi kyseisen projektin kulujen toteutumishetkellä.

#### UUODEN 2019 JA 2018 SAADUT MUUT TUOTOT JA AVUSTUKSET

EUR tuhatta	1.1.-31.12. 2019	1.1.-31.12. 2018
Voitot aineellisten ja aineettomien hyödykkeiden myynneistä	9	42
Avustukset ja julkiset tuet	0	0
Muut	2	29
<b>Yhteensä</b>	<b>11</b>	<b>71</b>

Suurin osa Next Gamesin liiketoiminnan muista tuotoista syntyy aineettomien oikeuksien luovutusvoitoista. Vuosina 2019 ja 2018 konsernilla ei ollut merkittäviä liiketoiminnan muita tuottoja.

### 2.3 KULUT

Next Games soveltaa toimintokohtaista tuloslaskelmaa ja luokittelee kuluerät kahteen eri ryhmään: tuotettuja palveluita vastaaviin kuluihin, sekä kiinteisiin kuluihin, joita jaetaan toimintokohtaisesti. Yhtiöllä on kolme toimintoa: tuotekehitystoiminto, myynnin ja markki-

#### LAADINTAPERIAATTEET

##### KULUT

Next Games laskee jokaiseen toimintoon kohdenne- tut yleiskustannukset laskemalla yhteen kaikki yleis- kulut (vapaaehtoiset henkilöstökulut, IT-kulut, toi- mistokulut, matka- ja edustuskulut ja yleiset poistot) ja kohdentamalla ne toimintoihin henkilöstömäärän perusteella. IFRS 2 -standardin mukaiset osakepe- rusteiset maksut kohdennetaan toimintoihin palkka- kulujen perusteella.

Next Gamesin toiminnan luonteesta johtuen merkit- tävä osa konsernin kuluista kohdistuu suoraan tai epäsuorasti uusien tuotteiden, tai liiketoimintamal- lien kehitykseen. Riippuen kehitystoiminnan luon- teesta ja vaiheesta, kehityskustannukset kirjataan joko kuluiksi tai aktivoidaan taseeseen investointeina ja poistetaan poistosuunnitelman mukaisesti. Tuote- kehitykseen kirjataan kuluja peleistä, jotka ovat kehityskaaren alkuvaiheessa (eivät ole vielä siirtynyt tuotantoon) ja joiden tulevaisuuden taloudellinen hyöty on vaikeasti määriteltävissä. Julkaistujen pelien kehitykseen ja ylläpitoon liittyvät kulut kirjataan suoraan tulokseen tuotekehityskuluna toteutumishetkellä. Pelien suorituskykyä parantavien päivitys- ten ja normaalin ylläpitotoiminnan välinen ero ei ole yhtiölle mahdollista tunnistaa luotettavasti etukä-

noinnin toiminto sekä hallinto. Toiminnon kuluihin kirjataan henkilöstökulut, ulkopuoliset palvelut, toimin- toon kohdistuvat poistot ja osakeperusteiset maksut (IFRS 2), sekä allokoidaan yleiset kulut kertoimen mukaan perustuen toiminnon henkilöstömäärään.

teen, joka mahdollistaisi kulujen aktivoinnin. Next Gamesin tuotekehityskuluihin lasketaan pelien, teknologian ja analytiikan kehitysosastojen suorat kulut, joita ovat muun muassa henkilöstökulut (palkat, eläkkeet, henkilösivukulut), ulkopuoliset palvelut, poistot, ja kohdennetut yleiskustannukset.

Myynti ja markkinointikulut kirjataan kuluksi toteu- tumishetkellä. Next Gamesin myynti- ja markkinoin- tikulut kattavat pelaajahankinta- ja markkinointiku- lut, myynti- ja markkinointitoiminnon henkilöstöku- lut, julkaistujen pelien kehitys ja ylläpitokulut, sekä kohdennetut yleiskustannukset sekä muut markki- nointitoiminnon kulut.

Hallintokulut kirjataan kuluksi toteutumishetkellä. Hallintokuluja ovat toimintoon liittyvät henkilöstöku- lut, kohdennetut yleiskustannukset sekä kaikki yhtiön listautumiseen sekä henkilöstöhallintoon, laki- ja talouspalveluihin liittyvät kulut (muut hallintokulut).

Tuotteita ja palveluita vastaavia kuluja kirjataan suoriteperusteisesti, Next Games jaksottaa suoraan myynnistä aiheutuvat kulut (komissiot ja osuudet) samoin perustein kuin myyntituotot.

**TUOTETTUJA PALVELUITA VASTAAVAT KULUT VUONNA 2019 JA 2018**

EUR tuhatta	1.1.-31.12.2019	1.1.-31.12.2018
Sovelluskauppojen komissiot, rojaltit ja muut	-13 875	-13 282
Aineettomien hyödykkeiden poistot	-1 159	-670
<b>Yhteensä</b>	<b>-15 033</b>	<b>-13 952</b>

EUR tuhatta	1.1.-31.12.2019	1.1.-31.12.2018
Tuotettuja palveluita vastaavat kulut	-15 033	-13 952
Tuloennakoiden muutos	177	-182
<b>Yhteensä</b>	<b>-14 856</b>	<b>-14 133</b>

Sisältää sovelluskauppojen komissiot (myyntituottoihin pohjautuva rojaltili sovelluskaupoille), lisenssimaksut (myyntituloihin pohjautuva rojaltili lisenssihaltijoille), tekniset ylläpitokulut (myyntituloihin tai käyttäjämääriin pohjautuvat rojaltit teknologia kumppanille) sekä lisenssihankintojen poistot.

**TUOTEKEHITYKSEN KULUT VUONNA 2019 JA 2018**

EUR tuhatta	1.1.-31.12.2019	1.1.-31.12.2018
Henkilöstökulut	-4 331	-4 499
Ulkopuoliset palvelut	-467	-4 163
Poistot	-1 341	-725
Osakeperusteiset maksut	-285	-718
Kohdennetut yleiskustannukset	-2 522	-2 400
Aktivoinnit	2 377	4 965
<b>Yhteensä</b>	<b>-6 570</b>	<b>-7 541</b>
Osuus liikevaihdosta, %	-19 %	-21 %

Next Gamesin tuotekehityskuluihin lasketaan julkaisemattomien pelien, teknologian ja analytiikan kehitysosastojen suorat kulut, joita ovat muun muassa henkilöstökulut (palkat, eläkkeet, henkilösivukulut), ulkopuoliset palvelut, poistot ja kohdennetut yleiskustannukset.

**MYYNIN JA MARKKINOINNIN KULUT VUONNA 2019 JA 2018**

EUR tuhatta	1.1.-31.12.2019	1.1.-31.12.2018
Henkilöstökulut	-2 467	-3 180
Markkinointipalveluostot ja pelaajahankinta	-12 401	-20 840
Osakeperusteiset maksut	-159	-476
Kohdennetut yleiskustannukset	-1 784	-1 467
Ulkopuoliset palvelut	-782	-813
<b>Yhteensä</b>	<b>-17 594</b>	<b>-26 776</b>
Osuus liikevaihdosta, %	-51 %	-76 %

Next Gamesin myynti- ja markkinointikulut kattavat kaikki kulut, jotka liittyvät konsernin molempien julkaisujen pelien ylläpitoon ja edelleenkehitykseen, mukaan lukien kehitystiimeihin liittyvät kustannukset, markkinointi-investoinnit ja asiakaspalvelu, julkaistujen pelien henkilöstökulut, myynti- ja markkinointitoiminnon henkilöstökulut, sekä kohdennetut yleiskustannukset.

**HALLINNON KULUT VUONNA 2019 JA 2018**

EUR tuhatta	1.1.-31.12.2019	1.1.-31.12.2018
Henkilöstökulut	-1 281	-1 903
Osakeperusteiset maksut	-83	-289
Kohdennetut yleiskustannukset	-595	-548
Muut hallintokulut	-992	-1 222
<b>Yhteensä</b>	<b>-2 952</b>	<b>-3 963</b>
Osuus liikevaihdosta, %	-9 %	-11 %

Next Gamesin hallintotoiminto koostuu taloushallinnosta, lakiosastosta, yleishallinnosta, eli johdosta, sekä henkilöstöhallinnosta. Myös tilintarkastus luokitellaan hallintoon.



#### TILINTARKASTAJIEN PALKKIOT VUONNA 2019 JA 2018

EUR	1.1.-31.12.2019	1.1.-31.12.2018
Tilintarkastus	80 000	15 000
Tilintarkastuslain 1:1.2 §:ssa tarkoitetut toimeksiannot		
Tilintarkastajien lausunnot	5 000	
Muut palvelut	31 000	125 000
<b>Yhteensä</b>	<b>116 000</b>	<b>140 000</b>

Muut hallintokulut sisältävät myös tilintarkastuspalkkiot.

## 3. Liiketoiminnan varat ja velat

### TÄSSÄ OSIOSSA

- » Tuloennakot
- » Myyntisaamiset ja muut saamiset
- » Ostovelat ja muut velat
- » Laskennalliset verovelat

### 3.1 TULOENNAKOT (MYYNTITULOJEN JAKSOTUS)

#### LAADINTAPERIAATTEET

##### TULOENNAKOT

Myyntituoton jaksotus liittyy pelin sisällä ostettuihin kestotuotteisiin, eli ajan kuluessa tuloutettavaan osaan. Kestotuotteet ovat hyödyllisiä pelaajan pelieliniän aikana. Liitetietojen kohdassa 2.1 Myynnin tuloutus löytyy lisätietoa myyntituottojen luokittelusta.

IFRS 15 mukaisesti myynnit tuloutetaan suoritevelvoitteen täyttämisen yhteydessä, siirtämällä luvattu tuote tai palvelu (eli omaisuuserä) asiakkaalle. Omaisuuserä katsotaan siirretyksi, kun asiakas saa määräysvallan kyseiseen omaisuuserään tai sitä mukaa kun asiakas vastaanottaa palvelua. Jaksettettu liikevaihto vastaa kauppahintaa, jonka asiakas

saa vastineeksi tulevaisuudessa toimitettavista tuotteista tai palveluista. Next Games seuraa alan yleistä käytäntöä laskemalla kohorttipohjaista elinikää, ja jaksottamalla kestotuotteiden myyntitulo maksavien pelaajien pelieliniän perusteella.

Jaksotetun myyntitulon vastakirjauksena toimii jaksotettuja palveluita vastaavat kulut. Näihin sisältyy sovelluskauppojen komissiot (myyntituloihin pohjautuva rojalti sovelluskaupoille), lisenssimaksut (myyntituloihin pohjautuva rojalti lisenssihaltijoille), sekä tekniset ylläpitokulut (myyntituloihin tai käyttäjämääriin pohjautuvat rojalitit teknologia kumppanille).

#### KESKEISET HARKINTAAN PERUSTUVAT RATKAISUT JA ARVIOT

##### TULOENNAKOT

Tilinpäätöksen laatiminen edellyttää johdon arvioiden ja oletusten käyttämistä ja harkintaan perustuvien ratkaisujen tekemistä, jotka liittyvät sekä siihen mitkä myyntituloerät määritellään tuloennakoiksi, että mille ajanjaksolle myyntituottoja jaksotetaan. Tuloennakoiden määrittelemiseen (kestotuotteiden tunnistamiseen) analysoidaan ja arvioidaan jokaisen yksittäisen pelin ekonomia sekä asiakkaiden (maksavien käyttäjien) virtuaalivaluutan ja kestotuotteiden käyttöä.

Määrittäessään jaksotusaikaa Next Games noudattaa alan standardeja soveltamalla Kaplan-Meierin selviytymismallia arvioidakseen keskimääräisen peliajan eli "pelieliniän" maksaville käyttäjille "asiakkaat". Tilastollinen malli analysoi ajanjaksoja, jonka aikana tapahtuu yksi tai useampi tapahtuma, ja sitä käytetään yleisesti eri toimialoilla eliniän arvioimiseksi. Jokaisen pelin elinikä määritetään analysoimalla maksavien käyttäjien historiallista käyttäytymistä. Malli vaatii käyttäjätietojen luokittelun aktiiviseksi ja passiiviseksi käyttäjiksi. Aktiivisina käyttäjiä määritellään ne käyttäjät, jotka ovat olleet aktiivisia pelissä viimeisen rullaavan 14 vuorokauden ajan. Jäljellä olevia käyttäjiä pidetään passiivisina ja

heidän katsotaan lähteneen pelistä. Näitä käyttäjiä kohdellaan mallissa matemaattisesti eri tavalla kuin niitä, jotka ovat edelleen aktiivisia. Arvioitu pelielinikä määritetään siten pelikohtaisesti hyödyntämällä tilastollista todennäköisyyskäyrää soveltaen siihen todellista pelaajakäyttäytymistä.

Mallin soveltamiseksi, yhtiö on määrittänyt 120 päivän vähimmäisaika tiedonkeruuta varten uuden pelin julkaisemisen jälkeen. Uusille peleille, joilla tietoa on kerätty vähemmän kuin 120 päivää, sovelletaan malli, joka perustuu olemassa oleviin peleihin, joilla on samanlaisia tilastollisia ominaisuuksia ja piirteitä.

Vaikka johto uskoo arvioiden olevan kohtuullisia perustuen olemassa olevaan historialliseen tietoon, arvioihin ja oletuksiin liittyy riskiä ja epävarmuutta. Pelien olosuhteissa ja suorituskyvyissä tapahtuu ja on ennen tapahtunut muutoksia, jotka ovat vaikuttaneet taseeseen merkittävien tuloennakoiden määrään. Mahdolliset muutokset tuloennakoiden määrittämisessä sekä pelaajien eliniässä voivat vaikuttaa konsernin operatiivisen tulokseen.

**KIRJATUT JA PURETUT MYYNTITULOJEN JAKSOTUKSET VUONNA 2019 JA 2018**

EUR tuhatta	2019	2018
<b>Lyhytaikaiset velat 1.1.</b>	<b>1 458</b>	<b>914</b>
Jaksotettu tilikauden aikana	-11 609	-12 972
Tuloutettu tilikaudella	11 106	13 515
<b>Lyhytaikaiset velat 31.12.</b>	<b>955</b>	<b>1 458</b>

Tuloennakot kohdistuvat pelin sisäisiin kestotuotteisiin.

**KIRJATUT JA PURETUT OSTOJEN JAKSOTUKSET VUONNA 2019 JA 2018**

EUR tuhatta	2019	2018
<b>Lyhytaikaiset varat 1.1.</b>	<b>601</b>	<b>419</b>
Jaksotettu tilikauden aikana	4 798	5 849
Tuloutettu tilikaudella	-4 975	-5 667
<b>Lyhytaikaiset varat 31.12.</b>	<b>424</b>	<b>601</b>

**3.2 MYYNTISAAMISET JA MUUT SAAMISET**

Saamiset ovat varoja, joita konserni odottaa saavansa muilta osapuolilta. Myyntisaamisia syntyy tavanomaisesti palvelujen myynnistä. Myyntisaamiset ovat korottomia ja niiden maksuehdot ovat pääosin 30–90 päivää. Siirtosaamiset ja muut saamiset ovat tilikau-

della tai aikaisemmalla tilikaudella suoritettuja maksuja niistä menoista, jotka toteutuvat tulevana tilikausina suoriteperusteisesti tai suoriteperustetta vastaavalla tavalla.

**LAADINTAPERIAATTEET**
**MYYNTISAAMISET JA MUUT SAAMISET**

Myyntisaamiset kirjataan, kun oikeus rahamäärään on ehdoton. Ne kirjataan alun perin käypään arvoon ja arvostetaan myöhemmin liiketoimintamallin mukaisesti jaksotettuun hankintamenoon. Konsernin politiikkana on kirjata varaus niistä myyntisaamisista joihin on todettu liittyvän luottotappioriskiä. Next Gamesin suurimpiin asiakkaisiin, kuten Apple, Google, Facebook, Unity ei ole todettu liittyvän

merkittävää luottotappioriskiä, erityisesti vastapuolen luottokelpoisuuteen, historialliseen maksukäyttäytymiseen sekä saatavien lyhyeen (n. 30 päivää) maksuaikaan perustuen. Next Games arvioi jatkuvasti toimijoiden luottoriskiä ja per 31.12.2019 todettiin ettei näihin toimijoihin muodostu olennaista luottotappioriskiä.

**PITKÄAIKAISET SAAMISET VUONNA 2019 JA 2018**

EUR tuhatta	31.12.2019	31.12.2018
Vuokravakuudet	395	395
Saamiset lisenssisopimuksista	692	-
<b>Yhteensä</b>	<b>1 088</b>	<b>395</b>

Pitkäaikaiset saamiset koostuvat lähinnä maksetuista vuokravakuuksista, jotka perustuvat yhtiön vuokrasopimukseen.

