



VUOSIKERTOMUS 2017



VUOSIKERTOMUS 2017

NEXT GAMES VUONNA 2017.....	3
KEITÄ OLEMME - NEXT GAMES LYHYESTI.....	10
MITÄ TEEMME - STRATEGIA JA LIIKETOIMINTAMALLI.....	14
KUVAUS HALLINTO- JA OHJAUSJÄRJESTELMÄSTÄ.....	23
PALKKA- JA PALKKIOSELVITYS.....	35
TILINPÄÄTÖS.....	38



NEXT GAMES

VUONNA 2017



VUODEN KOHO KOHDAT



Pörssiin ensimmäisenä
peliyhtiönä Suomessa



Kauppalehti

Vuoden 2017 kasvuyritys
(Kauppalehti)



Great Place to Work
Suomen parhaat
työpaikat 2017

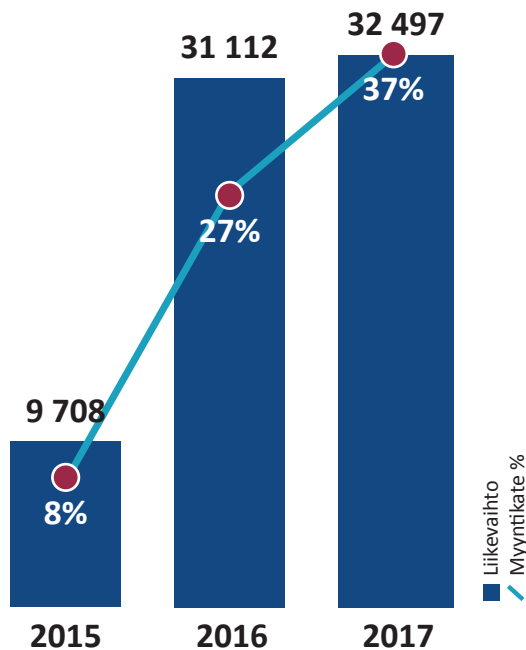
The Walking Dead:
No Man's Land



Vuoden startup Suomessa

FAKTAT JA TUNNUSLUVUT

Liikevaihto ja myyntikate



Liikevaihto kasvoi

4,5%

32,5 miljoonaan euroon

Myyntikate parani ja oli

37%

Liiketulos oli

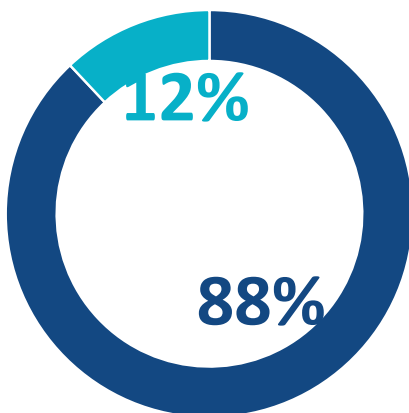
-6,4

miljoonaa euroa

Liiketulokseen vaikuttivat investoinnit uusien pelien ja liiketoiminnan kehitykseen, organisaation kasvu ja listautumiseen liittyvät kulut 1,3 miljoonaa euroa.

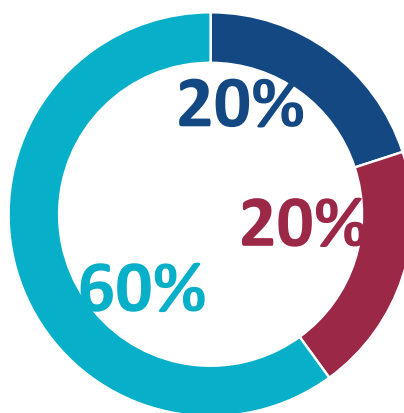
Bruttomyynti

BRUTTOMYYNTI
LÄHTEITTÄIN



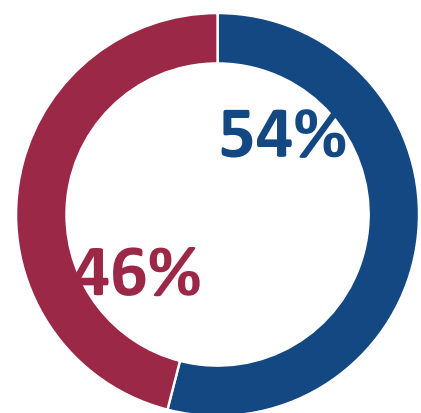
Mainosmyynti
Pelien sisäiset ostokset

BRUTTOMYYNTI
MAA-ALUEITTAIN



Pohjois-Amerikka
EU-maat
Muut

ALUSTAKOHTAINEN
BRUTTOMYYNTI



iOS
Android

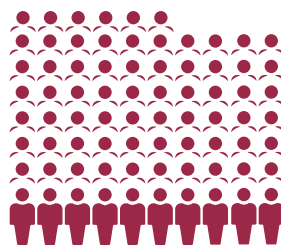
Henkilöstö

17

KANSALAISUUTTA

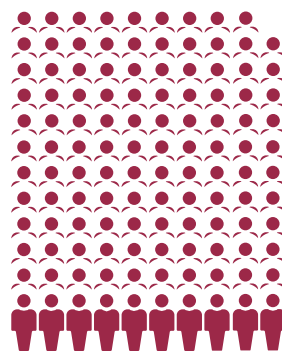


66



2016

119



2017

VUODEN 2017 LOPPUUN MENNESSÄ



24%

työskenteli The Walking Dead: No Man's Land -pelin parissa
(2016: 64%)

69%

työskenteli neljän uuden projektin parissa
(2016: 29%)

7%

työskenteli yleisten hallintotoimien parissa
(2016: 7%)

Keskeiset operatiiviset tunnusluvut

Daily Active Users DAU

438 000 → 432 000
2016 2017

Monthly Active Users MAU

1 600 000 → 1 300 000
2016 2017

Average Revenue Per Daily Active User ARPDau

0.21€ → 0.20€
2016 2017

Operatiivisten tunnuslukujen määritelmät löytyvät raportin lopusta.

Osakkeenomistajat



Osakkeenomistajien määrä

4 143

67,31 %	Kotitaloudet
9,44 %	Yritykset
8,81 %	Ulkomaat
7,64 %	Rahoitus- ja vakuutuslaitokset
6,76 %	Julkisyhteisöt
0,04 %	Kotitalouksia palvelevat, ei voittoa tavoittelevat yhteisöt

Osakkeen hinnan kehitys

+16,8 %

LISTAUTUMISHETKI:

23.3.2017 7,90 €

31.12.2017 9,23 €

+11,6 %

SAMA AJANJAKSO:

First North, Finland

EUR PI Index

NEXT GAMESIN TALOUDELLISET VAIKUTUKSET SUOMESSA

Ostot kotimaisilta PK-yrityksiltä:
4,2 M€

Palkat ja luontoisedut:
5,5 M€

Työntekijöiden maksamat ennakonpidätykset:
1,4 M€

Luodut työpaikat:
59

TOIMITUSJOHTAJAN KATSAUS

2017 oli kasvuun valmistautumisen vuosi

Vuoden 2017 keskityimme rakentamaan perustuksia tulevaisuuden kasvulle, ja saavutimme useita asettamiemme tavoitteita.

Tärkeä virstanpylväs meille, mutta myös suomalaiselle peliteollisuudelle, oli listautumisemme maaliskuussa ensimmäisenä peliyhtiönä Suomessa. Listautumisemme oli tärkeä osa kasvustrategiaamme ja matkaamme entistä vahvemmaksi mobiilipeliyhtiöksi. Menestyksenkäs listautuminen on selkeä merkki kasvustrategiamme uskottavuudesta sekä kansainvälisten, että kotimaisten sijoittajien keskuudessa, ja listautumistamme edeltävien rahoittajiemme keskuudessa, kaikkien heidän säilyttäessä omistuksensa Next Gamesissa.