**LYHYTAIKAISET SAAMISET VUONNA 2019 JA 2018**

EUR tuhatta	31.12.2019	31.12.2018
<b>Myyntisaamiset ja muut saamiset</b>		
Myyntisaamiset	2 887	2 801
Siirtosaamiset	2 195	3 305
Muut lyhytaikaiset saamiset	159	233
<b>Yhteensä</b>	<b>5 240</b>	<b>6 340</b>
<b>Ennakkomaksuihin liittyvät olennaiset erät</b>		
Saamiset lisenssisopimuksista	1 308	2 694
Myynnin jaksotuksiin liittyvät ostot	424	601
Markkinoinnin jaksotukset	356	-
Muut	106	10
<b>Yhteensä</b>	<b>2 195</b>	<b>3 305</b>
<b>Muihin lyhytaikaisiin saamisiin sisältyvät olennaiset erät</b>		
ALV-saamiset	153	230
Muut lyhytaikaiset saamiset	6	3
<b>Yhteensä</b>	<b>159</b>	<b>233</b>

Next Gamesilla ei ole eräänntyneitä myyntisaamisia tai muita saamisia tarkastelukautilta.

Nämä erät sisältävät kuluja, jotka liittyvät suoraan pelien sisäisiin ostoksiin, jotka ovat jaksotettu, joko rojalteihin sovelluskaupoille tai lisenssihaltioille.

**3.3 OSTOVELAT JA MUUT VELAT**

Ostovelat ja muut velat ovat vastiketta yhtiölle ennen tilikauden päättymistä luovutettuja tavaroita tai suori-

tettuja palveluja. Ostovelat ovat korottomia ja niiden maksuehdot pääosin 30–90 päivää.

**LAADINTAPERIAATTEET**
**OSTOVELAT JA MUUT VELAT**

Ostovelat ja muut velat esitetään lyhytaikaisina velkoina, ellei maksua voi suorittaa myöhemmin kuin 12 kuukauden kuluttua raportointikauden

päättymisestä. Ne kirjataan alun perin käypään arvoon ja arvostetaan jaksotettuun hankintame-noon efektiivisen koron menetelmää käyttäen.

**OSTOVELAT JA MUUT VELAT VUONNA 2019 JA 2018**

EUR tuhatta	31.12.2019	31.12.2018
<b>Ostovelat ja muut velat</b>		
Ostovelat	3 667	2 731
Siirtovelat	2 201	3 329
Muut lyhytaikaiset velat	144	204
Tuloennakot	955	1 458
<b>Yhteensä</b>	<b>6 967</b>	<b>7 722</b>
<b>Siirtovelkojen erittely</b>		
Henkilöstökulujaksotukset	962	1 424
Korkojaksotukset	3	4
Muut velat	1 235	1 901
<b>Yhteensä</b>	<b>2 201</b>	<b>3 329</b>
<b>Muiden velkojen erittely</b>		
Muut velat	144	202
Muut lyhytaikaiset velat	0	1
<b>Yhteensä</b>	<b>144</b>	<b>204</b>

### 3.4 LASKENNALLISET VEROSAAMISET JA -VELAT

Next Games on arvioinut laskennallisten verosaamisten luonnetta ja luokittelua. Arvioinnin perusteella samaan veronsaajaan liittyvät laskennalliset verosaamiset ja -velat vähennetään toisistaan. Laskennalliset verosaamiset ja -velat esitetään taseessa nettomääräisinä.

seen liittyvistä väliaikaisista eroista. Laskennalliset verosaamiset ja -velat vähennetään toisistaan, kun on olemassa laillisesti täytäntöön pantavissa oleva oikeus kauden verotettavaan tuloon perustuvien verosaamisten ja -velkojen kuittaamiseen toisiaan vastaan ja kun laskennalliset verot liittyvät samaan veronsaajaan. Kauden verotettavaan tuloon perustuvat verosaamiset ja -velat vähennetään toisistaan, kun yrityksellä on laillisesti täytäntöön pantavissa oleva oikeus kuitata ne toisiaan vastaan ja se aikoo toteuttaa suorituksen nettoperusteisesti tai realisoida omaisuuserän ja suorittaa velan samanaikaisesti.

#### LAADINTAPERIAATTEET

##### LASKENNALLISET VEROSAAMISET

Laskennallinen vero lasketaan varojen ja velkojen kirjanpitoarvojen ja verotuksellisten arvojen välisistä väliaikaisista eroista sekä käyttämättömistä verotuksellisista tappioista siihen määrään asti kuin on todennäköistä, että ne pystytään hyödyntämään tulevaisuudessa kertyvää verotettavaa tuloa vastaan. Laskennallinen vero määritetään käyttäen verokantoja (ja -lakeja), jotka on säädetty tai jotka on käytännössä hyväksytty tilikauden loppuun mennessä ja joita odotetaan sovellettavan, kun kyseinen laskennallinen verosaaminen realisoidaan tai laskennallinen verovelka suoritetaan. Laskennallista veroa ei kirjata liikearvon alkuperäiseen kirjaami-

seen liittyvistä väliaikaisista eroista. Laskennalliset verosaamiset ja -velat vähennetään toisistaan, kun on olemassa laillisesti täytäntöön pantavissa oleva oikeus kauden verotettavaan tuloon perustuvien verosaamisten ja -velkojen kuittaamiseen toisiaan vastaan ja kun laskennalliset verot liittyvät samaan veronsaajaan. Kauden verotettavaan tuloon perustuvat verosaamiset ja -velat vähennetään toisistaan, kun yrityksellä on laillisesti täytäntöön pantavissa oleva oikeus kuitata ne toisiaan vastaan ja se aikoo toteuttaa suorituksen nettoperusteisesti tai realisoida omaisuuserän ja suorittaa velan samanaikaisesti.

#### KESKEISET HARKINTAAN PERUSTUVAT RATKAISUT JA ARVIOT

##### LASKENNALLISET VEROSAAMISET

Johdon harkintaa tarvitaan arvioitaessa, kirjataanko tietyt laskennalliset verosaamiset ja -velat taseeseen. Laskennallisia verosaamisia kirjataan vain, kun niiden hyödyntäminen katsotaan todennäköiseksi, mikä riippuu riittävän verotettavan tulon kertymisestä tulevaisuudessa. Oletukset verotettavan tulon kertymisestä tulevaisuudessa riippuvat johdon arvioimista tulonodotuksen perusteella arvioiduista rahavirroista. Konsernin kyky kerryttää verotettavaa tuloa riippuu myös yleiseen talouteen, rahoitukseen, kilpailukykyyn ja sääntelyyn liittyvistä tekijöistä, jotka eivät ole konsernin määräysvallassa. Näihin arvioihin ja oletuksiin liittyy riskiä ja epävar-

muutta, ja näin ollen on mahdollista, että olosuhteissa tapahtuvat muutokset aiheuttavat muutoksia odotuksiin, mikä voi vaikuttaa taseeseen merkittävien laskennallisten verosaamisten ja -velkojen määrään sekä väliaikaisten erojen määrään.

Johto on päättänyt olla kirjaamatta laskennallisia verosaamisia syyskuun 2017 jälkeen aiheutuneista tappioista, mutta samaan aikaan johto arvioi tätä aiemmin kertyneistä tappioista kirjattujen laskennallisten verosaamisten olevan hyödynnettävissä.

**LASKENNALLISET VEROSAAMISET JA -VELAT VUONNA 2019 JA 2018**

EUR tuhatta	1.1.	Kirjattu tulos- laskelmaan	Kirjattu omaan pääomaan	31.12.
<b>2019</b>				
Verotukselliset tappiot	2 850	-	-	2 850
Listautumisen transaktiokulut	212	-180	-	31
Muut erät	39	10	-	49
<b>Yhteensä</b>	<b>3 101</b>	<b>-170</b>	<b>-</b>	<b>2 931</b>
<b>Laskennalliset verovelat</b>				
Aineettomat hyödykkeet	1 468	244	-	1 712
Kertynyt poistoero	4	-	-	4
Muut erät	7	-22	-	-15
<b>Yhteensä</b>	<b>1 479</b>	<b>222</b>	<b>-</b>	<b>1 701</b>
<b>Laskennalliset verosaamiset, netto</b>	<b>1 621</b>	<b>-392</b>	<b>-</b>	<b>1 229</b>

EUR tuhatta	1.1.	Kirjattu tulos- laskelmaan	Kirjattu omaan pääomaan	31.12.
<b>2018</b>				
Verotukselliset tappiot	2 850	-	-	2 850
Listautumisen transaktiokulut	392	-180	-	212
Muut erät	45	-7	-	39
<b>Yhteensä</b>	<b>3 287</b>	<b>-188</b>	<b>-</b>	<b>3 101</b>
<b>Laskennalliset verovelat</b>				
Aineettomat hyödykkeet	600	868	-	1 468
Kertynyt poistoero	4	-	-	4
Muut erät	55	-48	-	7
<b>Yhteensä</b>	<b>659</b>	<b>820</b>	<b>-</b>	<b>1 479</b>
<b>Laskennalliset verosaamiset, netto</b>	<b>2 628</b>	<b>-1 008</b>	<b>-</b>	<b>1 621</b>

EUR tuhatta	Vahvistetut tappiot	Tappiot joiden perusteella kirjattu verosaaminen	Kirjattu laskennallinen verosaaminen
Edelliset vuodet	18 248	14 305	2 850
2018	15 194	-	-
2019	6 645	-	-
<b>Verotukselliset tappiot yhteensä</b>	<b>40 087</b>		
Vanhenee 5 vuoden sisällä	10 536		
Vanhenee 10 vuoden sisällä	29 551		



## 4. Yritysosotot ja Investoinnit

### TÄSSÄ OSIOSSA

- » Liikearvo
- » Aineettomat hyödykkeet
- » Aineelliset hyödykkeet

### 4.1 LIIKEARVO

#### TILINPÄÄTÖKSEN LAATIMISPERIAATE

##### LIIKEARVO

Liiketoimintojen yhdistämiset käsitellään hankintamenon mukaan. Liikearvo vastaa määrää, jolla Next Gamesin maksama vastike liiketoiminnasta ylittää hankittujen varojen ja velkojen käyvän arvon. Liikearvo syntyy pääsääntöisesti merkittävimmässä yrityskaupoissa. Liikearvo esitetään taseessa han-

kintamenoon vähennettynä kertyneillä arvonalentumistappioilla, ja sillä katsotaan olevan rajoittamaton taloudellinen vaikutusaika. Liikearvo kohdistetaan hankinta-ajankohtana rahavirtaa tuottavalle yksikölle, jonka katsotaan hyötyvän hankinnasta. Liikearvosta ei tehdä poistoja.

#### ARVONALENTUMISTESTAUS

##### LIIKEARVO

Liikearvo testataan arvonalentumisen varalta vuosittain tai tätä useammin, jos tapahtumat tai olosuhteiden muutokset antavat viitteitä siitä, että liikearvo saattaa olla arvoltaan alentunut. Liikearvo kohdistetaan konsernin rahavirtaa tuottavaan yksikköön. Next Gamesin johto katsoo konsernin koostuvan yhdestä rahavirtaa tuottavasta yksiköstä, ja sen vuoksi liikearvo testataan arvonalentumisen varalta konsernin tasolla. Kassavirtaperusteinen käyttöarvo määritellään laskemalla ennustettujen kassavirtojen diskontattu nykyarvo. Ennustetuissa kassavirroissa käytetyt liiketoiminnan kasvuoletukset, liikevaihdon ja EBITDA:n kehityksestä perustuvat johdon arvioihin viiden vuoden ajanjaksolle. Viiden vuoden ajanjakson jälkeiset rahavirrat ennustetaan käyttäen

edellisten vuosien arvoja suhteutettuna arvioituun kasvuvauhtiin. Laskelmat perustuvat sisäisiin tavoitteisiin, joiden arvioinnissa on huomioitu myös aiempi toteutunut kehitys. Laskelmien diskonttokorko perustuu pääoman keskimääräiseen kustannukseen (WACC). Korko kuvastaa senhetkisiä arvioita rahan aika-arvosta, sekä yleisesti Next Gamesin ja toimialaan relevantteja markkinoiden riskilisiä, jotka puolestaan kuvastavat riskejä ja epävarmuustekijöitä, joita ei ole otettu huomioon oikaisemalla vastaisia rahavirtoja koskevia arvioita. Mahdollinen liikearvon arvonalentumistappio kirjataan välittömästi tuloslaskelmaan. Aiemmin kirjattua liikearvon arvonalentumistappiota ei palauteta.

#### KESKEISET ARVIOT JA JOHDON HARKINTAAN PERUSTUVAT RATKAISU

##### LIIKEARVON ARVONALENTUMISTESTAUS

Liikearvon arvonalentumistestauksessa käytettävien laskelmien laatiminen edellyttää tulevaisuutta koskevien arvioiden tekemistä. Johdon arvion kriittiset epävarmuustekijät liittyvät ennustettujen rahavirtojen koskevien laskelmien osatekijöihin, joihin kuulu-

vat diskonttokorko, ennustejakson jälkeinen kasvuvauhti sekä liikevaihdon ja liiketuloksen kehitys mukaan lukien markkinoiden ja toimialan yleinen kehitys.

## TESTAUS

### LIKEARVON KOHDISTAMINEN JA ARVONALENTUMINEN

Liikearvo kohdistetaan konsernin rahavirtaa tuottavaan yksikköön. Next Gamesin johto on tehnyt liikearvon arvonalentumistestaukset rahavirtaa tuottavan yksikön tasolla tilanteista 31.12.2018 ja 31.12.2019. Liikearvotestauksen perusteella ei ole tunnistettu tarvetta kirjata arvonalentumistappioita. Arvonalentumistestauksen yhteydessä suoritettiin herkkyyksianalyysi, jossa rahavirtoja laskettiin -60 – +60 prosenttia ja diskonttauskorkoja nostettiin 1–4

prosenttiyksikköä. Herkkyyksianalyysin perusteella todennäköisyys liikearvon arvonalentumistappioille oli hyvin matala. Lisäksi johto on arvioinut, ettei mikään rahavirtalaskelmissa käytettävissä keskeisissä oletuksissa tapahtuva jokseenkin mahdollinen muutos ei olisi johtanut liikearvon arvonalentumiseen. Yhteenveto liikearvon kohdentamisesta (tasearvot) ja käytetyt diskonttokorot on esitetty alla.

### TASEESEEN KIRJATUN LIKEARVON MUUTOKSET 2019 JA 2018

EUR tuhatta	2019	2018
<b>Kirjanpitoarvo 1.1.</b>	3 344	3 344
Hankinnat	-	-
<b>Kirjanpitoarvo 31.12.</b>	<b>3 344</b>	<b>3 344</b>

### KÄYTETYT OLETUKSET DISKONTTOKORKOON 2019 JA 2018

	2019	2018
Pitkän aikavälin kasvuvauhti (%)	2,0	2,0
Diskonttauskorko ennen veroja (%)	20,75	19,66

## 4.2 AINEETTOMAT HYÖDYKKEET

Next Gamesin aineettomat hyödykkeet koostuvat pääosin hankituista pelilisenssioikeuksista, aktivoituista kehitysmenoista, liikearvosta ja IT-ohjelmistolisenssien ja tavaramerkkien hankintamenoista. Aineet-

tomiin hyödykkeisiin kuuluvat myös hankitut patentit, tavaramerkit ja ohjelmistolisenssit. Yhtiöllä ei ole taloudelliselta vaikutusajalta rajoittamattomia aineettomia hyödykkeitä.

### TILINPÄÄTÖKSEN LAATIMISPERIAATE

#### AINEETTOMAT HYÖDYKKEET

Aineettomat hyödykkeet, joilla on rajallinen taloudellinen vaikutusaika, merkitään taseeseen alkupe räiseen hankintamenoon vähennettynä kertyneillä poistoilla ja mahdollisilla arvonalentumisilla. Poistot kirjataan siihen tuloslaskelman kuluerän, joka parhaiten kuvastaa aineettoman hyödykkeen käyttötarkoitusta. Taloudellista vaikutusaikaa ja poistomenetelmää tarkistetaan vähintään jokaisen tilikauden lopussa tai tätä useammin, jos tapahtumat tai olosuhteiden muutokset antavat viitteitä siitä, että aineettomat oikeudet saattavat olla arvoltaan alentuneita. Hyödykkeiden poistoaikaa ja menetelmää muutetaan, jos taloudellisen vaikutusajan nähdään poikkeavan alun perin arvioidusta. Suunnitelman mukaiset tasapoistot lasketaan todennäköisen arvioidun taloudellisen pitoajan perusteella. Arvioidut taloudelliset käyttöiät seuraaville aineettomien hyödykkeiden erille.

- » IT-ohjelmistot, 3 vuotta
- » Tavaramerkit, 3–5 vuotta
- » Aktivoidut kehittämismenot, 3–5 vuotta
- » Muut aineettomat hyödykkeet, 3–5 vuotta

Aineettomiin hyödykkeisiin liittyvät menot aktivoidaan vain, jos pystytään osoittamaan, että hyödyke kerryttää taloudellista hyötyä tulevaisuudessa, yrityksellä on määräysvalta hyödykkeeseen, käytettävissä on riittävästi teknisiä, taloudellisia ja muita voimavaroja kehittämistyön loppuunsaattamiseen, konsernilla on aikomus saattaa hyödyke valmiiksi ja käyttää sitä tai myydä se – ja hyödykkeen hankintameno pystytään määrittämään ja kohdentamaan luotettavasti. Kaikki muut menot kirjataan kuluksi niiden syntymähetkellä.

Tutkimustoiminnasta aiheutuvat menot kirjataan sen tilikauden kuluksi, jolla ne syntyvät. Tuotekehityksessä konserni on tunnistanut tuotteen siirtymisen tuotantovaiheeseen olevan yleisesti se hetki, jolloin IAS 38.57:n mukaiset kehitysmenojen aktivointikriteerit täyttyvät ja menojen aktivointi projektista alkaa. Tuotantovaihetta edeltävät menot käsitellään tutkimusmenoina ja ne kirjataan tuloslaskelmaan kuluksi suoriteperusteisesti. Yhtiö aktivoi kehitysmenoja projektin kehittämiseen vaaditut henkilöstökulut sekä olennaiset yleiskulut, jotka

ovat kohdennettavissa projektiin. Aktivoidut kehitysmenot kirjataan aineettomien hyödykkeiden ryhmään ja niitä aletaan poistamaan, kun projekti on saatu valmiiksi ja alkaa tuottamaan taloudellisia hyötyjä. Aineettomien hyödykkeiden myyntivoitot ja

-tappiot, jotka määritetään myynnistä saatavan nettotulon ja kirjanpitoarvon erotuksena kirjataan tulosvaikuttaisesti liiketoiminnan muihin tuottoihin tai liiketoiminnan muihin kuluihin.

#### ARVONALENTUMISET

##### MUUT AINEETTOMAT HYÖDYKKEET

Pitkäaikaisten aineettomien hyödykkeiden omaisuusarvojen tasearvoja arvioidaan mahdollisen arvonalentumisen selvittämiseksi tilinpäätöshetkellä ja aina kun on viitteitä siitä, että jonkin omaisuusarvon arvo on alentunut. Arvonalentumistesteissä arvioidaan kyseisestä omaisuusarvosta kerrytettävissä oleva rahamäärä. Kerrytettävissä oleva rahamäärä on omaisuusarvon käypä arvo vähennettynä luovutuksesta johtuvilla menoilla tai sitä korkeampi käyttöarvo. Arvonalentumistappio kirjataan tuloslaskelmaan, mikäli omaisuusarvon kirjanpitoarvo on suurempi kuin kerrytettävissä oleva rahamäärä.

Aiemmin tuloslaskelmaan kirjattu arvonalennus peruutetaan, mikäli kerrytettävissä olevan tulon määrittämisessä käytetyt arviot muuttuvat olennaisesti. Arvonalennuksen peruuttamisen jälkeinen arvo ei saa kuitenkaan ylittää arvoa, joka omaisuudella olisi ollut ilman aikaisempien vuosien arvonalennusta kertyneillä poistoilla vähennetty. Konsernin arvostusperiaatteet liittyen liikearvon arvonalentumistestaukseen sekä keskeneräisiin aineettomiin hyödykkeisiin on esitetty liitetiedossa 4.1.

#### KESKEISET HARKINTAAN PERUSTUVAT RATKAISUT JA ARVIOT

##### KEHITYSMENOJEN AKTIVOINTI

Konserni aktivoi kehittämismenot laatimisperiaatteidensa mukaisesti. Kehitysmenojen aktivointi perustuu johdon harkintaan, jonka mukaan projektin tekninen ja taloudellinen toteutettavuus on varmistettu. Tämä tapahtuu usein siinä vaiheessa, kun kehitysprojekti on saavuttanut projektinhallinnan

mallin mukaisen virstanpylvään. Aktivoitavia määriä määrittäessään johto tekee arvioita liittyen arvioituihin tuleviin kassavirtoihin, käytettyihin diskonttokorkoihin ja ajanjaksoon, jolta odotetaan saatavan tuottoja. Tämä edellyttää tulevaisuutta koskevien arvioiden tekemistä.

#### AINEETTOMAT HYÖDYKKEET 2019 JA 2018

EUR tuhatta	Liikearvo	Aktivoidut kehitysmenot	Muut aineettomat hyödykkeet	Yhteensä
<b>2018</b>				
<b>Hankintameno 1.1.</b>	<b>3 344</b>	<b>2 540</b>	<b>4 622</b>	<b>10 506</b>
Yritysjärjestelyt	-	-	-	-
Lisäykset	-	4 965	-	4 965
Muuntoerot	-	-	-	-
Vähennykset	-	-	-	-
<b>Hankintameno 31.12.</b>	<b>3 344</b>	<b>7 505</b>	<b>4 622</b>	<b>15 471</b>
Kertyneet poistot ja arvonalentumiset 1.1.			-385	-385
Poistot	-	-578	-817	-1 395
Muuntoerot	-	-	-	-
Arvonalentumistappiot	-	-	-	-
Siirrot luokkien välillä	-	-	-	-
<b>Kertyneet poistot ja arvonalentumiset 31.12.</b>	<b>0</b>	<b>-578</b>	<b>-1 202</b>	<b>-1 780</b>
<b>Kirjanpitoarvo 1.1.</b>	<b>3 344</b>	<b>2 540</b>	<b>4 237</b>	<b>10 121</b>
<b>Kirjanpitoarvo 31.12.</b>	<b>3 344</b>	<b>6 927</b>	<b>3 420</b>	<b>13 691</b>

EUR tuhatta	Liikearvo	Aktivoidut kehitysmenot	Muut aineettomat hyödykkeet	Yhteensä
<b>2019</b>				
<b>Hankintameno 1.1.</b>	<b>3 344</b>	<b>7 505</b>	<b>4 622</b>	<b>15 471</b>
Yritysjärjestelyt	-	-	-	-
Lisäykset	-	2 377	336	2 712
Muuntoerot	-	-	3	3
Vähennykset	-	-	-	-
<b>Hankintameno 31.12.</b>	<b>3 344</b>	<b>9 882</b>	<b>4 961</b>	<b>18 186</b>
Kertyneet poistot ja arvonalentumiset 1.1.	-	-578	-1 202	-1 780
Poistot	-	-1 156	-1 343	-2 500
Muuntoerot	-	-	-	-
Arvonalentumistappiot	-	-	-	-
Siirrot luokkien välillä	-	-	-	-
<b>Kertyneet poistot ja arvonalentumiset 31.12.</b>	<b>-</b>	<b>-1 735</b>	<b>-2 545</b>	<b>-4 280</b>
<b>Kirjanpitoarvo 1.1.</b>	<b>3 344</b>	<b>6 927</b>	<b>3 420</b>	<b>13 691</b>
<b>Kirjanpitoarvo 31.12.</b>	<b>3 344</b>	<b>8 147</b>	<b>2 416</b>	<b>13 907</b>

(Muut aineettomat hyödykkeet koostuvat lisenssisopimuksista, IT-ohjelmistoista ja tavaramerkeistä)

### 4.3 AINEELLISET HYÖDYKKEET

Next Gamesin aineelliset käyttöomaisuushyödykkeet koostuvat pääosin vuokrahuoneistojen peruseräparannusmenoista, käyttöoikeusomaisuuserästä (Right-of-

Use Asset) sekä työvälineistä. Muut aineelliset hyödykkeet eivät ole merkittäviä.

#### TILINPÄÄTÖKSEN LAATIMISPERIAATE

##### AINEELLISET HYÖDYKKEET

Aineelliset käyttöomaisuushyödykkeet arvostetaan alkuperäiseen hankintamenuun vähennettynä kertyneillä poistoilla ja mahdollisilla arvonalentumisilla. Mahdolliset hankintaan tai hyödykkeen valmistamiseen liittyvät rahoituskustannukset aktivoidaan mukaan hyödykkeen hankintamenuun. Käyttöomaisuuden myyntivoitot ja -tappiot, jotka määritetään myynnistä saatavan nettotulon ja kirjanpitoarvon erotuksena kirjataan tulosvaikutteisesti liiketoiminnan muihin tuottoihin tai liiketoiminnan muihin kuluihin. Aineellisiin käyttöomaisuushyödykkeisiin liittyvät myöhemmin syntyvät menot aktivoidaan vain silloin, kuin niiden yritykselle tuottama taloudellinen hyöty ylittää alun perin arvioidun suoritusasteen. Kaikki muut menot, esimerkiksi tavaramerkit, kunnossapito- ja korjauskustannukset,

kirjataan kuluksi sillä tilikaudella, jonka aikana ne ovat syntyneet.

Aineellisten käyttöomaisuushyödykkeet poistetaan tasapoistoilla hyödykkeen taloudellisen käyttöiän mukaisesti. Hyödykkeen jäännösarvoa arvioidaan vähintään vuosittain tilinpäätöksen yhteydessä ja mikäli on tarpeen, niin hyödykkeen poistosuunnitelma muutetaan vastaamaan sen tuomia taloudellisia hyötyjä. Next Games konserni arvioi hyödykkeiden taloudelliset vaikutusajat seuraavasti:

- » Vuokrahuoneistojen peruseräparannusmenot, 2–5 vuotta
- » Koneet ja kalusto, 3–5 vuotta
- » Käyttöoikeusomaisuuserät, 5 vuotta

**AINEELLISET HYÖDYKKEET 2019 JA 2018**

EUR tuhatta	Rakennukset	Koneet ja kalusto	Yhteensä
<b>2018</b>			
<b>Hankintameno 1.1.</b>	<b>1 009</b>	<b>336</b>	<b>1 345</b>
Lisäykset	7 378	248	7 626
Liiketoimintahankinnat	-	2	2
Luovutukset ja muut muutokset	-396	-	-396
<b>Hankintameno 31.12.</b>	<b>7 992</b>	<b>586</b>	<b>8 578</b>
<b>Kertyneet poistot 1.1.</b>	<b>-891</b>	<b>-180</b>	<b>-1 071</b>
Poistot	-674	-97	-771
Arvonalentumiset	-	-	-
<b>Kertyneet poistot 31.12.</b>	<b>-1 565</b>	<b>-277</b>	<b>-1 842</b>
<b>Kirjanpitoarvo 1.1.</b>	<b>118</b>	<b>156</b>	<b>274</b>
<b>Kirjanpitoarvo 31.12.</b>	<b>6 427</b>	<b>309</b>	<b>6 736</b>

EUR tuhatta	Rakennukset	Koneet ja kalusto	Yhteensä
<b>2019</b>			
<b>Hankintameno 1.1.</b>	<b>7 992</b>	<b>586</b>	<b>8 578</b>
Lisäykset	21	-	21
Liiketoimintahankinnat	-	-	-
Luovutukset ja muut muutokset	-5	-	-5
<b>Hankintameno 31.12.</b>	<b>8 008</b>	<b>586</b>	<b>8 594</b>
<b>Kertyneet poistot 1.1.</b>	<b>-1 565</b>	<b>-277</b>	<b>-1 842</b>
Poistot	-1 355	-113	-1 468
Arvonalentumiset	-	-	-
<b>Kertyneet poistot 31.12.</b>	<b>-2 920</b>	<b>-390</b>	<b>-3 310</b>
<b>Kirjanpitoarvo 1.1.</b>	<b>6 426</b>	<b>307</b>	<b>6 733</b>
<b>Kirjanpitoarvo 31.12.</b>	<b>5 088</b>	<b>196</b>	<b>5 285</b>

**POISTOT 2019 JA 2018**

EUR tuhatta	1.1.-31.12.2019	1.1.-31.12.2018
Tilikauden poistot aineettomista hyödykkeistä	-2 500	-1 395
Tilikauden poistot aineellisista hyödykkeistä	-1 468	-769
<b>Yhteensä</b>	<b>-3 968</b>	<b>-2 164</b>

## 5. Konsernin pääoma ja riskit

### TÄSSÄ OSIOSSA

- » Pääomariskien hallinta
- » Rahoitusriskien hallinta
- » Omaa pääomaa koskevat
- » Rahoitusvelat
- » Vuokrasopimusvelat
- » Rahoitustuotot ja -kulut
- » Työsuhde-etuuksista aiheutuvat veloitteet
- » Rahavarat

### 5.1 PÄÄOMARISKIEN HALLINTA

Konsernin pääoman hallinnan tarkoituksena on turvata jatkuva toiminta erilaisissa markkinaolosuhteissa ja tukea Next Gamesin pitkän aikavälin strategista kehitystä. Tämä saavutetaan takaamalla tarpeellinen likviditeetti omiin varoihin, turvaamalla kyky tarvittaessa sijoittaa omaisuuseriä, sekä varmistamalla kyky rahoituksen saamiseen (velka tai oma pääoma) oikea-aikaisesti ja kohtuullisin kustannuksin. Tarvittavan rahoituksen saatavuuden varmistamiseksi Next Games seuraa hyväksytyjä suuntaviivoja, kuten rahoituksen valvonta konsernin rahoituspolitiikan rajoissa ja lyhyen, sekä pitkän aikavälin velkojen suhteen pysyminen hyväksytyjen raja-arvojen sisällä. Tavoitteena on pitää konsernin vakavaraisuus yli 50 % tasolla, ja konserni ei saa olla riippuvainen vain yhdestä rahoituslähteestä, vaan sillä on useita mahdollisia vastapuolia. Next Games seuraa pääomansa nettovelkaantumisasteen eli gearingin perusteella (korollisten nettovelkojen suhde omaan pääomaan). Korollisiin nettovelkoihin luetaan lainat, joista on vähennetty rahavarat. Nettovelkaantumisasteen nykyinen taso alittaa selvästi hallituksen asettaman tavoitetason. Liiketoimintasyklin aikana yrityksen nettovelkaantumisaste todennäköisesti vaihtelee, ja tavoitteena on säilyttää riittävän vahva taseen rakenne konsernin rahoitustarpeiden turvaamiseksi. Hallitus seuraa Next Gamesin pääomarakennetta säännöllisesti.

### NETTOVELKA 31.12.2019 JA 31.12.2018

EUR tuhatta	31.12.2019	31.12.2018
Rahat ja pankkisaamiset	7 667	7 306
Vuoden sisällä erääntyvät lainat	-1 193	-1 214
Yli vuoden päästä erääntyvät lainat	-3 727	-4 663
<b>Nettovelka</b>	<b>2 748</b>	<b>1 429</b>
Rahat ja pankkisaamiset	7 667	7 306
Kiinteäkorkoiset velat	-4 920	-5 877
<b>Nettovelka</b>	<b>2 748</b>	<b>1 429</b>

### NETTOVELAN MUUTOS 2019 JA 2018

EUR tuhatta	Rahat	Vuoden sisällä maksettavat vuokrasopimusvelat	Yli vuoden päästä maksettavat vuokrasopimusvelat	Vuoden sisällä maksettavat lainat	Yli vuoden päästä maksettavat lainat	Yhteensä
<b>Nettovelka 1.1.2018</b>	<b>26 377</b>	<b>-225</b>	<b>-</b>	<b>-84</b>	<b>-642</b>	<b>25 426</b>
Rahavirta	-19 294	547	-	-	-	-18 747
Rahavirrat vuokrasopimuksista	-	-	-	-	-	-
Valuuttakurssivaikutukset	222	-	-	-	-	222
Muut muutokset	-	-1 314	-4 145	-138	124	-5 473
<b>Nettovelka 31.12.2018</b>	<b>7 306</b>	<b>-992</b>	<b>-4 145</b>	<b>-222</b>	<b>-518</b>	<b>1 429</b>
<b>Nettovelka 1.1.2019</b>	<b>7 306</b>	<b>-992</b>	<b>-4 145</b>	<b>-222</b>	<b>-518</b>	<b>1 429</b>
Rahavirta	273	-	-	-	-	-
Rahavirrat vuokrasopimuksista	-	-	-	-	-	-
Valuuttakurssivaikutukset	88	-	-	-	-	-
Muut muutokset	-	-24	935	45	-1	955
<b>Nettovelka 31.12.2019</b>	<b>7 667</b>	<b>-1 016</b>	<b>-3 210</b>	<b>-177</b>	<b>-517</b>	<b>2 748</b>

## 5.2 RAHOITUSRISKIEN HALLINTA

Rahoitusriskien hallinnalla pyritään turvaamaan liike-toiminnan kannattavuutta ja jatkuvuutta rahoitusriskien tunnistamisessa, hallinnassa sekä olennaisilta rahoitusriskeiltä suojautumisessa tarpeen mukaan. Next Games yhtiön rahoitusriskien hallinnasta vastaa konsernin johtoryhmä. Konsernin johtoryhmään kuuluu toimitusjohtaja, talousjohtaja, operatiivinen johtaja, markkinointijohtaja, ja teknologiajohtaja. Sisäisestä valvonnasta vastaa yhtiön talousosasto yhteistyössä CFO:n kanssa. Next Gamesin rahoituspolitiikan yleisenä tavoitteena on suojata oma pääoma sekä tulevaisuuden tuotot, joihin rahoitusmarkkinoiden ennakoimattomuus saattaa vaikuttaa. Tämän politiikan kannalta vain riskiä, joka liittyy sekä epävarmuuteen että altistumiseen, on lievennettävä. Markkinoiden epävarmuus ei saisi aiheuttaa suojausta, ellei sillä ole seurausta Next Games yhtiön tai sen tytäryhtiöiden mahdollisista ja olennaisista kielteisistä seurauksista. Lisäksi tavoitteena on pyrkiä varmistamaan likviditeetin ja rahoituksen saatavuus aina kohtuullisin kustannuksin.