Meillä oli kaksi tärkeää fokusaluetta vuonna 2017, joista kumpikin toimi tulevaisuuden kasvumme rakennuspalikoina.

Meillä oli kaksi tärkeää fokusaluetta vuonna 2017, joista kumpikin toimi tulevaisuuden kasvumme rakennuspalikoina. Keskityimme vahvistamaan ja rakentamaan peliportfoliotamme ja investoimme "Games-as-a-Service" (GaaS) -teknologialustaamme, jonka varaan rakennamme kaikki pelimme.

Vuonna 2017 aloitimme AMC:n kanssa toisen The Walking Dead-pelimme, paikkatietoon ja lisättyyn todellisuuteen (AR) pohjautuvan, The Walking Dead: Our World-pelin kehityksen. Aloitimme myös Blade



Runner elokuvabrändiin pohjautuvan pelin kehityksen yhdessä Alcon Entertainmentin kanssa. Lisäksi vuonna 2017 allekirjoitimme yhden sopimuksen uudesta pelistä täysin uuden lisenssikumppanin kanssa, ja raportointikauden jälkeen tammikuussa 2018 toisen uuden sopimuksen - Kumpikin meille erittäin mieluisia projekteja. Meillä on siten yhteensä neljä uutta peliä kehittyillä. Tukeaksemme liiketoiminnan kehitystoimintaa, aloimme valmistelevaan toimiston avaamista Yhdysvaltoihin, Los Angelesiin. Toimisto on tarkoitus avata vuoden 2018 ensimmäisen kvartaalin aikana.

Odotamme innolla The Walking Dead: Our Worldin julkaisua ja peli on siirtynyt ensimmäiseen testaus- ja koemarkkinointivaiheeseen joulukuussa 2017, minkä jälkeen se avattiin yhdelle koemarkkinalle tammikuus-

sa 2018. Pelin maailmanlaajuisen julkaisun oletetaan ajoittuvan vuoden 2018 toiselle kvartaalille. Blade Runner-peli siirtyy testaus- ja koemarkkinointivaiheeseen vuoden 2018 ensimmäisen puoliskon aikana. Kaksi muuta, vielä julkistamatonta peliä, ovat konseptointi ja esituotantovaiheissa.

Lokakuussa ensimmäinen viihdebrändi-IP:n perustuva pelimme, The Walking Dead: No Man's Land täytti kaksi vuotta ja tarjosi jälleen mukaansatempaavan integraation tv-sarjan ja pelin välillä sarjan 8. tuotantokaudelle. Peli toimii edelleen suunnannäyttäjänä, kuinka suuri viihdebrändi muuntuu mobiilipeliksi ja toimii avainroolissa luomassa päivittäistä yhteyttä sarjan fanien ja pelin välille. AMC myös julkisti jo 8. kauden tauolla edelleen jatkavansa tv-sarjaa 9. tuotantokaudelle. Sarjan jatkuvuus toimii siten vahvana tukena The Walking Dead-peileillemme myös jatkossa.

The Walking Dead: No Man's Land on ollut ainoa merkittävää tuloa tuottava pelimme vuoden 2017 aikana, ja sen tuotot ovat kantaneet peliä ja sen kehitystiimiä. The Walking Dead: No Man's Land tulee edelleen tuottamaan tuloja, mutta tällä hetkellä yhtiössä priorisoidaan uusia pelejä resurssien allokoinnissa projektien välillä. Vuoden 2017 lopulla noin 24% henkilöstöstä työskenteli The Walking Dead: No Man's Land-projektissa (n. 64% vuonna 2016), ja loput henkilöstöstä uusien pelien parissa, mukaanlukien The Walking Dead: Our World, lukuunottamatta noin 7% hallinnollisen henkilöstön osuutta (n. 7% vuonna 2016).

Resurssien ja fokuksen siirryttyä kohti uusia projekteja, The Walking Dead: No Man's Land-peliin tehdyt päivitykset olivat vähemmän tehokkaita vuoteen 2016 verrattuna. Tämä näkyy operatiivisten tunnuslukujen laskussa. Päivittäisten aktiivisten käyttäjien (DAU) lukumäärä laski 1,33 % ja kuukausittaisten käyttäjien (MAU) määrä laski 18,7 % vuodesta 2016. Investoinnit tulevaisuuden projekteihin heijastuvat myös vuosittaisen kasvuvauhdin hidastumisena 4,5 %:iin ja -6,4 miljoonan euron liiketuloksessamme. Next Games on täten valmis luopumaan lyhyen tähtäimen hyödyistä pitkän tähtäimen voiton hyväksi.

Vuoden 2017 aikana olemme myös ottaneet edistysaskeleita peliimme taustajärjestelmien kehityksessä.

Me otamme yrityskulttuurimme ja arvojemme rakentamisen vakavasti.

Games-as-a-Service (GaaS) -teknologia-alustaamme on kehitetty edelleen, The Walking Dead: No Man's Landin oppien pohjalta, ja se autaa meitä jatkossa turvaamaan vankan operationaalisen pohjan toiminnallemme. Analytiikka-alustamme on ollut toinen merkittävä teknologiainvestointi vuonna 2017. Tämä tukeva alusta mahdollistaa datamme hallinnoinnin ja nopean palauteprosessin pelinkehitykseen, piten pelaajat päätöksentekomme keskiössä.

Olen tyytyväinen, että kova työmme on huomattu alalla arvostettujen organisaatioiden toimesta, sekä kotimaassa, että kansainvälisesti. Muutaman mainitakseni, The Walking Dead: No Man's Land sai kansainvälisen Webby Award-palkinnon ja lisäksi lisensointialan Licensing Award (LIMA) -palkinnon. Uskon, että pystymme jatkamaan autenttisten ja faniystävällisten pelikokemusten luomista myös tulevien tuotteidemme myötä.

Viimeiseksi, olen henkilökohtaisesti erittäin tyytyväinen sijoituksestamme Suomessa vuoden 2017 Great Place to Work tutkimuksessa ainoana peliyhtiönä listalla. Rakentamalla luottamusta rakentavan ympäristön ja jakamalla mahdollisen tulevaisuuden tuotomme työntekijöidemme kanssa optio-ohjelmien ja bonusjärjestelmän kautta, uskomme että pystymme rekrytoimaan alan parhaimmistoa. Me Next Gamesillä otamme yrityskulttuurimme ja arvojemme rakentamisen vakavasti.

A photograph of two men in a modern office setting. The man on the left, with a beard and glasses, is wearing a light-colored shirt and is typing on a laptop. The man on the right, wearing a red hoodie and glasses, is leaning over the laptop, looking at the screen with his hands clasped. In the foreground, a wooden bowl filled with various fruits like apples and kiwis is visible. The background is blurred, showing office shelves and warm lighting.