### MARKKINARISKIT

Next Games määrittelee markkinariskin riskiksi, jossa rahoitusinstrumentin käypä arvo tai tulevat rahavirrat vaihtelevat markkinahintojen muutosten seurauksena. Konsernin tärkeimmät markkinariskit ovat valuuttariski, korkoriski ja hintariski pelaajahankintaan liittyen.

#### 1. Valuuttariski

Valuuttariski on riski, jonka valuuttakurssimuutokset vaikuttavat Next Gamesin (ja tytäryhtiöiden) tuloslaskelmaan ja taseeseen negatiivisesti. Suurin valuutta, johon Next Games on altistunut, on Yhdysvaltain dollari (USD). Valuuttariskien hallinnassa on otettava

huomioon, kuinka herkkä Next Games on valuuttamarkkinoiden vaihteluihin. Yhtiö altistuu kahdelle eri valuuttakurssiriskille: Käännösriski muuntamalla vieraan valuutan (USD) toimintavaluutaksi (EUR), ja transaktioriski myynnistä, ostoksista, saamisista ja veloista muissa valuutoissa kuin toimintavaluutassa. Yhtiö hallitsee valuuttariskin vaikutuksia seuraamalla säännöllisesti riskipositioita ja suojaamalla merkityksellisiä rahavirtoja. Next Gamesin myyntitilitykset ovat sekä USD:nä, että EUR:ssa, ja ostoja tehdään myös molemmissa valuutoissa. Next Games Oyj:n rojaltilmaksut ja käyttäjän hankintakustannukset ovat pääosin USD:ssa. Next Gamesin tuloksen turvaamiseksi yhtiö voi käyttää instrumentteja kuukausittaisen myynnin ja siihen liittyvien kulujen yhteensovittamiseen.

Rahoituspolitiikan mukaan suojausasteet voivat vaihdella 0 %:sta 100 %:iin USD myynnissä. Tällä hetkellä yhtiöllä ei ole voimassa olevia suojausjohdannaisia. Vuonna 2019 yhtiöllä oli 0,1 milj. euroa (2018: 0,2 milj. euroa) valuuttakurssi voittoja / tappioita.

#### 2. Korkoriski

Korkoriski määritellään epävarmuutena siitä, että Next Gamesin yhtiön arvo tai tuloksen voitto tai tappio olisi altis korkojen muutoksille. Korkoriskien hallinnan tavoitteena on minimoida korkojen muutosten aiheuttamien vaihtelujen vaikutus konsernin tulokseen. Konserni altistuu korkoriskille sen korollisten lainojen (lukuun ottamatta rahoitusleasingsopimuksia) kautta. Katsauskauden aikana markkinakorko on ollut alle 4 %, ja korkoriski ei ole tällä hetkellä merkittävä korollisten lainojen pienen määrän vuoksi. Yhtiöllä ei ole ollut johdannaisia suojaamassa korkoriskiä tilinpäätöspäivänä.

Lainojen nimellisarvo oli 31.12.2019 0,8 miljoonaa euroa (2018 0,8 miljoonaa euroa) ja jakautuu seuraavasti

- » 0,8 miljoonaa euroa Business Finland, 1 % korko
- » 3,0 miljoonaa euroa Danske Bank luottolimiitti, korko 1kk euribor +2,5 % marginaali

#### 3. Pelaajahankinnan hintariski

Käyttäjähankinnan kulut ovat kasvaneet huomattavasti viimeisen kolmen vuoden aikana, sillä liikevaihdon kasvu toimialalla ei enää perustu pelaajien nousevaan määrään, vaan samasta pelaajasegmentistä kilpailee yhä useampi toimija.

Kilpailu digitaalisissa markkinointikanavissa on tiukentunut yhä useamman mainostajan mainostaessa samoissa kanavissa. Kanavia hallitsee muutama suuri toimija, kuten Facebook ja Google, joiden asema näyttää vahvistuvan entisestään. Kilpailun puute, sekä toimijoiden mainosmekanismien avoimuuden puute vaikuttavat käyttäjähankinnan hinnoitteluun.

Esimerkiksi Facebookin mainoshintojen kasvu Pohjois-Amerikassa ja Euroopassa on ollut liki 200 % vuodesta 2016 vuoteen 2019. Tätä vastaava kustannusnousu valuu mainostajille, eli esimerkiksi mobiilipeliyhtiöille.

Odottamaton hinnannousu voi vaikuttaa Next Gamesin nykyisten pelien kannattavuuteen, sekä vaikuttaa tulevien pelien vaatimukseen suorituskyvylle (ARPDau ja retentio). Vaikka Next Games ei suoraan pysty vaikuttamaan tai estämään hinnannousua, Next Games pyrkii hallitsemaan nousevia käyttäjähankinnan hintoja lisenssi-strategialla. Lisenssi-strategia mah-

dollistaa, sekä vaihtoehtoisten kanavien, markkinointimenetelmien käytön, ja nostaa todennäköisyyttä, että pelaaja löytää orgaanisesti pelin. Molemmat menetelmät ajavat pelaajahankinnan kokonaishankintahintaa alaspäin.

#### LUOTTO JA VASTAPUOLIRISKI

Luottoriskien hallinnan tavoitteena on minimoida tappiot mikäli jokin konsernin vastapuoli ei täytä velvoitteitaan, osittain tai kokonaisuudessaan. Konsernin talousosasto vastaa konsernin vastapuoliriskien hallinnasta (vastapuoli- ja rahoitustapahtumat). Next Games altistuu vastapuoliriskille myyntisaatavien kautta: erilaisille mainosverkoille mainostulojen kautta, sekä alustoille, joiden kautta pelin sisäiset ostokset tilitetään. Konsernilla on keskitetty riski myyntisaamisissa kahden suuren vastapuolen kautta. Apple ja Google edustavat 87 % saamisista. Jäljelle jäävät myyntisaamiset koostuvat saatavista eri mainosverkostoilta. Luotto- ja vastapuoliriskien vähentämiseksi konserni käyttää erilaisia toimenpiteitä sen lieventämiseksi, kuten kaikkien vastapuolten hyväksyminen perusteelliset luottokelpoisuuden tarkistukset kaikille uusille vastapuolille, ennakkomaksujen kautta sekä konsernin rahoituksen säännöllinen seuranta vastapuolien maksukäyttäytymisestä. Konserni on puolestaan itse altistunut mainosverkoille pelaajan hankintakustannuksien ja siihen liittyvien velkojen suhteen. Jokaista tilinpäätöspäivää kohden merkittävien toimijoiden saamisten arvonalentumiset analysoidaan yksilöllisesti niiden maksukyvyttömyyden todennäköisyyden perusteella tilinpäätöspäivänä. Lisäksi pienet saamiset, joilla on samanlaiset luottokelpoisuusominaisuudet, ryhmitellään ja arvioidaan yhdessä arvonalentumisen varalta. Next Gamesin suurimpiin toimijoihin, kuten Apple,



Google, Facebook, Unity ei ole todettu liittyvän merkittävää luottotappioriskiä, erityisesti vastapuolen luottokelpoisuuteen, historialliseen maksukäyttäytymiseen sekä saatavien lyhyeen (n. 30 päivää) maksuaikaan

perustuen. Next Games arvioi jatkuvasti toimijoiden luottoriskiä ja 31.12.2019 todettiin ettei näihin toimijoihin muodostu olennaista luottotappioriskiä.

#### MYYNTISAAMISTEN ARVONALENTUMISTAPPIO 2019 JA 2018

EUR tuhatta	2019	2018
<b>1.1.</b>	<b>-7</b>	<b>-9</b>
Varaus joka on kirjattu vuoden aikana	5	7
Myyntisaamiset, jotka ovat kirjattu alas vuoden aikana	-	-
Toteutumattomat varaukset	7	9
<b>31.12.</b>	<b>5</b>	<b>7</b>

#### MAKSUVALMIUSRISKI (LIKVIDITEETTI)

Likviditeetin hallinnan painopiste on turvata Next Gamesin kyky täyttää lyhyen aikavälin velvoitteet ja varmistaa, että kassaa käytetään aina parhaalla mahdollisella tavalla. Likviditeetin hallinnan tavoitteena on saavuttaa hyväksyttävä tuotto ylijäämästä, ja riskipolitiikan rajoissa suojautua negatiivisia korkoja vastaan. Optimaalisen kassanhallinnan saavuttamiseksi yhteisö seuraa likviditeettiasemaansa ja noudattaa hyväksytyjä konsernin ohjeita riittävän likviditeetin ylläpitämi-

seksi. Joulukuun 31 päivänä 2019 Next Games:in rahavarat olivat 7,7 miljoonaa euroa. Lisäksi yhtiöllä oli 31.12.2018 luottolimiitti, jonka nostamattoman luoton kokonaismäärä oli 3,0 miljoonaa euroa, joka erääntyy 30.6.2020, ellei limiittiä uusita. Seuraavissa taulukoissa esitetään yrityksen rahoitusvelat, kaikkien ei-johdannaisten rahoitusvelkojen osalta, jotka on luokiteltu sopimusperusteisten maturiteettien perusteella.

#### RAHOITUSVELKOJEN ERÄÄNTYMINEN

EUR tuhatta	1-3 kuukautta	4-12 kuukautta	1-5 vuotta	Yli 5 vuotta	Yhteensä
<b>31.12.2018</b>					
Pitkäaikainen laina julkishallintoyhteisölle	112	110	518	-	<b>740</b>
Ostovelat	2 731	-	-	-	<b>2 731</b>
Vuokrasopimusvelat	245	747	4 145	-	<b>5 136</b>
<b>31.12.2019</b>					
Pitkäaikainen laina julkishallintoyhteisölle	67	222	405	-	<b>693</b>
Ostovelat	3 667	-	-	-	<b>3 667</b>
Vuokrasopimusvelat	248	744	3 152	-	<b>4 144</b>



### 5.3 OMAA PÄÄOMAA KOSKEVAT TIEDOT

Next Games Oyj:n kokonaan maksettu ja kaupparekisteriin rekisteröity osakepääoma oli 0,1 miljoonaa euroa 2019 lopussa (0,1 miljoonaa euroa 2018). Yhtiöllä on yksi osakesarja. Osakkeilla ei ole nimellisarvoa. Tilikauden lopussa osakkeita oli 27 916 224 kpl

(18 503 314 kpl 2018). Jokaisella osakkeella on yksi ääni yhtiökokouksessa ja yhtäläiset oikeudet osinkoon ja muuhun varojenjako. Yhtiöllä on hallussaan 13 410 omaa osaketta.

#### KERTYNEIDEN VOITTOVAROJEN MUUTOS 2019 JA 2018

EUR tuhatta	2019	2018
Edellisten tilikausien tulos 1.1.	-31 128	-14 574
Tilikauden voitto (tappio)	-8 294	-18 037
Osingonjako	-	-
Osakeperusteiset maksut	527	1 483
<b>Edellisten tilikausien tulos 31.12.</b>	<b>-38 894</b>	<b>-31 128</b>

#### OSAKKEET JA OSAKEANNIT

Vuoden 2019 aikana Next Games Oyj suoritti merkintäoikeusannin. Päättyneen merkintäoikeusannin lopullisen tuloksen mukaan laskettiin liikkeelle 9 298 430 osaketta ("Tarjottavat Osakkeet"). Tarjottavat Osakkeet tuottavat täydet osakkeenomistajan oikeudet yhtiössä siitä alkaen, kun Tarjottavat Osakkeet on rekisteröity kaupparekisteriin ja merkitty Euroclear Finland Oy:n ylläpitämään osakasluetteloon.

Vuoden 2019 aikana merkittiin 114 480 osaketta perustuen optio-oikeuksiin.

Tilikauden lopussa oli optio-oikeuksien nojalla merkitty 61 524 osaketta, jotka eivät tilikauden päättyessä 31.12.2019 ollut rekisteröityneet kaupparekisteriin.

#### OSAKEMERKINNÄT 2019 JA 2018

	2019	2018
Optio-oikeuksien merkintä osakkeiksi	114 480	284 532
Osakeanti	9 298 430	-
<b>Osakkeiden määrä</b>	<b>27 916 224</b>	<b>18 503 314</b>

#### SIJOITETUN VAPAAN OMAN PÄÄOMAN RAHASTO

Optio-oikeuksien nojalla merkityt osakkeet, osake-merkinnät ja maksut on kirjattu kokonaisuudessaan vapaan oman pääoman rahastoon.

#### OSAKEKOHTAINEN TULOS

Laimentamaton osakekohtainen tulos on laskettu jakamalla emoyhtiön tilikauden tulos kauden aikana ulkona olevien kantaosakkeiden painotetulla keskimääräisellä lukumäärällä pois lukien omat osakkeet.

Laimennettu osakekohtainen tulos on laskettu muuten samalla tavalla kuin laimentamaton osakekohtainen tulos, mutta siinä on otettu huomioon myös konsernin mahdolliset aikomukset laskea liikkeeseen osakkeita tulevaisuudessa.

Next Gamesilla on optio-ohjelmia, joiden vaikutukset on selvitetty tarkemmin kohdassa Osakeperusteiset maksut.

#### OSAKEKOHTAINEN TULOS JA LAIMENNETTU OSAKEKOHTAINEN TULOS 2019 JA 2018

	1.1.-31.12.2019	1.1.-31.12.2018
Emoyhtiön omistajien osuus tilikauden tuloksesta (EUR tuhatta)	-8 294	-18 037
Tilikauden aikana ulkona olevien osakkeiden painotettu keskiarvo	20 346 171	18 363 428
Laimentamaton ja Laimennettu osakekohtainen tulos (EUR)	-0,41	-0,99

\*Laimennusvaikutusta ei otettu huomioon tilikausilla 2019 ja 2018, koska vaikutus on laimentamaton (osakekohtainen tappio olisi pienempi)

## OSINKO JA JAKOKELPOISET VARAT

Emoyhtiön jakokelpoiset varat 31.12.2019 olivat 13,8 miljoonaa euroa, josta -9,5 miljoonaa euroa koostui 31.12.2019 päättyneen tilikauden tappiosta. Hallitus ehdottaa varsinaiselle yhtiökokoukselle, että 31.12.2019 päättyneen tilikauden tappio kirjataan

jakamattomana voittona ja ettei 31.12.2019 päättyneeltä tilikaudelta makseta osinkoa. Toimintakertomus allekirjoitetaan ennen sen esittämistä yhtiökokoukselle ja esitys tehdään yhtiökokouksessa. Yhtiö ei myöskään jakanut osinkoa vuoden 2018 osalta.

## JAKOKELPOISET VARAT 2019 JA 2018

EUR tuhatta	2019	2018
Sijoitetun vapaan oman pääoman rahasto	61 410	53 335
Kertyneet voittovarot	-38 116	-16 477
Tilikauden voitto	-9 457	-21 638
<b>Vapaa oma pääoma</b>	<b>13 837</b>	<b>15 220</b>
<b>Yhteensä</b>	<b>13 837</b>	<b>15 220</b>

## OSAKEPERUSTEISET MAKSUT

Next Gamesilla on viisi osakeperusteista kannustinohjelmaa: optio-ohjelma 2014, optio-ohjelma 2015, optio-ohjelma 2017, optio-ohjelma 2018 ja optio-ohjelma 2019. Next Gamesin hallitus on tehnyt tarkastelukauden 2019 aikana muutoksia kannustinohjelmiin: optio-ohjelma 2017 ja 2018. Osakkeiden merkintähinnat pienenevät 7,9 eurosta (optio-ohjelma 2017) ja 6,17 eurosta (2018 optio-ohjelma) 1,14 euroon. Muutoksen yhteydessä optioiden neljän vuoden ansaintajakso alkoi alusta muutoksen teko-päivänä. Muutokset on kirjattu oikaisuina nykyisiin optio-ohjelmiin. Optioita myönnetään useassa eri erässä ja jokaisen erän kohdalla yhtiön hallitus päättää merkintähinnan aina eräkohtaisesti, joten optio-ohjelmien sisällä on useita eri merkintähintoja.

Optio-ohjelmat 2017–2019 julkaistiin osakkeen jakautumisen (osake-split) jälkeen ja näiden ohjelmien

osalta osakkeita voi merkitä suhteella 1:1. Aiemmat optio-ohjelmat oli julkaistu ennen osakkeen jakautumista ja näissä osakkeiden merkintäsuhde on 4:1, eli yksi optio oikeuttaa neljän osakkeen merkintään. Optioita on mahdollista myöntää yhtiön tai sen tytäryhtiöiden nykyisille tai tuleville työntekijöille, ulkopuolisille konsulteille, johdolle ja hallituksen jäsenille. Optioiden myöntäminen vaatii hallituksen päätöksen. Yhtiön suunnitelmana on sitouttaa yhtiön kaikki vakituiset työntekijät optio-ohjelmien kautta yhtiöön.

Next Games on käyttänyt omia osakkeitaan liiketoimintatransaktioissa, kuten lisenssioikeuksien hankinnassa ja liiketoimintahankinnoissa. Yhtiö on tunnistanut liiketoimintahankinnasta erillisen, hankinnan jälkeiseen työsuoritteeseen perustuvan palkitsemiselementin, joka on kirjattu kuluksi kahden vuoden ansaintajaksolle.