KEITÄ OLEMME

NEXT GAMES LYHYESTI

MISSIO JA VISIO

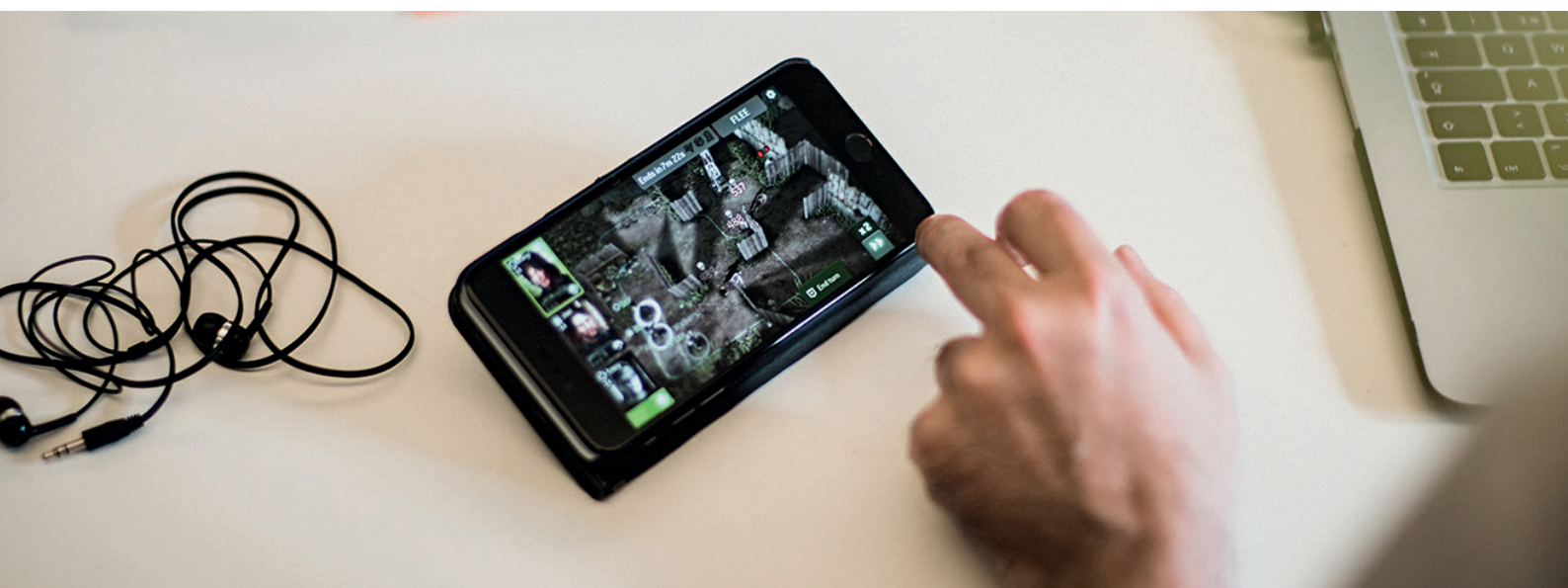
Autenttisten lisenssipelien suunnannäyttäjä

Next Games on globaali mobiilipelien kehittäjä ja julkaisija. Missiomme on toimia suunnannäyttäjänä viihdebrändien, kuten elokuvien tai tv-sarjojen pohjalta luotavien palvelupohjaisten, toisten kanssa yhdessä pelattavien pelien alalla. Visiomme olla massaviihdebrändeille halutuin kumppani ja yhteistyössä luoda taloudellisesti tuottavia pelejä.

Tarjoamme mobiilipelejä pitkäaikaisena palveluna yhdistämällä pelikokemuksen, joka on autenttinen alkuperäiselle viihdebrändille ja jota tuetaan jatkuvalla ylläpidolla ja kehityksellä, mukaanlukien pelin

sisältöpäivitykset, tarjoukset ja kampanjat, sekä tehokkaalla pelaajahankinnalla.

Tämän tuloksena meillä on aktiivinen ja sitoutunut pelaajayhteisö, joka saa pitkäaikaista arvoa pelipalvelusta pitkällä aikajaksolla. Next Games toteuttaa "pelaajat ensin" - lähestymistapaa, jossa tarjoamme reaaliaikaista, jatkuvasti kehittyvää kokemusta, joka on uskollinen alkuperäiselle viihdebrändille. Tämä luo pohjan pelaajatytytyvyydelle, korkealle sitoutumiselle sekä lopulta monetisaatiolle.



MISSIO

Olemme suunnannäyttäjänä massaviihdebrändien, kuten elokuvien tai tv-sarjojen, pohjalta luotavien palvelupohjaisten, toisten kanssa yhdessä pelattavien mobiilipelien alalla.

VISIO

Haluamme olla massaviihdebrändeille halutuin kumppani ja yhteistyössä luoda taloudellisesti tuottavia pelejä.

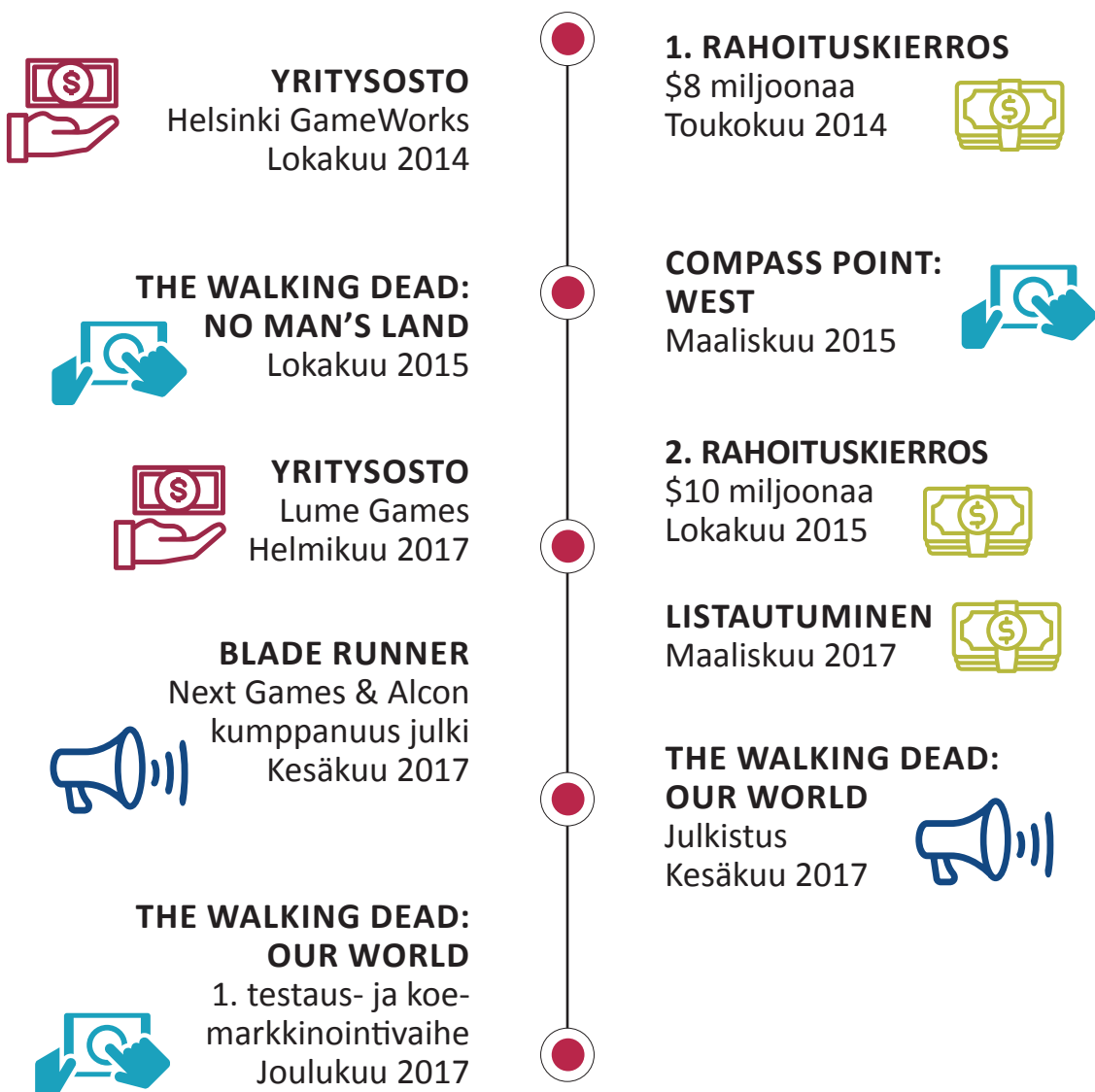
NELJÄ ENSIMMÄISTÄ VUOTTA

Pienestä startupista pörssin
ensimmäiseksi peliyhtiöksi



NEXT GAMES

Perustettu toukokuussa 2013



ARVOT

Mihin uskomme

Olemme keskittyneet vaalimaan yhteisiä arvojamme, vakaumustamme ja käytäntöjämme jo yrityksemme alkumetreiltä lähtien. Yrityksemme kasvaessa, ydinarvomme ovat pysyneet samoina, vaikkakin kehittyvän organisaation myötä muokkautuen. Kol-

me arvoamme, välittäminen, uteliaisuus ja rohkeus ovat syvälle yhtiöömme sisäänrakenettuja periaatteita, jotka ohjaavat päätöksentekoamme ja toimivat yrityskulttuurimme kulmakivinä.