## LAADINTAPERIAATTEET

### OSAKEPERUSTEISET MAKSUT

Next Gamesin henkilökunta sekä avainhenkilöt ovat oikeutettuja osakeperusteiseen palkitsemiseen, jolloin he tarjoavat palveluja vastikkeena oman pääoman ehtoista instrumenteista (oman pääoman ehtoiset liiketoimet). Oman pääoman ehtoisten liiketoimien arvo määräytyy myöntöhetken käyvän arvon perusteella, joka määritetään Black-Scholes -hinnoittelumallin perusteella. Liiketoimen käypä arvo jaksotetaan henkilöstökuluksi palvelun ansaintajaksolle ja vastaava määrä kirjataan oman pääoman lisäykseksi voittovaroihin. Kertyneet kulut, jotka oman pääoman ehtoisten liiketoimien on raportointihetken mennessä syntyneet, heijastavat ansaintajakson täyttymistä sekä konsernin arviota lopulta ansaittavien oman pääoman ehtoisten instrumenttien määrästä. Tuloslaskelmaan kirjattava kulu kertoo raportointikaudella tapahtuneista oman pääoman ehtoisten instrumenttien kertyneiden kulujen muutoksesta.

Option palveluehtoja ei oteta huomioon, kun määritetään liiketoimen myöntöpäivän käypää arvoa, mutta konserni arvioi vuosittain ansaintaehtojen täyttymisen todennäköisyyttä ja huomioi tämän arviossaan lopulta ansaittavien oman pääoman ehtoisten instrumenttien määrästä. Osakeperusteista maksuista, joiden ansaintaehtot eivät täyty, ei kirjata yhtiölle kuluja. Mikäli optio-ohjelmien ehtoja muutetaan, yhtiö kirjaa alkuperäisestä ohjelmasta kuluksi vähintään alkuperäisen ohjelman myöntöhetken käyvän arvon. Mahdollinen lisäkulu, joka arvostetaan ohjelman ehtojen muutoshetkellä, kirjataan osakeperusteisten maksujen käyvän arvon lisäykseksi ja kirjataan kuluksi edun ansaintajakson mukaan. Mikäli optio-oikeudet perutaan yhtiön tai vastapuolen toimesta, kuluksi kirjaamaton käypä arvo kirjataan välittömästi tilikauden tuloslaskelmaan kuluksi.

## KESKEISET HARKINTAAN PERUSTUVAT RATKAISUT JA ARVIO

### OSAKEPERUSTEISET MAKSUT

Next Games käyttää osakeperusteisten maksujen arvostukseen Black-Scholes -hinnoittelumallia. Kaikki laskennassa käytetyt parametrit on esitelty

alla olevassa taulukossa. Next Gamesin osakkeiden käyvän arvon ennen listautumisantia määritteli riippumaton arvostuslaitos.

**OPTIO-OHJELMIEN ARVONMÄÄRITYS 2019 JA 2018**

Optio-ohjelmat	Laskettu liikkeelle 2019		Laskettu liikkeelle 2018	
	2019	2017&2018	2018	2017
<b>Hinnoittelumalli</b>	Black-Scholes	Black-Scholes	Black-Scholes	Black-Scholes
Käypä arvo 31.12.	0,58 €	0,78 €	1,92 €	1,43 €-2,72 €
<b>Keskeiset oletukset:</b>				
Odotettu volatilitteetti	42 %	31 %	31%	31%
Osakkeen hinta arvostuspäivänä	1,47 €	1,78 €	6,58 €	6,58 €-8,70 €
Osakkeen painotettu keskihinta kauden aikana	1,27 €	1,27 €	4,60 €	4,60 €
Merkintähinta	1,16 €	1,14 €	6,17 €	7,90 €
Odotettu osinkotuotto	- €	- €	- €	- €
Riskitön korko	-0,22 %	-0,17 %	-0,23%	-0,23%
Palautumisaste	12 %	12 %	12%	12%

**ULKONA OLEVIEN OPTIO-OIKEUKSIEN MÄÄRÄN MUUTOS**
**MUUTOKSET RAPORTOINTIKAUDEN 2018 AIKANA**

Optio-ohjelmat	Optioiden määrä 1.1.2018	Myönnetty	Lunastettu	Merkitty	Rauennut	Menetetyt	Optioiden määrä 31.12.2018
2014	96 782			-61 473		-2 876	32 433
2015	177 141			-9 854		-11 098	156 189
2017	103 697	232 242			-28 570		307 369
2018		355 500					355 500
2019							
<b>Yhteensä</b>	<b>377 620</b>	<b>587 742</b>	<b>-</b>	<b>-71 327</b>	<b>-28 570</b>	<b>-13 974</b>	<b>851 491</b>

**MUUTOKSET RAPORTOINTIKAUDEN 2019 AIKANA**

Optio-ohjelmat	Optioiden määrä 1.1.2019	Myönnetty	Lunastettu	Merkitty	Rauennut	Menetetyt	Optioiden määrä 31.12.2019
2014	32 433			-22 856	-9 014	-563	
2015	156 189			-20 265		-43 430	92 494
2017	307 369	270 391				-369 327	208 433
2018	355 500	711 500	-562 094				504 906
2019		835 376					835 376
<b>Yhteensä</b>	<b>851 491</b>	<b>1 817 267</b>	<b>-562 094</b>	<b>-43 121</b>	<b>-9 014</b>	<b>-413 320</b>	<b>1 641 209</b>

**MUUTOKSET RAPORTOINTIKAUDEN 2019 AIKANA**

Optio-ohjelmat	Toteutettavissa olevat 31.12.2019	Toteutettavissa olevat 31.12.2018
2014	0	29 269
2015	70 410	79 309
2017	13 472	51 269
2018	-	-
2019	-	-
<b>Yhteensä</b>	<b>83 882</b>	<b>159 847</b>

**MERKINTÄHINNAT 2019 JA 2018**

Optio-ohjelmat	Merkintähinta per optio	Osakkeen merkintähinnan painotettu keskiarvo 2019	Osakkeen merkintähinnan painotettu keskiarvo 2018
2014	0,01 € - 1,97 €	0,21 €	0,12 €
2015	2,66 € - 5,10 €	0,72 €	0,86 €
2017	1,14 € - 7,90 €	-	-
2018	1,14 € - 6,17 €	-	-
2019	0,85 € - 1,38 €	-	-
<b>Yhteensä</b>	<b>0,01 € - 7,90 €</b>	<b>0,45 €</b>	<b>0,22 €</b>

**OSAKEPERUSTEISTEN KANNUSTIMIEN TULOSVAIKUTUS 2019 JA 2018**

EUR tuhatta	2019	2018
Kulut rajoitetusta osakeohjelmasta - osakkeina toteutettava osuus	527	1 483
Kulut rajoitetusta osakeohjelmasta - käteisvaroin toteutettava osuus	-	-
<b>Kulut optio-ohjelmasta, yhteensä</b>	<b>527</b>	<b>1 483</b>

**OSAKEPERUSTEISTEN KANNUSTIMIEN TOIMINTOKOHTAINEN ALLOKAATIO 2019 JA 2018**

EUR tuhatta	2019	2018
<b>Toiminnot:</b>		
Tuotekehitys	285	757
Myynti ja Markkinointi	159	135
Hallinto	83	591
<b>Yhteensä</b>	<b>527</b>	<b>1 483</b>

## 5.4 RAHOITUSVELAT

### LAADINTAPERIAATTEET

#### RAHOITUSVELAT

Konsernin lainat luokitellaan arvostusluokkaan muut rahoitusvelat. Lainat kirjataan hankintahetkellä käypään arvoon transaktiokustannuksilla vähennettynä. Lainat julkishallintoyhteisöiltä luovat mahdollisen korkoedun. Lainojen käyväksi arvoksi määritetään diskonttaamalla lainojen arvioidut tulevaisuuden rahavirrat nykyhetkeen käyttämällä

lisäluoton korkoa. Yhtiön markkinakorossa otetaan huomioon yhtiön oma luottoriskipreemio. Lisäluoton korkoetu, käsitellään avustuksena ja jaksotetaan tuotoksi yhtiön tuloslaskelmaan. Alhaisemmasta korosta muodostuva korkoetu tuloutetaan projektin kulujen syntymisen kanssa samaan aikaan.

EUR tuhatta	Valuutta	Nimellis-arvo	Käypä arvo	Lopullinen eräpäivä	Kirjanpitoarvo	
					2019	2018
<b>Lainaja</b>						
Business Finland - Valtionkonttori 1	EUR	336	291	13.3.2023	282	325
Business Finland - Valtionkonttori 2	EUR	439	439	31.8.2023	412	416
<b>Yhteensä</b>		<b>775</b>	<b>730</b>		<b>693</b>	<b>740</b>

#### RAHOITUSVELAT 2019 JA 2018

EUR tuhatta		31.12.2019	31.12.2018
<b>Pitkäaikaiset velat</b>			
Velat julkishallintoyhteisöiltä		517	518
Vuokrasopimusvelat		3 117	4 145
<b>Pitkäaikaiset velat yhteensä</b>		<b>3 634</b>	<b>4 663</b>
<b>Lyhytaikaiset velat</b>			
Velat julkishallintoyhteisöiltä		177	222
Vuokrasopimusvelat		1 027	992
<b>Lyhytaikaiset velat yhteensä</b>		<b>1 204</b>	<b>1 214</b>
<b>Lainat yhteensä</b>		<b>4 838</b>	<b>5 877</b>

## 5.5 VUOKRASOPIMUSVELAT

Konsernilla on rahoitusleasingsopimuksiksi luokiteltavia vuokrasopimuksia koneisiin, kalustoon sekä toimitiloihin. Vuokrasopimusten ehdot on neuvoteltu sopimuskohtaisesti ja vaihtelevat tapauskohtaisesti. Vuok-

rasopimukset eivät ole sidoksissa erityisiin lainaehtoihin, mutta sopimuksia ei voida käyttää lainojen vakuuksina.

### TILINPÄÄTÖKSEN LAATIMISPERIAATE

#### VUOKRASOPIMUSVELAT

Vuokramaksut lyhytaikaisista vuokrasopimuksista ja vuokrasopimuksista, joiden kohteena oleva omaisuususerä on arvoltaan vähäinen, on kirjattu tasaerinä kuluksi tuloslaskelmalle vuokra-ajalle. Lyhytaikaiset vuokrasopimukset ovat sopimuksia, joiden vuokra-aika on 12 kuukautta tai alle. Konserni on soveltanut lyhytaikaisten vuokrasopimusten helpotusta tilapäisen pääkonttorin vuokrasopimukseen ja IT-laitteiden vuokrasopimukseen on sovellettu arvoltaan vähäisten kohdeomaisuuserien helpotusta. Vuokrasopimuksista on kirjattu käyttöoikeusomaisuuserä ja vastaava vuokrasopimusvelka sillä hetkellä, kun konserni saa kohdeomaisuuserän käytettäväksi. Vuokrasopimuksesta kirjattavat varat ja velat on kirjattu nykyarvoon. Vuokrasopimusvelat sisältävät kiinteät vuokramaksut (mukaan lukien kiinteät maksut), jäännösarvotakuiden perusteella odotettavissa olevat maksut, osto-option toteutushinnan, mikäli on kohtuullisen varmaa, että kyseinen optio tullaan käyttämään. Lisäksi sopimuksen ennenajasta purkamisesta aiheutuvat sanktiot, mikäli vuokra-ajassa on huomioitu sopimuksen ennenajainen purkaminen. Vuokramaksut on diskontattu käyttämällä sopimuksen sisäistä korkoa diskonttokorkona, mikäli se on valmiiksi määritelty, tai lisä-

luoton korolla. Tiettyjen kiinteistövuokrasopimusten vuokramaksut on sidottu inflaation mukaisiin indekseihin. Muuttuvat vuokramaksut, jotka riippuvat indeksistä, määritetään alun perin sopimuksen alkamisajankohdan indeksin perusteella. Tulevat muutokset indekseissä huomioidaan määrittämällä vuokrasopimusvelka uudelleen sillä hetkellä, kun indeksin muutos aiheuttaa muutoksen myös vuokramaksuissa. Käyttöoikeusomaisuuserä kirjataan hankintamenoon huomioiden vuokrasopimusvelan alkuperäinen arvostaminen, vuokrasopimuksen alkamishetken mennessä maksetut vuokramaksut, alkuvaiheen välittömät menot ja ennallistamisveloitteesta aiheutuvat menot. Vuokramaksut on jaettu rahoituskuluun sekä vuokrasopimusvelan takaisinmaksuun. Rahoituskulu on kohdistettu vuokra-ajalle siten, että kulun määrä jokaisella kaudella vastaa saman suuruista korkoprosenttia jäljellä olevalle vuokrasopimusvelalle. Käyttöoikeusomaisuuserä poistetaan tasapoistoin joko omaisuususerän taloudellisen vaikutusajan tai vuokra-ajan mukaisesti sen mukaan, kumpi edellä mainituista ajanjaksoista on lyhyempi. IFRS 16:n mukaiset vuokramaksut ja korkokulut esitetään osana rahoituksen rahavirtoja yhtiön rahavirtalaskelmalla.

**KESKEISET HARKINTAAN PERUSTUVAT RATKAISUT JA ARVIO**
**VUOKRASOPIMUSVELAT**

Määrittäessään vuokra-aikaa, johto käyttää harkintaa sen mukaan onko konsernilla taloudellinen kannustin jatko-option tai purkuoption käyttämiseen. Konserni huomioi kaikki asiat ja olosuhteet, jotka muodostavat taloudellisen kannustimen.

Nämä tulkinnat arvioidaan uudelleen konsernin kannalta merkityksellisen tapahtuman yhteydessä tai silloin, kun olosuhteissa muuten tapahtuu muutos, jolla on vaikutus aikaisempaan tulkintaan.

**VUOKRASOPIMUKSET 2019 JA 2018**

EUR tuhatta	31.12.2019	31.12.2018
<b>Käyttöoikeusomaisuuserät</b>		
Rakennukset	3 924	4 947
<b>Käyttöoikeusomaisuuserät yhteensä</b>	<b>3 924</b>	<b>4 947</b>
<b>Vuokrasopimusvelat</b>		
Lyhytaikaiset	992	992
Pitkäaikaiset	3 152	4 145
<b>Vuokrasopimusvelat yhteensä</b>	<b>4 144</b>	<b>5 136</b>

**TULOSLASKELMA SISÄLTÄÄ SEURAAVAT VUOKRASOPIMUKSIIN LIITTYVÄT MÄÄRÄT:**

EUR tuhatta	2019	2018
Sisältyvät tuloslaskelmassa erään Poistot ja arvonalentumiset	1 024	512
Sisältyvät tuloslaskelmassa erään Rahoituskulut	167	63
Sisältyvät tuloslaskelmassa erään muut kulut		
Kulut lyhytaikaisista vuokrasopimuksista	-	291
Kulut arvoltaan vähäisistä omaisuuseristä	786	446

**5.6 RAHOITUSTUOTOT JA -KULUT**

Yhtiön korkotuotot koostuvat pääasiassa yhtiön pankkitalletusten talletuskoroista. Rahoituskulut koostuvat pääosin Business Finlandin myöntämien lainojen korkokuluista, pankkikuluista ja valuuttakurssitappioista. Muut rahoituskulut koostuvat talletuspalkki-

oita sekä vakuusmaksuja. Muut rahoituskulut eivät ole yhtiön kannalta merkittäviä. Yhtiön korkotuotot koostuvat pääasiassa yhtiön USD pankkitalletusten talletuskoroista.

**RAHOITUSTUOTOT JA KULUT 2019 JA 2018**

EUR tuhatta	1.1.-31.12.2019	1.1.-31.12.2018
<b>Korkotuotot ja muut rahoitustuotot</b>		
Korkotuotot	0	110
Valuuttakurssivoitot	128	647
<b>Korkotuotot ja muut rahoitustuotot yhteensä</b>	<b>128</b>	<b>757</b>
<b>Korkokulut ja muut rahoituskulut</b>		
Korkokulut	-248	-177
Valuuttakurssitappiot	-54	-431
<b>Korkokulut ja muut rahoituskulut yhteensä</b>	<b>-302</b>	<b>-608</b>
<b>Rahoituserät, netto</b>	<b>-174</b>	<b>149</b>

**LAADINTAPERIAATTEET**
**RAHOITUSTUOTOT JA -KULUT**

Lainojen transaktiokulut ovat kirjattu kuluksi käyttämällä efektiivisen koron menetelmää (EIR). Efektiivinen koron menetelmässä lainojen kaikki tulevat kassavirrat diskontataan nykyhetkeen käyttämällä efektiivistä korkoa. Laskennassa otetaan huomioon kaikki lainaan liittyvät maksut. Korkotuotot tuloute-

taan efektiivisen koron menetelmää käyttäen, lukuun ottamatta tilannetta, jolloin tuotto on epävarma. Näissä tapauksissa korkotuotot kirjataan tulokseen kassaperusteisesti. Valuuttakurssivoitot ja -tappiot rahoitustoiminnasta sisältyy rahoitustuotoihin ja -kuluihin.