VÄLITTÄMINEN

Luottamuksen kulttuuri
Pelaajat aina ensin
Hyvä yrityskansalaisuus

UTELIAISUUS

Vanhojen tapojen
kyseenalaistaminen
Omien rajojen kokeilu
Uskaliaisuus

ROHKEUS

Tärkeimpään keskittyminen
Omien päätösten takana
seisominen
Oman polun seuraaminen



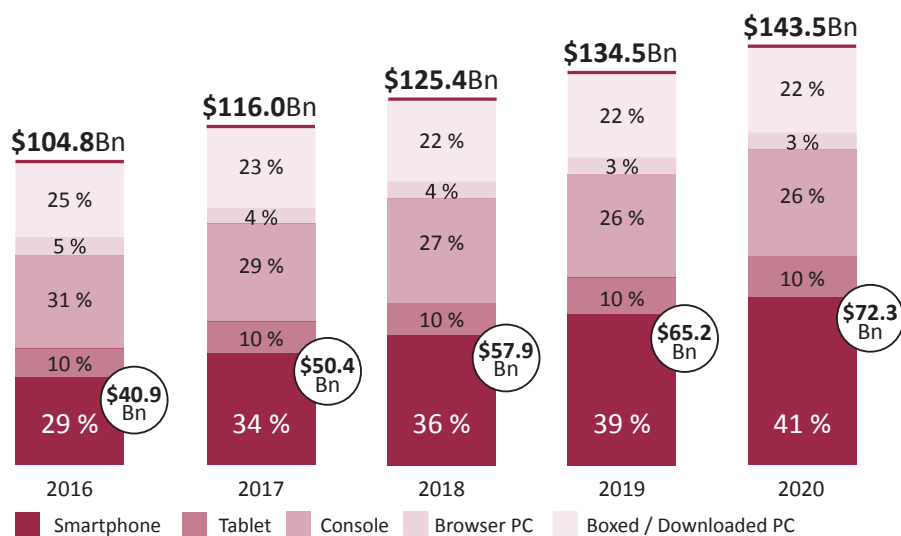


MITÄ TEEMME

Strategia ja liiketoimintamalli

MOBILIPELIMARKKINAN TRENDIT

2016-2020 GLOBAALI PELIMARKKINA 2020 MENNESSÄ, YLI PUOLET LIIKEVAIHDESTA TULEE MOBIILISTA



2018 globaali pelimarkkina generoi

\$125,4

miljardia peliohjelmistojen liikevaihtona

2018 mobiilipelit generoivat \$57.9 miljardia -

46%

globaalista markkinasta.

Newzoo odottaa nykyisen globaalin pelimarkkinan kasvun jatkuvan 2016-2020

+8,2% (*CAGR)

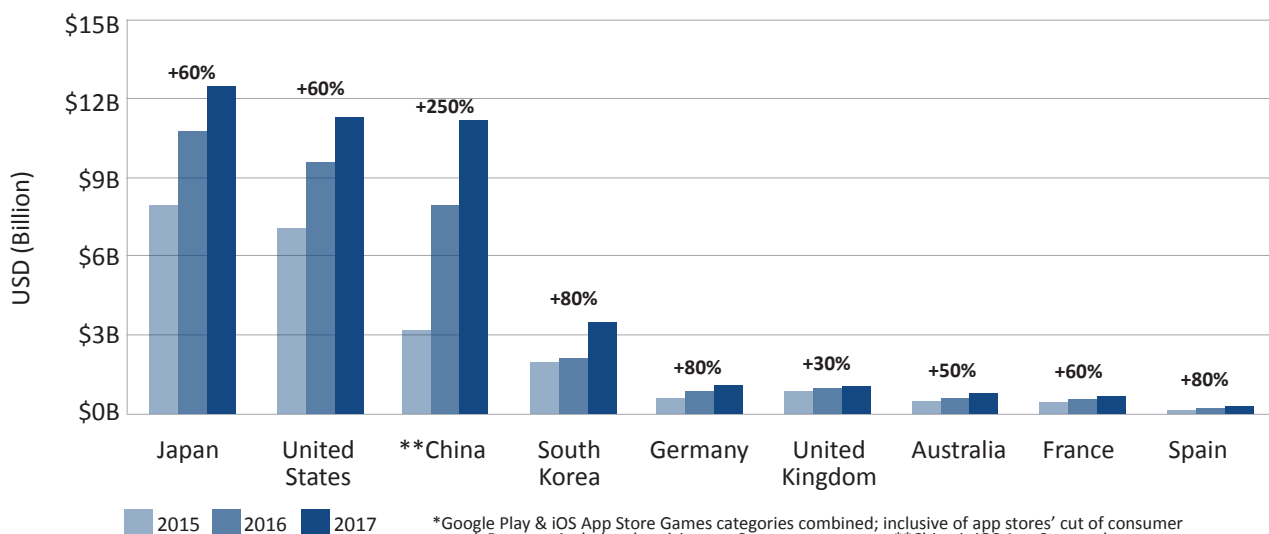
yltään \$143,5 miljardin liikevaihtoon vuonna 2020.

*compound annual growth rate, CAGR (CAGR): Kertyvä vuotuinen kasvuprosentti

Lähde: ©Newzoo | Q4 2017 Update | Global Games Market Report | newzoo.com/globalgamesreport

PELAAMISEN MONETISAATIOPOTENTIAALI ON EDELLEEN NOUSUSSA

KASVU 2015-2017



Source: ©APP ANNIE 2017 RETROSPECTIVE

STRATEGIA

Globaalin peliliiketoiminnan rakentaminen

HAASTE: NOPEASTI MUUTTUVA, KILPAILTU MARKKINA

Globaali mobiilipelimarkkina on kypsynyt nopeasti ja on tänä päivänä hyvin kilpailtu - Kuten mikä tahansa sisältöliiketoiminta esimerkiksi musiikki-, elokuva- tai tv-toimiala. Alan nopea teknologinen kehitys, kilpailu sovelluskaupoissa ja jatkuva tarve luoville peli-innovaatioille ja kilpailu alan kokeneimmista pelikehittäjistä ja markkinoijista, tarkoittaa, että pelistudioiden täytyy hallita sekä liiketoiminta että luova puoli pelikehityksestä paremmin kuin koskaan aikaisemmin.

RATKAISU: MARKKINAESTEEN YLITYS LUOVUUDEN, HUOMIOARVON JA OPERATIONAALISEN KETTERYYDEN AVULLA

Tässä markkinatilanteessa, me Next Gamesilla teimme ratkaisumme keskittyä yksinomaan globaalien viihdebrändien pohjalta luotavien pelien kehittämiseen. Lisenssikumppaneillemme mobiilipelit ovat kiinnostava tapa muuntaa elokuvien, tv-sarjojen, kirjojen ja sarjakuvien tarinoita jokapäiväiseksi kanssakäymiseksi yleisön kanssa pelin muodossa. Tarjoamme lisenssikumppaneillemme pelien kautta jatkuvan kanssakäymisen brändin fanien kanssa, viikoittaisen, kuukausittaisen tai vuotuisen yhteyden sijasta. Olemme onnistuneet mahdollistamaan pelikehittäjille hienon tilaisuuden työskennellä maailman pide-

tyimpien tarinoiden parissa, mikä on edesauttanut pelistudiomme vahvistumista.

Markkinoinnin näkökulmasta edut ovat selkeät. Tunnettu brändi auttaa meitä saamaan näkyvyyttä, verrattuna täysin tuntemattomaan tuotteeseen. Alkuperäisen viihdebrändin tunnettuus, oli se sitten elokuva tai tv-sarja, auttaa saamaan huomiota peleillemme ja mahdollistaa oikean kohderyhmän tunnistamisen ja mainonnan kohdentamisen tehokkaammin. Lisäksi Next Games pyrkii strukturoimaan yhteistyön kumppanien kanssa siten, että lisenssinhaltija myös tarjoaa tukea markkinointi- ja PR-aktiviteetteihin, joko suoraan tai epäsuorasti, esimerkiksi omien sosiaalisen tai muun digitaalisen median kanaviensa kautta.

Teknologia- ja palvelualustamme on strategiamme kolmas kulmakivi, mahdollistaen meille tehokkaan, datapohjaisen pelinkehityksen ja markkinoinnin. Käytämme yhdistelmää talon sisällä rakennettuja systeemejä, kuten analytiikka-alustamme, ja parhaita kolmansien osapuolten palveluja, kuten Unityn pelimootoria. Tämä yhdistelmä mahdollistaa yhtäältä keskittymisen pelinkehitykseen, sen sijaan että käyttäisimme vuosia kehittämään täysin omaa teknologia-alustaa, ja toisaalta omistamme ja opeoimme avainasemassa olevia strategisia komponentteja, kuten dataa, itse.



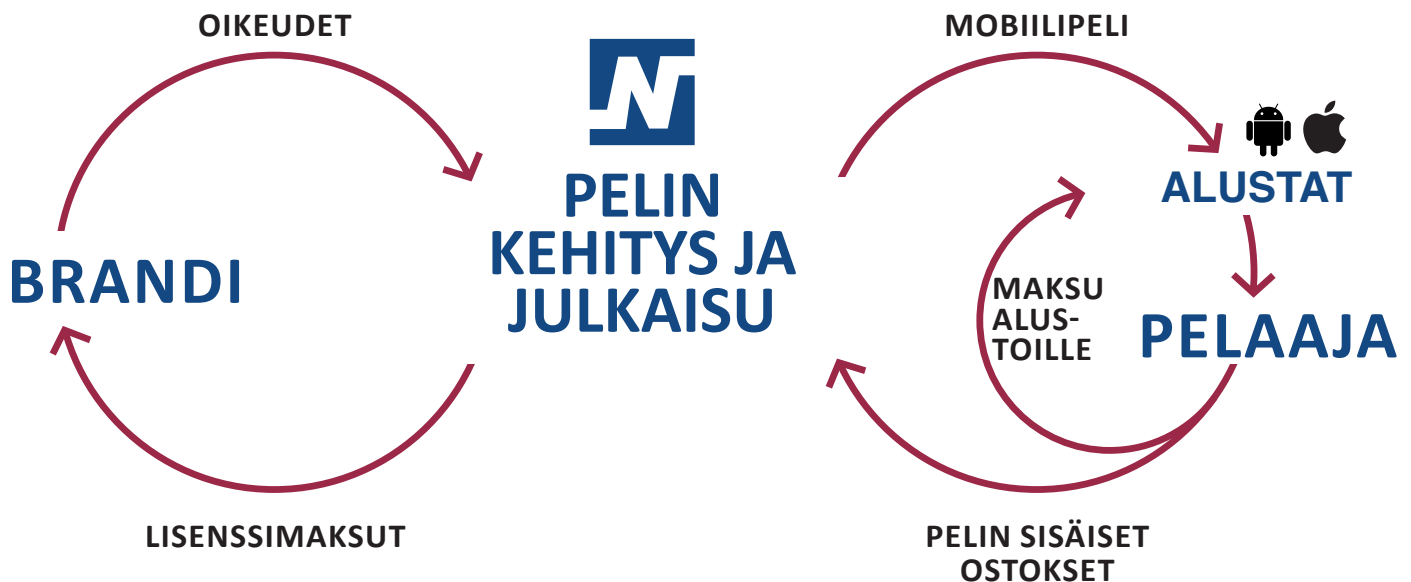
LIIKETOIMINTAMALLI JA ARVOKETJU



LIIKETOIMINTAMALLI

Next Games uskoo löydettävyyden, skaalautumisen, pelaajien pysyvyyden ja monetisaation olevan neljä päähaastetta pelialalla menestymiseen. Vuodesta 2009, jolloin App Store lanseerattiin, sovelusten lukumäärä on kasvanut 35 tuhannesta 2,2 miljoonaan. Julkaisijoiden on siten entistä vaikeampaa saavuttaa kuluttajat. Tämä asettaa paineita julkaisijoille panostaa skaalautuvuuteen ja latauksia saavuttaakseen, tehokkaaseen ja luovaan markkinointitaktiikkaan. Pelkän näkyvyysasteen ratkaiseminen ei riitä, sillä pelin menestys perustuu lopujen lopuksi kykyyn skaalata johdonmukaisesti, ei vain yksittäisen pelaajajoukon saavuttamiseen lanseerauksen yhteydessä, sekä pelaajien pitämiseen pelissä, mikä lopulta johtaa monetisaatioon.

Luovat ja jatkuvaksi suunnitellut pelimekaniikat yhdistettynä tehokkaaseen pelin live-operointiin, johtaa sitoutuneeseen pelaajayhteisöön, joka viime kädessä on valmis myös maksamaan jatkuvasta pelikokemuksesta. Next Gamesin liiketoimintamalli ratkaisee edellä mainitut haasteet kehittämällä ja julkaisemalla pelejä, jotka perustuvat viihdebrändeihin, joilla on merkittävä ja pitkäaikainen yleisöpohja. Next Games hyödyntää viihdebrändien olemassa olevaa yleisöä ja brändi uskollisuutta, lisensioimalla oikeuden luoda pelejä sen pohjalta. Brändi uskollisuudella tarkoitetaan kuluttajien tendenssiä preferoida sellaisen brändin tuotteita, joka on onnistunut rakentamaan luottamussuhteen kuluttajaan.



Ensimmäinen askel prosessissa on hankkia lisenssejä eri lisenssikumppaneilta. Lisenssi voi liittyä elokuvaan, tv-sarjoihin, sarjakuvaihin tai kirjoihin. Next Games työskentelee merkittävien, globaalien viihdebrändien kanssa, joiden tavoitavuus ei ole rajoitettu vain yhteen markkinaan, ja jotka ovat tunnistettavia eli niillä on olemassa oleva, suuri fanipohja. Vastineeksi oikeudesta käyttää lisenssiä, Next Games tavallisesti suorittaa minimi rojaltimaksun, ja viime kädessä rojalteja perustuen pelin myyntiin ja mainostuloon. Kaikki lisenssisopimukset ovat yksilöllisiä ja ne rakennetaan eri tavoin riippuen lisenssistä sekä vastuunjaosta osapuolten välillä.

Kun lisenssisopimus on solmittu, Next Games kehittää ja sitten julkistaa pelin mobiili kauppapaikoilla. Tällä hetkellä merkittävät sovelluskaupat ovat Applen App Store iOS-laitteille ja Googlen Google Play Android-laitteille. Pelin kehityskulu on yhdistelmä henkilöstä- ja tuotekehityskuluja.