## 5.7 TYÖSUHDE-ETUUKSISTA AIHEUTUVAT VELVOITTEET

Työsuhde-etuuksiin sisältyvät lyhytaikaiset työsuhde-etuudet, irtisanomisen yhteydessä suoritettavat etuudet sekä työsuhteen päättymisen jälkeiset etuudet. Irtisanomisen yhteydessä suoritettavat etuudet tarkoittavat etuuksia, jotka syntyvät irtisanomisesta eikä työsuorituksesta. Työsuhteen päättymisen jälkeiset etuudet koostuvat työsuhteen jälkeen maksettavista etuuksista esim.

terveydenhoidosta. Lyhytaikaiset työsuhde-etuudet sisältävät mm. palkat ja luontaisedut, vuosilomat ja bonukset. Yhtiöllä on myös useita optio-ohjelmia, joiden kulut kirjataan henkilöstökuluina IFRS 2 -periaatteiden mukaisesti. Etuudet luokitellaan maksupohjaisiin ja etuusperusteisiin etuuksiin. Konsernilla ei ole etuusperusteisia eläkejärjestelyitä.

### LAADINTAPERIAATTEET

#### TYÖSUHDE-ETUUKSET

Lyhytaikaiset työsuhde-edut kirjataan muihin velkoihin työntekijöiden palveluihin tilinpäätöspäivään asti ja ne arvostetaan summaan, jota odotetaan maksettavan, kun velat suoritetaan. Konsernilla on käytössä maksuperusteinen eläkejärjestelmä, jossa se maksaa kiinteitä maksuja erilliseen rahastoon ilman lakisääteisiä tai tosiasiallisia velvoitteita

maksaa lisämaksuja, jos rahastolla ei ole riittävästi varoja maksaa kaikille työntekijöille etuuksia, joita tälle on kertynyt nykyisen tai aikaisempien työsuhteiden aikana. Maksuperusteisen järjestelmän maksut kirjataan suoraan tuloslaskelmaan sinä vuonna, kun ne on maksettu.

## HENKILÖSTÖKULUT 2019 JA 2018

EUR tuhatta	1.1.-31.12.2019	1.1.-31.12.2018
Palkat	5 036	5 088
Muut henkilösivukulut	136	137
Osakeperusteiset maksut	527	1 483
Eläke- ja muut työsuhteen päättymisen jälkeiset edut	836	929
<b>Yhteensä</b>	<b>6 535</b>	<b>7 636</b>

(Osakeperusteiset maksut löytyvät liitetiedoista kohdasta 5.3)

## YLEISTÄ TIETOA HENKILÖSTÖSTÄ 2019 JA 2018

Henkilöstön keskimääräinen lukumäärä	1.1.-31.12.2019	1.1.-31.12.2018
Tuotekehitys	75	95
Myynti ja markkinointi	18	22
Hallinto	13	15
<b>Yhteensä</b>	<b>106</b>	<b>132</b>
<b>Henkilöstö 31.12.</b>	<b>107</b>	<b>140</b>



## 5.8 RAHAVARAT

Rahat ja pankkisaamiset sisältävät käteisvarat ja rahat pankkitileillä. Käytetyt tililuotot on esitetty muissa lyhytaikaisissa veloissa. Valuuttamääräiset rahat ja pankkisaamiset ovat muutettu euromääräisiksi tilin-

päätöspäivän valuuttakurssia käyttäen. Yhtiö käyttää Suomen pankin virallisia valuuttakursseja valuuttamuuntoon. Tililuotto ei ole ollut käytössä tilinpäätöshetkellä.

### RAHAT JA PANKKISAAMISET 2019 JA 2018

EUR tuhatta	31.12.2019	31.12.2018
Rahat ja pankkisaamiset	7 667	7 306
<b>Yhteensä</b>	<b>7 667</b>	<b>7 306</b>



## 6. Muut liitteet

### TÄSSÄ OSIOSSA

- » Lähipiiritapahtumat
- » Vastuusitoumukset ja ehdolliset velat
- » Tuloverot
- » Johdon palkitseminen
- » Tapahtumat tilikauden jälkeen

### 6.1 LÄHIPIIRITAPAHTUMAT

Next Gamesin lähipiiriin kuuluvat sen tytäryhtiöt, osakkuusyhtiö, hallituksen jäsenet, toimitusjohtaja, johtoryhmän jäsenet sekä osakkeenomistajat, joilla on huomattava vaikutusvalta yhtiössä. Lähipiiriin kuuluu myös näiden henkilöiden läheiset perheenjäsenet, ja yhteisöt, joissa näillä henkilöillä on joko määräysvalta tai yhteinen määräysvalta. Lähipiirin kanssa toteutetut liiketoimet on tehty markkinaehtoisesti.

### LÄHIPIIRITAPAHTUMAT 2018 JA 2019

EUR tuhatta	1.1.-31.12.2019	1.1.-31.12.2018
Liiketoimet hallitusten jäsenten tai heidän edustamiensa yhteisöjen kanssa:		
Lisenssimaksut ja markkinointi	1 991	2 325
Lainojen takaisinmaksu	-	-
Liiketoimet osakkuusyhtiöiden kanssa		
Liiketoiminnan muut tuotot lissenssioikeuksien myynnistä Armada Interactivelle	-	-

### LÄHIPIIRITRANSAKTIOIDEN SALDOT 2019 JA 2018

EUR tuhatta	1.1.-31.12.2019	1.1.-31.12.2018
Lainat hallituksen jäseniltä	-	-
Laina toimitusjohtajalle	23	-
Muut ostovelat lähipiiriläisille	713	774

Lähipiiritapahtumat sisältävät tavanomaisia liiketoimia lissenssiosapuolten kanssa (AMC). Liiketoimet ovat Next Games -liiketoimintamallissa tavanomaisia, ja noudattavat markkinaehtoja. Toimitusjohtajalle myönnettiin osana kannustinjärjestelmää lähipiirilaina vuonna 2019. Lainan vuosittaiset takaisinmaksut alkavat 1.12.2024. Lainan vuosittainen korko on 12 kuukauden Euribor-korko lisätynä 1,6 prosentilla. Lainalle on saatu turvaavaa vakuus.

## 6.2 VASTUUSITOUUMUKSET JA EHDOLLISET VELAT

Next Gamesillä on valtion kokonaan omistama erityisrahoitusyhtiö Finnveran 70 % takaus olemassa olevalle kolmen miljoonan euron tililimitille.

### SITOUUMUKSET JA EHDOLLISET VELAT 2019 JA 2018

EUR tuhatta	1.1.-31.12.2019	1.1.-31.12.2018
<b>Vakuudelliset lainat</b>		
Lainat	-	-
Vakuudet	1 000	1 000
<b>Vuokravastuut vähäarvoisista omaisuuseristä</b>	<b>931</b>	<b>1 273</b>
Vuoden sisällä erääntyvät	398	497
Myöhemmin erääntyvät	533	776

## 6.3 TULOVEROT

Tuloverot koostuvat kauden verotettavaan tuloon perustuvasta verosta ja laskennallisesta verosta.

### LAADINTAPERIAATTEET

#### TULOVEROT

Tuloverot kirjataan tuloslaskelmaan, elleivät ne liity suoraan omaan pääomaan tai muihin laajan tuloksen eriin kirjattuihin eriin, jolloin ne kirjataan vastavasti suoraan omaan pääomaan tai muihin laajan tuloksen eriin. Next Games ei ole kirjannut tuloveroja muihin laajan tuloksen eriin. Kauden verotettavaan tuloon perustuva vero on maksu, joka odote-

taan maksettavan tilikauden verotettavasta tulosta laskettuna verokannoilla, joista on säädetty tai jotka on käytännössä hyväksytty tilikauden lopussa, sekä oikaisut aiemmilta tilikausilta maksettaviin veroihin

Laskennallisten verojen laadintaperiaatteet löytyvät liitetiedoista kohdasta 3.4.

### KESKEISET HARKINTAAN PERUSTUVAT RATKAISUT JA ARVIOT

#### TULOVEROT

Keskeiset harkintaan perustuvat ratkaisut ja arviot liittyen laskennalliset verosaamiin ja -velkoihin löytyvät liitetiedoista kohdasta 3.4



#### TULOVEROT 2019 JA 2018

EUR tuhatta	2019	2018
Tilikauden verotettavaan tuloon perustuvat verot	-	-
Muut välittömät verot	-129	-143
Verot edellisiltä kausilta	-	-
<b>Yhteensä</b>	<b>-129</b>	<b>-143</b>
Laskennalliset verot		
Laskennallisten verosaamisten muutos	-170	-188
Laskennallisten verovelkojen muutos	-222	-820
<b>Laskennallisten verojen muutos yhteensä</b>	<b>-392</b>	<b>-1 008</b>
<b>Tuloverot yhteensä</b>	<b>-521</b>	<b>-1 150</b>

#### TULOSLASKELMAN VEROJEN TÄSMÄYTYS VOITTOON ENNEN VEROJA 2019 JA 2018

EUR tuhatta	2019	2018
Tulos ennen veroja	-7 773	-16 887
Verot laskettuna emoyhtiön verokannalla (20 %)	1 555	3 377
Osakeperusteiset palkitsemisjärjestelykulut, verovaikutus	-105	-297
Verotuksessa vähennyskelvottomat kulut	-61	-
Verotuksessa vähentämättömät poistot	-418	-25
Tilikauden tappioista kirjaamattomat laskennalliset verosaamiset	-1 329	-4 236
Muut oikaisut	-	197
Osuus osakkuusyhtiön tuloksesta, netto	-33	-24
Muut välittömät verot	-129	-143
<b>Tuloverot yhteensä</b>	<b>-521</b>	<b>-1 150</b>

Konsernin tuloslaskelmaan merkityn verokulun ja Suomen verokannalla (20 % kaikilla tilikausilla) laskettujen verojen välinen täsmäytyslaskelma. Muut välittömät verot sisältävät Japanin 10 % lähdeveron.

#### 6.4 JOHDON PALKITSEMINEN

Toimitusjohtajan ja johtoryhmän jäsenten palkitsemisesta ja palkitsemiskriteereistä päättää hallitus. Palkka koostuu kuukausipalkasta ja palkkiosta. Hallitus päättää palkkioiden maksuehdoista vuosittain. Toimitusjohtajan ja johtoryhmän palkkiot maksetaan tilikau-

delle asetettujen henkilökohtaisten tavoitteiden ja tiettyjen kannattavuustavoitteiden perusteella. Johdolle soveltuvat samat optio-ohjelmien ehdot kuin henkilöstölle.

#### JOHDON PALKAT JA PALKKIOT 2019 JA 2018

EUR tuhatta	1.1.-31.12.2019	1.1.-31.12.2018
<b>Toimitusjohtajan palkitseminen</b>		
Palkka, muut palkkiot ja etuudet <sup>1,2 &amp; 4</sup>	236	238
Eläkekulut - maksuperusteinen järjestelmä <sup>3</sup>	43	43
<b>Yhteensä</b>	<b>280</b>	<b>282</b>
<b>Johtoryhmän palkitseminen (pois lukien toimitusjohtaja)</b>		
Palkka, muut palkkiot ja etuudet	590	675
Eläkekulut - määritelty maksusuunnitelma	108	123
<b>Yhteensä</b>	<b>698</b>	<b>798</b>
<b>Hallituksen saamat palkkiot</b>	<b>177</b>	<b>131</b>
<b>Johdon saamat osakeperusteiset maksut <sup>5</sup></b>	<b>38</b>	<b>441</b>
<b>Avainjohto ja hallitus yhteensä</b>	<b>1 154</b>	<b>1 211</b>

- 1.) Palkat ja palkkiot on konsernin johdolle maksetut rahalliset korvaukset, sisältäen mahdolliset bonukset ja kannustinohjelman maksut
- 2.) Muut etuudet ovat tavanomaiset lounas ja puhelinedut
- 3.) Eläkekulut perustuvat lakisääteiseen eläkkeeseen, eikä konsernilla ole vapaaehtoisia tai muita eläkejärjestelyjä
- 4.) Optio etuudet eivät ole luonteeltaan rahallisia korvauksia konsernilta johdolle, vaan verotettava etuus lasketaan erotuksena option merkintähinnan ja osakkeen markkinahinnan välillä merkintähetkellä. Erotuksesta muodostuu verotettava etuus Suomen verolainsäädännön mukaisesti. Todellinen rahallinen etu on tuntematon ja muodostuu tulevaisuudessa osakkeen myynnin yhteydessä. Optio-etuudet perustuvat ohjelmiin, jotka ovat laskettu liikkeelle 2014-2019 välisellä ajalla. Option merkintä, eli verotettavan edun muodostuminen johdon jäsenelle, ei vaikuta konsernin kassaan, tai tulokseen.
5. IFRS 2 mukaiset osakeperusteiset maksut kirjataan tulokseen kuluksi kunkin optio-ohjelman mukaiselle ansaintajaksolle. Osakeperusteisia maksuja koskeva etuus perustuu johdolle myönnettyihin optio-oikeuksiin ja niiden pohjalta kuluksi kirjattava määrä Black and Scholes valuaation mukaan laskettuun järjestelyn käypään arvoon.

Toimitusjohtaja on oikeutettu lakisääteiseen eläkkeeseen, ja eläkeikä määräytyy työntekijöiden eläkelainsäädännön mukaan. Toimitusjohtajan työsopimuksen irtisanomisaika on kuusi kuukautta, ja toimitusjohtaja on oikeutettu palkkaan ja suorituspalkkioon irtisanomisajan ajalta. Jos toimitusjohtaja irtisanoutuu yhtiön palveluksesta tai jos työsuhde irtisanotaan palkkiokauden (tilikauden) aikana tai ennen mahdollisen palkkion maksua, toimitusjohtaja ei ole oikeutettu palkkioon kyseiseltä ajalta. Jos toimitusjohtaja siirtyy eläkkeelle, palkkio maksetaan aktiivisen työsuhteen ajalta. Jos toimitusjohtajan työsuhde irtisanotaan, kuuden kuukauden irtisanomisajan palkan lisäksi hänelle maksetaan 12 kuukauden peruspalkkaa vastaava irtisanomiskorvaus. Jos toimitusjohtaja irtisanoutuu yhtiön palveluksesta, irtisanomisajan palkan lisäksi maksettavaa irtisanomiskorvausta ei makseta.

## 6.5 TAPAHTUMAT TILIKAUDEN JÄLKEEN

Tilikauden jälkeen Next Games on tehnyt muutoksen tuotekehitys-, markkinointi- ja myynti-, sekä hallinto-toimintojen kulukohdistuksien laskentaperiaatteisiinsa. Muutos vaikuttaa vuoden 2018 tilinpäätöslukuihin sekä vuoden 2019 osavuositarkastuksiin.