Kun peli on julkaistu sovelluskauppoihin, Next Games markkinoi peliä valitulle kohderyhmälle käyttäen laajaa valikoimaa pääasiassa digitaalisia kanavia kuten Facebookia ja Googlea, muita mobiilimainosverkkoja, vaikuttajakampanjoita, tv-mainontaa ja toisinaan myös ulkomainontaa. Lisäksi lisenssikumppani myös tukee markkinointia ja PR-aktiviteeteissa joko suoraan tai epäsuorasti esimerkiksi hyödyntämällä brändin sosiaalisen median, tai muita digitaalisia kanavia.

Next Gamesin liiketoimintamalli on tuottaa ilmaiseksi ladattavia, palvelupohjaisia pelejä. Peliä pelatessaan pelaaja voi valita haluaako käyttää rahaa pelin sisäisiin ostoksiin, esimerkiksi virtuaalivaluuttaan tai virtuaalisiin tavaroihin, joilla saa parannettua pelikokemusta. Pelinsisäisistä ostoksista sovelluskaupoille eli Apple App Storelle ja Google Playlle, tilitetään noin 30% osuus myynnistä, jonka jälkeen Next Games saa jäljelle jäävän 70% osuuden. Pelaajat voivat myös halutessaan katsoa mainoksia pelin sisällä, mikä on yhtiölle tulonlähde. Mainostulomalli perustuu markkinapaikkamalliin, missä mainoskatselusta tilittävä maksu perustuu kysyntään ja tarjontaan kullakin hetkellä. Sovelluskaupat tilittävät siten tulot pelin sisäisistä maksuista ja mainoskumppanit mainosnäyttöistä kuukausittain. Next Games puolestaan tilittää lisenssinhaltijalle sovitun rojaltimaksun kvartaaleittain.

KUSTANNUSRAKENNE



ARVOLUPAUKSEMME

Miten erotumme

Viime vuosina viihdebrändejä omistavat lisenssinhaltijat ovat kääntyneet mobiilipelinkehittäjien puoleen, saadakseen kehitettyä heidän brändeihinsä perustuvia pelejä, joista syntyy jatkuvia, sitouttavia kokemuksia brändin ja pelaajan välillä. Lisenssinomistajat haluavat kumppaneikseen joustavia, ketteriä ja sitoutuneita pelinkehittäjiä, jotka osaavat rakentaa faneille pelikokemuksen aluperäisen brändin pohjalta.

Etupainotteinen ja aktiivinen yhteistyö pelinkehittäjän ja lisenssinhaltijan kesken voi auttaa pelituotetta saavuttamaan autenttisemmän lopputuloksen ja paremman tarinankerronnallisuuden, sekä onnistuneemmankin markkinointiaktiivoinnin. Next Games pyrkii työskentelemään läheisessä yhteistyössä lisenssinhaltijan kanssa luomalla syvän yhteisymmärryksen ilmapiiriin jotta alkuperäinen viihdebrändi, kuten tv-sarja tai elokuva, muokkaantuu onnistuneesti peliksi.

Lisenssinhaltijoille Next Games toimii täyden palvelun pelitalona ja julkaisijana. Next Gamesilla on täysi valmius kehittää, julkaista, operoida ja markkinoida pelejään. Next Games operoi koko arvoketjua, eikä ulkoista oleellisia osia siitä, mikä tekee yhtiöstä houkuttelevan kumppanin.

Next Gamesilla koko arvoketjun hallinnointi tuottaa joustavuutta neuvotella ja strukturoida sopimukset

eri tavoin, riippuen lisenssistä ja lisenssinhaltijasta. Tämä antaa Next Gamesille myös mahdollisuuden huolehtia pelaajistaan ja faneistaan alusta loppuun - siitä hetkestä kun pelaaja astuu peliin, jokaisen pelin sisäisen tapahtuman, ostoksen ja yhteydenoton läpi.

Skaalautuva teknologia-alustamme (Games-as-a-Service, Gaas) antaa pelitiimeillemme edellytykset parhaan mahdollisen pelikokemuksen luomiseen, tietäen että taustalla oleva teknologia-alusta kuten serverit ja sisäiset työkalut pelin opertointiin on kehitetty skaalautuvasti. Käytämme yhdistelmää talon sisällä rakennetuista työkaluista, kuten analytiikka-alustamme, ja parhaita kolmansien osapuolien työkaluja, kuten Unityn pelimoottoria. Tämä yhdistelmä yhtäältä mahdollistaa tehokkaan pelinkehityksen ja markkinoinnin, sen sijaan että kehittäisimme kaiken itse, ja toisaalta kuitenkin yhtiö omistaa keskeiset komponentit, kuten datamme, itse.

Next Games vaalii sisäisesti tiimien välisen yhteistyön mallia markkinointi-, pelinkehitys-, teknologia- ja analytiikkatiimien välillä ja pidämme tätä keskeisenä menestystekijänä. Luomalla ympäristön, jossa kaikki eri osa-alueet työskentelevät yhdessä mahdollisimman varhaisessa vaiheessa projektia minimoi riskiä pelinkehitysprosessin aikana ja lisää ennustettavuutta.



STRATEGISET PRIORITEETIT

Next Gamesilla on neljä keskeistä strategista prioriteettiä. Ensinnä keskitymme uusien lisenssien hankkimiseen ja uusien pelien kehittämiseen näiden pohjalta; toiseksi, keskitymme jatkokehittämään operatiivista toimintaamme, teknologia-alustaamme ja markkinointi- ja markkinointia The Walking Dead: No Man's Land -peliä ja jatkossa julkaistavia pelejä; kolmanneksi tutkimme uusien markkina-alueiden avaamista; ja neljänneksi jatkokehittämme mainostulomalliamme.

PELIPORTFOLION LAAJENTAMINEN

Ylläpidämme jatkuvia keskusteluja potentiaalisten lisenssikumppanien kanssa solmiaksemme sopimuksia yhteistyöstä pelien luomiseksi ja tuoteportfoliomme täydentämiseksi tuleville vuosille. Tavoitteemme on julkaista vähintään yksi uusi peli vuodessa, alkaen vuodesta 2018.

Vuonna 2017 aloitimme AMC:n kanssa toisen The Walking Dead-pelimme, paikkatietoon ja lisättyyn todellisuuteen (AR) pohjautuvan, The Walking Dead: Our World-pelin kehityksen. Aloitimme myös Blade Runner elokuvabrändiin pohjautuvan pelin kehityksen yhdessä Alcon Entertainmentin kanssa. Lisäksi vuonna 2017 allekirjoitimme yhden sopimuksen uudesta pelistä täysin uuden lisenssikumppanin kanssa, ja raportointikauden jälkeen tammikuussa 2018 toisen uuden sopimuksen. Meillä on siten yhteensä neljä uutta peliä kehitteillä. Tuokeaksemme liiketoiminnan kehitystoimintaa, aloimme valmistelevaan toimiston avaamista Yhdysvaltoihin, Los Angelesiin, joka on tarkoitus avata vuoden 2018 ensimmäisen kvartaalin aikana.

DATAAN PERUSTUVA OPERATIIVINEN TOIMINTA JA MARKKINOINTI GAAS-TEKNOLOGIA-ALUSTAN TUKEMANA

AMC:n The Walking Dead tv-sarjan uskomaton menestys ja jatkuva tarinankerronta on ollut erinomainen lähtökohta pitkäaikaiselle mobiilipelistrategialle. The Walking Dead: No Man's Land -pelin yli kahden vuoden elinaikana olemme jatkuvasti tuoneet pelin tapahtumat lähemmäksi tv-sarjaa ja olleet edelläkävijöitä siinä, kuinka viihdebrändi ja mobiilipeli yhdistetään parhaiten kokonaisvaltaiseksi kokemukseksi. The Walking Dead: No Man's Land -pelin ohessa, olemme kehittäneet omaa analytiikka-alustaamme, joka mahdollistaa da-

tamme hallinnoinnin ja nopean palauteprosessin pelaajilta pelinkehitykseemme. Lisäksi olemme jatkaneet Games-as-a-Service (GaaS) -teknologia-alustamme kehitystä. Näillä opeilla olemme luoneet hyvän pohjan tulevien pelien jatkuvalle kehitykselle.

KASVUA UUSILTA MARKKINOILTA

Kasvustrategian mukaisesti, Next Games suunnittelee laajentumista uusille maantieteellisille markkinoille. Next Gamesin tuotteita on tällä hetkellä saatavilla 153 maassa. Vuonna 2017, 60 % liikevaihdostamme tuli Pohjois-Amerikasta, 20 % EU-maista ja 20 % muualta maailmasta. Kolme isoa markkinaa, joissa Next Games ei operoi tällä hetkellä ovat Kiina, Japani ja Korea. Tämä vuoksi Aasian markkinat ja mahdollinen maantieteellinen laajentuminen ovat tulevaisuuden kasvumahdollisuuksia.

Vaikka mobiilipelimarkkina on globaali, jotta peli todella menestyisi Aasian markkinalla, Next Games uskoo, että sen täytyy pystyä mukauttamaan pelejä ja niiden tukitoimintoja lokaalisti. Uskomme näille markkinoille menemiseen sellaisen lisenssin kanssa, jolla on vahva läsnäolo kyseisellä maantieteellisellä alueella. Julkaistuun tarvitsemme paikallisia partnereita tukemaan peliämme laajentumista uusiin maihin. Next Games on aktiivisesti käsitellyt Aasiaan levittäytymistä vuonna 2017 ja tulee jatkamaan käsittelyä vuoden 2018 aikana tutkimalla sopivia lisenssejä ja etsimällä potentiaalisia yhteistyökumppaneita.

MAINOSTULOMALLIN KEHITYS

Pelien sisäinen mainonta on osa ansaintamalliamme, ja olemme kehittäneet omaa teknologiaa operoidaksemme ja tehostaaksemme pelien sisäistä mainontaa. Jokainen peli käyttää samaa teknologiaa tehden kehitystyöstä vaivatonta. Pelin sisäisen mainonnan tuotama liikevaihto tulee vaihtelevaan, koska pelit ovat räätälöity erilaisille pelaajayleisöille. Osa peleistä on sopivampia sisäiselle mainonnalle ja osa luottaa voimakkaammin sisäisten ostojen kautta tulevaan liikevaihtoon. Next Games uskoo, että tuleva paikkatietoon pohjautuva peli, The Walking Dead: Our World, on mielenkiintoinen tilaisuus tutkia sijaintipohjaisen mainonnan mahdollisuuksia.

PELIMME

Vahva peliportfolio rakenteilla



THE WALKING DEAD: NO MAN'S LAND

Pelaajat ovat meille tärkeintä kaikessa. Korkealuokkainen, mukaansatempaava pelikokemus, joka on uskollinen alkuperäiselle viihdebrändille yhdistettynä ketterään markkinointistrategiaan on mahdollistanut The Walking Dead: No Man's Landin tähänastisen menestyksen. Peli on ollut tärkein tulonlähteenämme ja ensimmäinen todiste kyvystämme luoda sekä hienoja pelikokemuksia että taloudellisesti kannattavia tuotteita.

Vuoden 2017 aikana The Walking Dead: No Man's Landiin on tuotu useita sisältöpäivityksiä ja pelin live-operointi, eli pelin sisäiset tapahtumat ja kampanjat ovat toimineet säännöllisesti. Peli, joka täytti lokaalissa 2017 kaksi vuotta, on kannatellut itseään ja kehitystiimiään vuoden 2017 aikana. Kun yhtiö on panostanut merkittävillä resursseilla uusien projektien käynnistämiseen, seurauksena The Walking Dead: No Man's Landissa on ollut vähemmän merkittäviä päivityksiä vuoteen 2016 verraten, mikä näkyy avainlaskujen laskuna. Päivittäisten aktiivisten käyttäjien määrä laski 1,3 %:lla ja kuukausittaisen aktiivisten käyttäjien määrä laski 18,7 %:lla vuodesta 2016.

The Walking Dead: No Man's Land tulee edelleen tuottamaan tuloja, mutta tällä hetkellä yhtiössä priorisoidaan uusia pelejä resurssien allokoinnissa projektien välillä. Vuoden 2017 lopulla noin 24% henkilöstöstä työskenteli The Walking Dead: No Man's Land-projektissa (n. 64% vuonna 2016), ja loput henkilöstöstä uusien pelien parissa, lukuunottamatta noin 7% hallinnollisen henkilöstön osuutta (n. 7% vuonna 2016).

THE WALKING DEAD: OUR WORLD

The Walking Dead: Our World, lokaatiopohjainen, lisättyyn todellisuuteen (AR) ja The Walking Dead tv-sarjaan perustuva mobiilipeli on siirtynyt ensimmäiseen testaus- ja koemarkkinointivaiheeseen joulukuussa 2017, jonka jälkeen se avataan yhdelle koemarkkinalle tammikuussa 2018. Testaus- ja koemarkkinointivaiheessa pelin teknologiaa ja monetisaatiota testataan ja peliä hiotaan vastaamaan yleisön odotuksia. The Walking Dead: Our World on siten peleistämme tuotantoprosessissa pisimmälle edennyt tuote. Pelin maailmanlaajuisen julkaisun oletetaan ajoittuvan vuoden 2018 toiselle kvartaalille.

Tämä tuote antaa Next Gamesille mahdollisuuden olla pioneeri lokaatiopohjaisten ja lisättyyn todellisuuteen perustuvien tuotteiden saralla, sillä näiden teknologioiden hyväksikäyttäminen ja yhdistäminen vaatii erityistä teknologista tietotaitoa. Tästä johtuen markkinalla on vain muutamia varteenotettavia kilpailijoita, jotka olisivat yhtä pitkällä tuotekehityksessään tässä kategoriassa kuin Next Games.