# EMOYHTIÖN TILINPÄÄTÖS

## EMOYHTIÖN TULOSLASKELMA

EUR tuhatta	1.1.-31.12.2019	1.1.-31.12.2018
<b>LIKEVAIHTO</b>	<b>34 701</b>	<b>35 245</b>
Liiketoiminnan muut tuotot	11	61
<b>Materiaalit ja palvelut</b>		
Ulkopuoliset palvelut	-26 499	-29 906
<b>Materiaalit ja palvelut yhteensä</b>	<b>-26 499</b>	<b>-29 906</b>
<b>Henkilöstökulut</b>		
Palkat ja palkkiot	-6 768	-7 923
Henkilösivukulut		
Eläkekulut	-1 107	-1 446
Muut henkilösivukulut	-204	-213
<b>Henkilöstökulut yhteensä</b>	<b>-8 079</b>	<b>-9 582</b>
<b>Poistot ja arvonalentumiset</b>		
Suunnitelman mukaiset poistot	-2 842	-2 102
<b>Poistot ja arvonalentumiset yhteensä</b>	<b>-2 842</b>	<b>-2 102</b>
Liiketoiminnan muut kulut	-6 612	-14 429

EUR tuhatta	1.1.-31.12.2019	1.1.-31.12.2018
<b>LIKEVOITTO (-TAPPIO)</b>	<b>-9 320</b>	<b>-20 713</b>
<b>Rahoitustuotot ja -kulut</b>		
Muut korko- ja rahoitustuotot		
Muilta	128	757
Arvonalentumiset pysyvien vastaavien sijoituksista	-	-1 011
Korkokulut ja muut rahoituskulut		
Muille	-137	-528
<b>TULOS ENNEN TILINPÄÄTÖSSIIRTOJA JA VEROJA</b>	<b>-9 329</b>	<b>-21 496</b>
<b>Tuloverot</b>		
Tilikauden verot	-129	-143
<b>TILIKAUDEN VOITTO (TAPPIO)</b>	<b>-9 457</b>	<b>-21 638</b>

**EMOYHTIÖN TASE**

EUR tuhatta	31.12.2019	31.12.2018
<b>VASTAAVAA</b>		
<b>PYSYVÄT VASTAAVAT</b>		
<b>Aineettomat hyödykkeet</b>		
Aineettomat oikeudet	1 959	2 740
Muut aineettomat hyödykkeet	2 506	3 812
<b>Aineettomat hyödykkeet yhteensä</b>	<b>4 466</b>	<b>6 552</b>
<b>Aineelliset hyödykkeet</b>		
Koneet ja kalusto	216	287
<b>Aineelliset hyödykkeet yhteensä</b>	<b>216</b>	<b>287</b>
<b>Sijoitukset</b>		
Osuudet saman konsernin yrityksissä	28	28
Muut osakkeet ja osuudet	63	63
<b>Sijoitukset yhteensä</b>	<b>90</b>	<b>90</b>
<b>PYSYVÄT VASTAAVAT YHTEENSÄ</b>	<b>4 771</b>	<b>6 930</b>

EUR tuhatta	31.12.2019	31.12.2018
<b>VAIHTUVAT VASTAAVAT</b>		
<b>Pitkäaikaiset saamiset</b>		
Lainasaamiset	23	-
Muut saamiset	395	395
Siirtosaamiset	692	81
Laskennalliset verosaamiset	2 850	2 850
<b>Pitkäaikaiset saamiset yhteensä</b>	<b>3 961</b>	<b>3 326</b>
<b>Lyhytaikaiset saamiset</b>		
Myyntisaamiset	2 892	2 808
Lainasaamiset	2	-
Muut saamiset	157	233
Siirtosaamiset	2 195	3 224
<b>Lyhytaikaiset saamiset yhteensä</b>	<b>5 245</b>	<b>6 265</b>
<b>Rahat ja pankkisaamiset</b>	<b>7 667</b>	<b>7 306</b>
<b>VAIHTUVAT VASTAAVAT YHTEENSÄ</b>	<b>16 873</b>	<b>16 897</b>
<b>VASTAAVAA YHTEENSÄ</b>	<b>21 644</b>	<b>23 827</b>

**EMOYHTIÖN TASE**

EUR tuhatta	31.12.2019	31.12.2018
<b>VASTATTAVAA</b>		
<b>OMA PÄÄOMA</b>		
Osakepääoma	80	80
Muut rahastot		
Sijoitetun vapaan oman pääoman rahasto	61 410	53 335
Muut rahastot yhteensä	61 410	53 335
Edellisten tilikausien voitto (tappio)	-38 116	-16 477
Tilikauden voitto (tappio)	-9 457	-21 638
<b>OMA PÄÄOMA YHTEENSÄ</b>	<b>13 917</b>	<b>15 300</b>
<b>VIERAS PÄÄOMA</b>		
<b>Pitkäaikainen vieras pääoma</b>		
Lainat rahoituslaitoksilta	553	553
<b>Pitkäaikainen vieras pääoma yhteensä</b>	<b>553</b>	<b>553</b>
<b>Lyhytaikainen vieras pääoma</b>		
Lainat rahoituslaitoksilta	177	222
Saadut ennakot	955	1 458
Ostovelat	3 673	2 734
Velat saman konsernin yrityksille	26	28
Muut velat	144	204
Siirtovelat	2 201	3 329
<b>Lyhytaikainen vieras pääoma yhteensä</b>	<b>7 174</b>	<b>7 974</b>
<b>VIERAS PÄÄOMA YHTEENSÄ</b>	<b>7 728</b>	<b>8 527</b>
<b>VASTATTAVAA YHTEENSÄ</b>	<b>21 644</b>	<b>23 827</b>

**EMOYHTIÖN RAHOITUSLASKELMA**

EUR tuhatta	1.1.-31.12.2019	1.1.-31.12.2018
<b>Liiketoiminnan rahavirta</b>		
Tulos (tappio) ennen tilinpäätössiirtoja ja veroja	-9 329	-21 496
Oikaisut:		
Suunnitelman mukaiset poistot	2 842	2 102
Pysyvien vastaavien arvonalentumiset	-	1 011
Realisoitumattomat kurssivoitot ja -tappiot	-71	-224
Muut tuotot ja kulut joihin ei liity maksua	-326	348
Rahoitustuotot ja -kulut	97	-6
<b>Rahavirta ennen käyttöpääoman muutosta</b>	<b>-6 787</b>	<b>-18 265</b>
<b>Käyttöpääoman muutos:</b>		
Lyhytaikaisten liikesaamisten lisäys (-) / vähennys (+)	190	-761
Lyhytaikaisten korottomien velkojen lisäys (+) / vähennys (-)	-301	1 559
	<b>-111</b>	<b>798</b>
<b>Liiketoiminnan rahavirta ennen rahoituseriä ja veroja</b>	<b>-6 898</b>	<b>-17 467</b>
Maksetut korot ja maksut muista liiketoiminnan rahoituskuluista	-97	-97
Saadut korot liiketoiminnasta	0	110
Maksetut välittömät verot	-126	-127
<b>Liiketoiminnan rahavirta</b>	<b>-7 121</b>	<b>-17 580</b>

EUR tuhatta	1.1.-31.12.2019	1.1.-31.12.2018
<b>Investointien rahavirta</b>		
Investoinnit aineellisiin ja aineettomiin hyödykkeisiin	-336	-2 166
Aineellisten ja aineettomien hyödykkeiden luovutustulot	-	396
<b>Investointien rahavirta</b>	<b>-336</b>	<b>-1 771</b>
<b>Rahoituksen rahavirta</b>		
Maksullinen oman pääoman lisäys	8 072	63
Omien osakkeiden hankkiminen	-	-7
Lyhytaikaisten lainojen takaisinmaksut	-45	-
Maksetut korot ja maksut rahoituskuluista *	-297	-
<b>Rahoituksen rahavirta</b>	<b>7 730</b>	<b>56</b>
Valuuttakurssien vaikutus rahavaroihin	88	224
<b>Rahavarojen muutos</b>	<b>361</b>	<b>-19 071</b>
Rahavarat tilikauden alussa	7 306	26 314
Fuusiossa saadut rahavarat	-	64
Rahavarat tilikauden lopussa	7 667	7 306

\*) Muodostuu osakeantiin liittyvistä laki- ja konsultointipalveluista sekä pankin veloituksista. Vastaava hankintameno on aktivoituna taseen muihin aineettomiin hyödykkeisiin.



# Emoyhtiön liitetiedot

## TILINPÄÄTÖKSEN LAADINTAPERIAATTEET

### Arvostusperiaatteet ja -menetelmät

Yhtiön pysyviin vastaaviin merkityt aineettomat ja aineelliset hyödykkeet on arvostettu suunnitelmapoistoin vähennettyyn hankintamenoonsa. Pysyvien vastaavien hyödykkeiden hankintamenot, joiden todennäköinen taloudellinen käyttöaika on alle kolme vuotta, sekä pienhankinnat (alle 850 euroa) on kirjattu kokonaisuuudessaan hankintatilikauden kuluksi.

Saamisiin merkityt myynti-, laina-, muut- ja siirtosaamiset on arvostettu nimellisarvoonsa tai tätä alhaisempaan todennäköiseen arvoonsa.

Velat on arvostettu nimellisarvoonsa tai tätä korkeampaan vertailuperusteen mukaiseen arvoon.

Pysyvien vastaavien sijoitukset on arvostettu hankintamenoonsa tai tätä alhaisempaan todennäköiseen arvoonsa.

### Suunnitelman mukaisten poistojen perusteet

Tavaramerkit	5 vuoden tasapoisto
Tekijänoikeudet	3 vuoden tasapoisto
Vuorahuoneistojen perusparannusmenot	5 vuoden tasapoisto
Atk-ohjelmistot	3 vuoden tasapoisto

Lisenssimaksut	3 vuoden tasapoisto
Fuusiotappio	5 vuoden tasapoisto
Listautumiskulut	3 vuoden tasapoisto
Osakeantikulut	18 kuukauden tasapoisto
Koneet ja kalusto	25 % menojäännöspoisto

Poistot aloitetaan hyödykkeen käyttöönottohetkellä.

### Tuloutus

Yhtiön liikevaihto koostuu kahdesta eri kategoriasta:

1. Pelien sisällä myydyistä palveluista, virtuaalivaluutoista sekä muista tuotteista (IAP)
2. Mainostuloista

Yhtiön pelit kehitetään mobiililaitteille ja niitä voi ladata ilmaiseksi, mutta pelaajat ostavat virtuaalituotteita pelien sisällä oikealla rahalla, Next Gamesille kertyy myyntiä myös peleihin sijoitettavista mainoksista. Ostetut virtuaalituotteet voidaan jakaa kesto- ja kulutushyödykkeisiin. Kestohyödykkeet jaksotetaan pelaajan, tuotteen tai tuoteryhmän mukaan, kulutushyödykkeet tuloutetaan heti.

Yhtiö jaksottaa peleistä muodostuvat tulot perustuen arvioon siitä, miten pelaajat käyttävät pelissä ostamansa palvelut ja virtuaaliset hyödykkeet. Tuloutusta tehdessä yhtiö laskee pelaajille, yksittäisille tuotteille tai tuoteryhmille keskimääräisen eliniän ja jaksottaa

saadut maksut tämän perusteella. Yhtiön nykyiset pelit, sekä tulevat pelit ovat erilaisia. Samaa periaatetta käyttäen, tuotteiden ja pelaajien elinikä saattaa vaihdella pelien välillä, ja tästä syystä jaksotettava tulo vaihtelee pelikohtaisesti. Mainostulot tuloutetaan, kun mainos on esitetty.

Myyntin suorat kulut (komissiot ja myyntiin liittyvät suorat lisenssimaksut) on jaksotettu vastaavin periaattein kuin myyntitulot. Myyntin jaksotukset on kirjattu taseen saatuihin ennakoihin ja niitä vastaavien komissio- ja lisenssikulujen jaksotus siirtosaamisiin.

Sosiaalisen median vaikuttajamarkkinoinnin kulut jaksotetaan ja kirjataan kuluksi arvioituna vaikutusaihana. TV- ja radiomainnon kulut jaksotetaan suoriteperiaatteella.

### Ostettujen palveluiden sisältö ja kuvaus

Yhtiön ostettuihin palveluihin kuuluvat pelien ylläpito- kulut (hosting), pelaajahankintakulut, sovelluskauppojen komissiot sekä muut ulkopuoliset palvelut ja lisenssimaksut.

### Eläkkeiden kirjaaminen

Yhtiön henkilöstön eläketurva on järjestetty vakuuttamalla eläkevakuutusyhtiössä. Kaikki eläkejärjestelyt ovat maksupohjaisia järjestelyjä ja niihin liittyvät

maksut kirjataan tuloslaskelmaan sillä kaudella, jota veloitus koskee.

### Laskennallisten verojen kirjaaminen

Laskennalliset verot ovat laskettu verotuksen ja tilinpäätöksen välisille väliaikaisille eroille käyttäen tilinpäätöshetkellä vahvistettua seuraavien vuosien verokantaa. Taseeseen sisältyvä laskennallinen verosaaminen on arvostettu varovaisuuden periaatetta noudattaen.

### Listautumiskulut

Yhtiö on aktivoiut listautumiseen liittyviä kuluja muihin aineettomiin hyödykkeisiin. Aktivoidut listautumiskulut koostuvat laki- ja konsultointipalveluista, pankin veloituksista sekä vakuutusmaksuista. Johto on arvioiut listautumisen vaikuttavan positiivisesti yhtiön tulevien vuosien tulonodotuksiin. Näin ollen kulut ovat aktivoiut ja ne kirjataan poistosuunnitelman mukaisesti kuluksi vaikutusaikanaan.

**TULOSLASKELMAA KOSKEVAT LIITETIEDOT**

EUR tuhatta	1.1.-31.12.2019	1.1.-31.12.2018
<b>Liikevaihto</b>		
Liikevaihto toimialoittain		
Peliliiketoiminta	34 701	35 245
Liikevaihto markkina-alueittain		
Pohjois-Amerikka	16 657	15 642
EU	10 063	10 327
Muut	7 981	9 277
<b>Liiketoiminnan muut tuotot</b>		
Muiden aineettomien ja aineellisten hyödykkeiden myyntituotot	9	18
Muut	2	42

**Ulkopuoliset palvelut**

Tilikauden 2018 aikana yhtiön materiaali ja palvelu-ostoihin vaikutti merkittävästi yhtiön serveritoimittajan kanssa neuvottelema hyvitys liittyen The Walking Dead: Our World -pelin lanseerauskuuluihin.

Yhtiön solmimiin lisenssisopimukseen liittyy useita ehtoja, joiden johdosta yhtiön maksaman lisenssikulun suuruus suhteessa myyntiin voi vaihdella pelin elinkaaren mukaan.

EUR tuhatta	1.1.-31.12.2019	1.1.-31.12.2018
<b>Liiketoiminnan muut kulut</b>		
Markkinointikulut	235	4 897
Ulkopuoliset kehitys- ja testauskulut	869	3 770
Laite- ja ohjelmistokulut	2 206	2 120
Laki- ja konsultointikulut	790	892
Matkakulut	201	406
Toimitilakulut	1 582	993
Muut kulut	728	1 351
<b>Tilintarkastajan palkkiot</b>		
Lakisääteinen tilintarkastus	80	15
Tilintarkastuslain 1.1,2 §:ssä tarkoitetut toimeksiannot	5	-
Veroneuvonta	-	-
Muut palvelut	31	125

**LIITETIEDOT HENKILÖSTÖN JA TOIMIELINTEN JÄSENISTÄ**

EUR tuhatta	1.1.-31.12.2019	1.1.-31.12.2018
<b>Henkilöstön lukumäärä keskimäärin</b>	106	135
<b>Johdon palkat ja palkkiot</b>		
Toimitusjohtaja	236	238
Hallituksen jäsenet	177	131
		<b>Optio-oikeudet</b>
<b>EUR tuhatta</b>		<b>31.12.2019</b>
<b>Johdon optiot</b>		
Petri Niemi, hallituksen puheenjohtaja		1
Xenophon Lategan, hallituksen jäsen		32
Teemu Huuhtanen, toimitusjohtaja		193
Saara Bergström, johtoryhmän jäsen		181
Annina Salvén, johtoryhmän jäsen		174
Kalle Hiitola, johtoryhmän jäsen		1
Joonas Viitala, johtoryhmän jäsen		165
<b>Yhteensä</b>		<b>748</b>

Optio-ohjelmista lisää informaatiota toimintakertomuksessa.

**TASEEN VASTAAVIA KOSKEVAT LIITETIEDOT**

EUR tuhatta	31.12.2019	31.12.2018
<b>Pysyvien vastaavien tase-eräkohtaiset erittelyt</b>		
<b>Aineettomat oikeudet</b>		
Hankintameno 1.1.	3 341	3 341
Lisäykset	316	-
Hankintameno 31.12.	3 657	3 341
Kertyneet poistot ja arvonalentumiset 1.1.	601	41
Tilikauden poisto	1 097	560
Kertyneet poistot ja arvonalentumiset 31.12.	1 698	601
Kirjanpitoarvo 31.12.	1 959	2 740

**TASEEN VASTAAVIA KOSKEVAT LIITETIEDOT**

EUR tuhatta	31.12.2019	31.12.2018
<b>Muut aineettomat hyödykkeet</b>		
Hankintameno 1.1.	6 908	3 898
Lisäykset	368	3 405
Vähennykset	-	-396
Hankintameno 31.12.	7 275	6 908
Kertyneet poistot ja arvonalentumiset 1.1.	3 095	1 650
Vähennysten ja siirtojen kertyneet poistot	-	14
Tilikauden poisto	1 673	1 431
Kertyneet poistot ja arvonalentumiset 31.12.	4 769	3 095
Kirjanpitoarvo 31.12.	2 506	3 812

Tilikaudella 2017 muihin aineettomiin hyödykkeisiin aktivoitujen listautumiskulujen hankintameno on ollut 2 705 209,25 euroa josta on kirjattu poistoja tilikaudella 2019: 901 736,40 euroa (2018: 901 736,40 euroa).

EUR tuhatta	31.12.2019	31.12.2018
<b>Kone- ja kalusto</b>		
Hankintameno 1.1.	580	329
Lisäykset	-	251
Hankintameno 31.12.	580	580
Kertyneet poistot ja arvonalentumiset 1.1.	292	196
Tilikauden poisto	72	96
Kertyneet poistot ja arvonalentumiset 31.12.	364	292
Kirjanpitoarvo 31.12.	216	287
<b>Osuudet saman konsernin yrityksissä</b>		
Hankintameno 1.1.	28	1 588
Sulautumisesta johtuva vähennys	-	-1 561
Hankintameno 31.12.	28	28
Kertyneet arvonalentumiset 1.1.	-	-
Kertyneet arvonalentumiset 31.12.	-	-
Kirjanpitoarvo 31.12.	28	28



EUR tuhatta	31.12.2019	31.12.2018
<b>Muut osakkeet ja osuudet</b>		
Hankintameno 1.1.	1 074	1 074
Hankintameno 31.12.	1 074	1 074
Kertyneet arvonalentumiset 1.1.	1 011	-
Arvonalentumiset	-	1 011
Kertyneet arvonalentumiset 31.12.	1 011	1 011
Kirjanpitoarvo 31.12.	63	63

Muut osakkeet ja osuudet koostuvat Armada Interactive Oy:n osakeomistuksesta joihin yhtiö on kirjannut arvonalentumisen tilikauden 2018 aikana.

#### OMISTUKSET MUISSA YRITYKSISSÄ

	31.12.2019
<b>Konserniyritykset</b>	
Next Games GmbH	100 % omistus
Lume Games Oy (sulautunut emoyhtiöön 1.1.2018)	100 % omistus
Kaikki konserniyhtiöt on yhdistelty emoyhtiön konsernitilinpäätökseen.	
<b>Osakkuusyrietykset</b>	
Armada Interactive Oy	11,79 % omistus
Osakkuusyhtiö on yhdistelty emoyhtiön konsernitilinpäätökseen. Next Games Oy:llä on huomattava vaikutusvalta osakkuusyhtiön liiketoiminnan ja rahoituksen johtamisessa.	

EUR tuhatta	31.12.2019	31.12.2018
<b>Siirtosaamiset</b>		
Pitkäaikainen		
Ennakkomaksut	692	81
Muut	0	-
Lyhytaikainen		
Ennakkomaksut ja markkinointikulujaksotukset	1 670	2 608
Jaksotetut myynnin kulut	482	601
Muut	43	15

#### Laskennalliset verot

Laskennalliset verosaamiset emoyhtiön tappioista ovat yhteensä 2 849 791,40 euroa. Laskennallisten verosaamisten kirjaus perustuu johdon arvioon, että yhtiö kykenee tulevaisuudessa hyödyntämään verotuksellisiin tappioihin liittyvän veroedun.

Laskennallisen verosaamisen perusteena olevat tappiot vanhenevat vuosina 2023–2028.

**TASEEN VASTATTAVIA KOSKEVAT LIITETIEDOT**

EUR tuhatta	31.12.2019	31.12.2018
<b>Oma pääoma</b>		
Oman pääoman erittely		
Osakepääoma 1.1.	80	80
Osakepääoma 31.12.	80	80
<b>Sidottu oma pääoma yhteensä 31.12.</b>	<b>80</b>	<b>80</b>
Sijoitetun vapaan oman pääoman rahasto 1.1.	53 335	53 277
Osakeanti	7 997	-
Optioikeuksiin perustuva osakeanti	78	65
Omien osakkeiden hankinta	-	-7
Sijoitetun vapaan oman pääoman rahasto 31.12.	61 410	53 335
Edellisten tilikausien voitto (tappio) 1.1.	-38 116	-16 477
Edellisten tilikausien voitto (tappio) 31.12.	-38 116	-16 477
Tilikauden voitto (tappio)	-9 457	-21 638
<b>Vapaa oma pääoma yhteensä 31.12.</b>	<b>13 837</b>	<b>15 220</b>
<b>Konsernivelat</b>		
Muut velat	26	28
<b>Siirtovelat</b>		
Myynnin suorien kulujen jaksotus	514	477
Henkilöstökulut	962	1 424
Muut	724	1 429

**VAKUUKSET JA VASTUUSITOUMUKSET**

EUR tuhatta	31.12.2019	31.12.2018
<b>Leasingvuokrasopimusvastuut</b>		
Seuraavalla tilikaudella maksettavat	398	497
Myöhemmin maksettavat	533	776
<b>Yhteensä</b>	<b>931</b>	<b>1 273</b>

**Toimitiloihin liittyvät vakuudet ja vastuut**

Yhtiö on maksanut toimitiloihin liittyviä vuokravakuuksia 395 200 euroa (pitkäaikaiset muut saamiset).

EUR tuhatta	2019	2018
<b>Vuokravastuut (ei sisällä 24 % arvonlisäveroa)</b>		
Seuraavalla tilikaudella maksettavat	1 389	1 304
Myöhemmin maksettavat	3 935	5 000
<b>Yhteensä</b>	<b>5 323</b>	<b>6 304</b>

**Kiinteistöinvestoinnit**

Yhtiö on velvollinen tarkistamaan vuonna 2018 valmistuneesta kiinteistöinvestoinnista tekemiään arvonlisäverovähennyksiä, jos kiinteistön verollinen käyttö vähenee tarkistuskauden aikana. Vastuun enimmäismäärä on 318 192,34 euroa ja viimeinen tarkistusvuosi on 2027.

**Muut vastuut**

Yhtiö on sitoutunut lisenssisopimukseen jotka saattavat aiheuttaa lisäsitoumuksia tulevien vuosien aikana

liittyen lisenssimaksuihin, kehityskuluihin ja markkinointiin. Nämä mahdolliset sitoumukset ovat taseen ulkopuolisia eriä.

**Sekkilimiittisopimukset**

Myönnetyn limiitin kokonaismäärä: 3 000 000 euroa. Käytössä oleva limiitti 31.12.2019: 0,00 euroa. Limiittisopimuksen vakuudeksi on annettu 1 000 000 euron yrityskiinnitys.



## LASKELMA JAKOKELPOISESTA OMASTA PÄÄOMASTA

EUR	31.12.2019	31.12.2018
<b>Jakokelpoinen oma pääoma yhteensä</b>	<b>13 837</b>	<b>15 220</b>
Sijoitetun vapaan oman pääoman rahasto	61 410	53 335
Edellisten tilikausien voitto (tappio)	-38 116	-16 477
Tilikauden voitto (tappio)	-9 457	-21 638

## LÄHIPIIRITIEDOT

Yhtiöllä on ollut tilikauden aikana liiketoimia lähipiirin kanssa 1 991 161,10 eurolla (2018: 2 325 394,09 euroa). Lähipiiriliiketoimet koostuvat lisenssikuluista sekä hankituista markkinointipalveluista.

Yhtiön lähipiiriin kuuluminen edellyttää kykyä käyttää määräysvaltaa tai huomattavaa vaikutusvaltaa yhtiön taloutta ja liiketoimintaa koskevassa päätöksenteossa. Vuoden 2019 aikana yhtiö on käynyt kauppaa yhden sellaisen tahon kanssa, The Walking Dead lisenssihaltijan AMC:n kanssa.

Yhtiö on lisäksi antanut tilinpäätöksen allekirjoittamis- hetkeen mennessä 46 259,88 euron suuruisen lainan yhtiön toimitusjohtajalle. Lainan vuosittaiset takaisinmaksut alkavat 1.12.2024. Lainan vuosittainen korko on 12 kuukauden Euribor-korko lisättynä 1,6 prosentilla. Lainalle on saatu turvaavaa vakuus.

# Hallituksen allekirjoitukset

Helsingissä 12.3.2020

Huuhtanen Teemu  
toimitusjohtaja

Niemi Petri  
hallituksen puheenjohtaja

Nicholas Seibert  
hallituksen jäsen

Levin Peter  
hallituksen jäsen

Ovaskainen Jari  
hallituksen jäsen

Elina Anckar  
hallituksen jäsen

Xenophin Lategan  
hallituksen jäsen



# Tilinpäätösmerkintä

Suoritetusta tilintarkastuksesta on tänään annettu kertomus.

Helsingissä 12.3.2020

PricewaterhouseCoopers Oy  
Tilintarkastusyhteisö

Jukka Karinen  
KHT



# Tilintarkastuskertomus

Next Games Oyj:n yhtiökokoukselle

## TILINPÄÄTÖKSEN TILINTARKASTUS

### LAUSUNTO

Lausuntonamme esitämme, että

- » konsernitilinpäätös antaa oikean ja riittävän kuvan konsernin taloudellisesta asemasta sekä sen toiminnan tuloksesta ja rahavirroista EU:ssa käyttöön hyväksytyjen kansainvälisten tilinpäätösstandardien (IFRS) mukaisesti
- » tilinpäätös antaa oikean ja riittävän kuvan emoyhtiön toiminnan tuloksesta ja taloudellisesta asemasta Suomessa voimassa olevien tilinpäätöksen laatimista koskevien säännösten mukaisesti ja täyttää lakisääteiset vaatimukset.

### Tilintarkastuksen kohde

Olemme tilintarkastaneet Next Games Oyj:n (y-tunnus 2536072-3) tilinpäätöksen tilikaudelta 1.1.–31.12.2019. Tilinpäätös sisältää:

- » konsernin taseen, laajan tuloslaskelman, laskelman oman pääoman muutoksista, rahavirtalaskelman ja liitetiedot, mukaan lukien yhteenveto merkittävistä tilinpäätöksen laatimisperiaatteista
- » emoyhtiön taseen, tuloslaskelman, rahoituslaskelman ja liitetiedot.

### LAUSUNNON PERUSTELUT

Olemme suorittaneet tilintarkastuksen Suomessa noudatettavan hyvän tilintarkastustavan mukaisesti. Hyvän tilintarkastustavan mukaisia velvollisuuksiamme kuvataan tarkemmin kohdassa Tilintarkastajan velvollisuudet tilinpäätöksen tilintarkastuksessa.

Käsityksemme mukaan olemme hankkineet lausuntonemme perustaksi tarpeellisen määrän tarkoitukseen soveltuvaa tilintarkastusevidenssiä.

### Riippumattomuus

Olemme riippumattomia emoyhtiöstä ja konserniyrityksistä niiden Suomessa noudatettavien eettisten vaatimusten mukaisesti, jotka koskevat suorittamaamme tilintarkastusta ja olemme täyttäneet muut näiden vaatimusten mukaiset eettiset velvollisuutemme.

### TILINPÄÄTÖSTÄ KOSKEVAT HALLITUKSEN JA TOIMITUSJOHTAJAN VELVOLLISUUDET

Hallitus ja toimitusjohtaja vastaavat tilinpäätöksen laatimisesta siten, että konsernitilinpäätös antaa oikean ja riittävän kuvan EU:ssa käyttöön hyväksytyjen kansainvälisten tilinpäätösstandardien (IFRS) mukaisesti ja siten, että tilinpäätös antaa oikean ja riittävän kuvan Suomessa voimassa olevien tilinpäätöksen laatimista koskevien säännösten mukaisesti ja täyttää lakisääteiset vaatimukset.

tilinpäätöksen laatimista koskevien säännösten mukaisesti ja täyttää lakisääteiset vaatimukset. Hallitus ja toimitusjohtaja vastaavat myös sellaisesta sisäisestä valvonnasta, jonka ne katsovat tarpeelliseksi voidakseen laatia tilinpäätöksen, jossa ei ole väärinkäytöksestä tai virheestä johtuvaa olennaista virheellisyttä.

Hallitus ja toimitusjohtaja ovat tilinpäätöstä laatiesaan velvollisia arvioimaan emoyhtiön ja konsernin kykyä jatkaa toimintaansa ja soveltuviissa tapauksissa esittämään seikat, jotka liittyvät toiminnan jatkuvuuteen ja siihen, että tilinpäätös on laadittu toiminnan jatkuvuuteen perustuen. Tilinpäätös laaditaan toiminnan jatkuvuuteen perustuen, paitsi jos emoyhtiö tai konserni aiotaan purkaa tai toiminta lakkauttaa tai ei ole muuta realistista vaihtoehtoa kuin tehdä niin.

### TILINTARKASTAJAN VELVOLLISUUDET TILINPÄÄTÖKSEN TILINTARKASTUKSESSA

Tavoitteenamme on hankkia kohtuullinen varmuus siitä, onko tilinpäätöksessä kokonaisuutena väärinkäytöksestä tai virheestä johtuvaa olennaista virheellisyttä, sekä antaa tilintarkastuskertomus, joka sisältää lausuntonemme. Kohtuullinen varmuus on korkea varmuustaso, mutta se ei ole tae siitä, että olennainen virheellisyys aina havaitaan hyvän tilintarkastustavan mukaisesti suoritettavassa tilintarkastuksessa. Virheel-

lisyyksiä voi aiheutua väärinkäytöksestä tai virheestä, ja niiden katsotaan olevan olennaisia, jos niiden yksin tai yhdessä voisi kohtuudella odottaa vaikuttavan taloudellisiin päätöksiin, joita käyttäjät tekevät tilinpäätöksen perusteella.

Hyvän tilintarkastustavan mukaiseen tilintarkastukseen kuuluu, että käytämme ammatillista harkintaa ja säilytämme ammatillisen skeptisyyden koko tilintarkastuksen ajan. Lisäksi:

- » tunnistamme ja arvioimme väärinkäytöksestä tai virheestä johtuvat tilinpäätöksen olennaisen virheellisuuden riskit, suunnittelemme ja suoritamme näihin riskeihin vastaavia tilintarkastustoimenpiteitä ja hankimme lausuntonemme perustaksi tarpeellisen määrän tarkoitukseen soveltuvaa tilintarkastusevidenssiä. Riski siitä, että väärinkäytöksestä johtuva olennainen virheellisyys jää havaitsematta, on suurempi kuin riski siitä, että virheestä johtuva olennainen virheellisyys jää havaitsematta, sillä väärinkäytökseen voi liittyä yhteistoimintaa, väärentämistä, tietojen tahallista esittämättä jättämistä tai virheellisten tietojen esittämistä taikka sisäisen valvonnan sivuuttamista.
- » muodostamme käsityksen tilintarkastuksen kannalta relevantista sisäisestä valvonnasta

pystyäksemme suunnittelemaan olosuhteisiin nähden asianmukaiset tilintarkastustoimenpiteet mutta emme siinä tarkoituksessa, että pystyisimme antamaan lausunnon emoyhtiön tai konsernin sisäisen valvonnan tehokkuudesta.

- » arvioimme sovellettujen tilinpäätöksen laatimisperiaatteiden asianmukaisuutta sekä johdon tekemien kirjanpidollisten arvioiden ja niistä esitettävien tietojen kohtuullisuutta.
- » teemme johtopäätöksen siitä, onko hallituksen ja toimitusjohtajan ollut asianmukaista laatia tilinpäätös perustuen oletukseen toiminnan jatkuvuudesta, ja teemme hankkimamme tilintarkastusevidenssin perusteella johtopäätöksen siitä, esiintyykö sellaista tapahtumiin tai olosuhteisiin liittyvää olennaista epävarmuutta, joka voi antaa merkittävää aihetta epäillä emoyhtiön tai konsernin kykyä jatkaa toimintaansa. Jos johtopäätöksemme on, että olennaista epävarmuutta esiintyy, meidän täytyy kiinnittää tilintarkastuskertomuksessamme lukijan huomiota epävarmuutta koskeviin tilinpäätöksessä esitettäviin tietoihin tai, jos epävarmuutta koskevat tiedot eivät ole riittäviä, mukauttaa lausuntomme. Johtopäätöksemme perustuvat tilintarkastuskertomuksen antamispäivään mennessä hankittuun tilintarkastusevidenssiin.

Vastaiset tapahtumat tai olosuhteet voivat kuitenkin johtaa siihen, ettei emoyhtiö tai konserni pysty jatkamaan toimintaansa.

- » arvioimme tilinpäätöksen, kaikki tilinpäätöksessä esitettävät tiedot mukaan lukien, yleistä esittämistapaa, rakennetta ja sisältöä ja sitä, kuvastaako tilinpäätös sen perustana olevia liiketoimivia ja tapahtumia siten, että se antaa oikean ja riittävän kuvan.
- » hankimme tarpeellisen määrän tarkoitukseen soveltuvaan tilintarkastusevidenssiä konserniin kuuluvia yhteisöjä tai liiketoimintoja koskevasta taloudellisesta informaatiosta pystyäksemme antamaan lausunnon konsernitiilinpäätöksestä. Vastaamme konsernin tilintarkastuksen ohjauksesta, valvonnasta ja suorittamisesta. Vastaamme tilintarkastuslausunnosta yksin.

Kommunikoimme hallintoelinten kanssa muun muassa tilintarkastuksen suunnitellusta laajuudesta ja ajoituksesta sekä merkittävistä tilintarkastushavainnoista, mukaan lukien mahdolliset sisäisen valvonnan merkittävät puutteellisuudet, jotka tunnistamme tilintarkastuksen aikana.

## MUUT RAPORTOINTIVELVOITTEET

### MUU INFORMAATIO

Hallitus ja toimitusjohtaja vastaavat muusta informaatiosta. Muu informaatio käsittää toimintakertomuksen ja vuosikertomukseen sisältyvän informaation, mutta se ei sisällä tilinpäätöstä eikä sitä koskevaa tilintarkastuskertomustamme.

Tilinpäätöstä koskeva lausuntomme ei kata muuta informaatiota.

Velvollisuutenamme on lukea muu informaatio tilinpäätöksen tilintarkastuksen yhteydessä ja tätä tehdesämme arvioida, onko muu informaatio olennaisesti ristiriidassa tilinpäätöksen tai tilintarkastusta suoritettaessa hankkimamme tietämyksen kanssa tai vaikuttaako se muutoin olevan olennaisesti virheellistä. Toimintakertomuksen osalta velvollisuutenamme on lisäksi arvioida, onko toimintakertomus laadittu sen laatimiseen sovellettavien säännösten mukaisesti.

Lausuntonamme esitämme, että toimintakertomuksen ja tilinpäätöksen tiedot ovat yhdenmukaisia ja että toimintakertomus on laadittu toimintakertomuksen laatimiseen sovellettavien säännösten mukaisesti.

Jos teemme suorittamamme työn perusteella johtopäätöksen, että muussa informaatiossa on olennainen virheellisyys, meidän on raportoitava tästä seikasta. Meillä ei ole tämän asian suhteen raportoitavaa.

Helsingissä 12.3.2020

PricewaterhouseCoopers Oy  
Tilintarkastusyhteisö

Jukka Karinen  
KHT