BLADE RUNNER

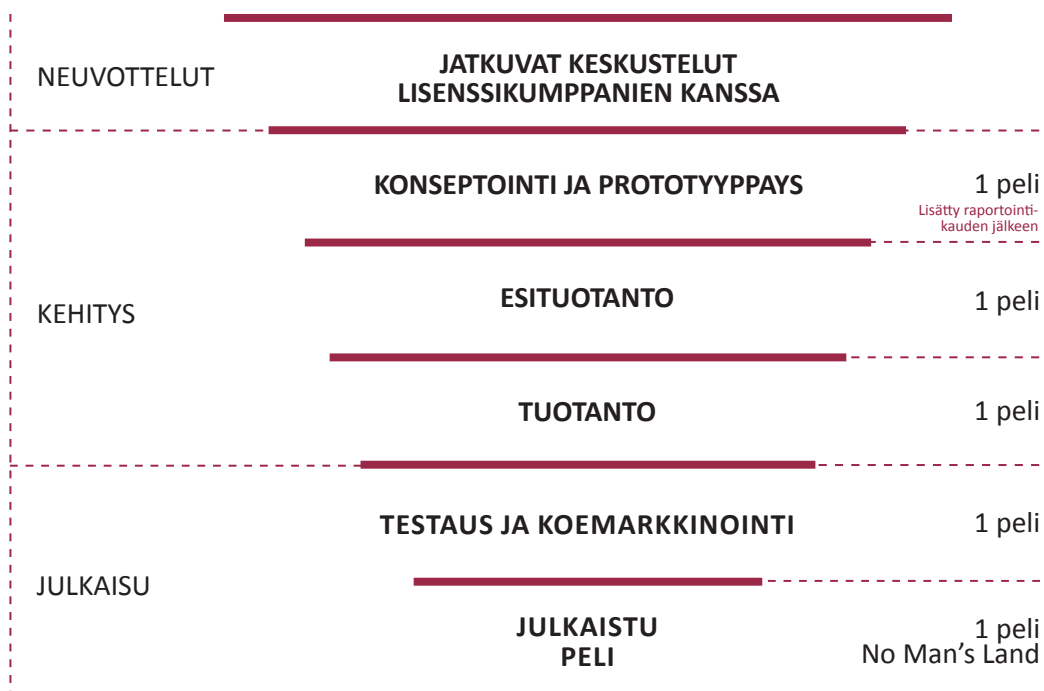
Blade Runner -elokuvabrändiin perustuva mobiilipeli edistyy suunnitelmien mukaan, Next Games arvioi pelin siirtyvän testaus- ja koemarkkinointivaiheeseen vuoden 2018 ensimmäisen puoliskon aikana. Lisää tietoja pelistä ja sen kehityksestä tullaan julkaisemaan myöhemmässä vaiheessa.

JULKISTAMATTOMAT PROJEKTIT

Vuonna 2017 Next Games on jatkanut suhteiden rakentamista keskeisiin lisenssin haltijoihin ja tukeakseen peliportfolion rakentamista yhtiö aikoo perustaa toimiston Los Angelesiin, Yhdysvaltoihin ollakseen lähempänä yhteistyökumppaneitaan. Vuoden 2017 aikana Next Games solmi sopimuksen yhdestä uudesta lisenssistä, uuden lisenssikumppanin kanssa ja raportointikauden jälkeen tammikuussa 2018, toisen sopimuksen, toisen lisenssinhaltijan kanssa.



PELIEN KEHITYSVAIHEET



KUVAUS HALLINTO- JA OHJAUS- JÄRJESTELMÄSTÄ



Next Games Oyj:n osake on listattu Nasdaq Helsinki Oy:n ylläpitämällä Nasdaq First North Finland -markkinapaikalla ja yhtiö pyrkii noudattamaan halliontokoodia, vaikka se ei ole First North-yhtiöille pakollista. Next Gamesin päätöksenteko ja hallintotapa noudattaa sen yhtiöjärjestyä, osakeyhtiölakia ja muuta soveltuvaa lainsäädäntöä.

YHTIÖKOKOUS

Osakeyhtiölain ja Next Gamesin yhtiöjärjestyksen mukaisesti yhtiön hallinto ja johto on jaettu osakkeenomistajien, hallituksen ja toimitusjohtajan kesken. Osakkeenomistajat osallistuvat yhtiön hallintoon ja valvontaan yhtiökokouksessa tehtävien päätösten kautta.

Osakeyhtiölain mukaan osakkeenomistajat käyttävät päätösvaltaansa yhtiökokouksissa. Yhtiökokous päättää sille osakeyhtiölain ja yhtiöjärjestyksen mukaan kuuluvista asioista.

Yhtiöjärjestyksen mukaan yhtiön varsinainen yhtiökokous on pidettävä vuosittain kuuden kuukauden kuluessa tilikauden päättymisestä. Varsinaisessa yhtiökokouksessa päätettäviä asioita ovat muun muassa:

- Tilinpäätöksen vahvistaminen
- Osinkojen jakaminen
- Hallituksen jäsenten ja tilintarkastajan valitseminen sekä näiden palkkioista päättäminen
- Vastuuvapauden myöntäminen hallituksen jäsenille ja toimitusjohtajalle

Ylimääräinen yhtiökokous on pidettävä silloin, kun hallitus katsoo sen tarpeelliseksi, tai kun tilintarkastaja tai osakkeenomistajat, jotka edustavat vähintään yhtä kymmenesosaa kaikista yhtiön liikkeeseen laskemista osakkeista, kirjallisesti vaativat yhtiökokouksen koolle kutsumista tietyn asian käsittelemistä varten.

Osakkeenomistajalla on oikeus saada yhtiökokoukselle kuuluva asia yhtiökokouksen käsiteltäväksi. Asiaa koskeva vaatimus on esitettävä hallitukselle kirjallisesti riittävän ajoissa, jotta asia voidaan sisällyttää kokouskutsuun. Next Games ilmoittaa

verkkosivuillaan määräpäivän, johon mennessä osakkeenomistajan tulee esittää hallitukselle varsinaisen yhtiökokouksen käsiteltäväksi vaatimansa asia.

Hallitus kutsuu yhtiökokouksen koolle. Oikeus osallistua yhtiökokoukseen ja äänestää siellä on osakkeenomistajilla, jotka on viimeistään yhtiökokouksen täsmäytyspäivänä rekisteröity Euroclear Finland Oy:n ylläpitämään Next Gamesin osakasluetelo. Täsmäytyspäivä on kahdeksan arkipäivää ennen yhtiökokousta.

Yhtiöjärjestyksen mukaan osakkeenomistajan on saadaksesen osallistua yhtiökokoukseen ja saadaksesen äänestää yhtiökokouksessa lisäksi ilmoitettavaksi yhtiökokoukseen kutsussa mainitulla tavalla ja viimeistään kutsussa mainittuna päivänä, joka voi olla aikaisintaan kymmenen päivää ennen yhtiökokousta.



HALLITUS

Hallituksen tehtävät määräytyvät osakeyhtiölain ja muun soveltuvan lainsäädännön perusteella. Hallituksella on yleistoomivalta päättää kaikista asioista, jotka lain tai yhtiöjärjestyksen mukaan eivät kuulu yhtiökokoukselle tai toimitusjohtajalle.

Next Gamesin hallinnosta ja sen toiminnan asianmukaisesta järjestämisestä vastaa yhtiön hallitus. Hallituksen on kaikissa tilanteissa toimittava Next Gamesin parhaan edun mukaisesti. Hallituksen pääasiallisiin tehtäviin kuuluu lisäksi muun muassa:

- Yhtiön kirjanpidon ja varainhoidon valvonnan asianmukainen järjestäminen
- Toimitusjohtajan valinnasta ja erottamisesta sekä tämän palkkiosta ja muista palvelusuhteen ehdoista päättäminen
- Next Gamesin strategiasta päättäminen
- Next Gamesin strategisten tavoitteiden ja liiketoimintasuunnitelmien toteutumisen valvonta ja
- strategisesti tai taloudellisesti merkittävistä investoinneista, yritysostoista ja -myynneistä, liiketoimintajärjestelyistä sekä vastuusitoumuksista päättäminen.

Hallitus vahvistaa myös yhtiön hallinto- ja ohjausjärjestelmät sekä muut yhtiön toiminnan järjestämisestä koskevat periaatteet.

Hallitus kokoontuu pääsääntöisesti 6–8 viikon välien, kuitenkin aina tarvittaessa. Hallitus on päätösvaltainen, kun läsnä on enemmän kuin puolet sen jäsenistä. Hallituksen päätökseksi tulee läsnä

olevien jäsenten enemmistön mielipide. Jos äänet menevät tasan, hallituksen puheenjohtajalla on ratkaiseva ääni.

Hallituksen valitsee yhtiökokous. Yhtiöjärjestyksen mukaan Next Gamesin hallitukseen voi kuulua neljästä kuuteen varsinaista jäsentä ja yhdestä kuuteen varajäsentä. Hallituksen jäsenten ja varajäsenten toimikausi päättyy valintaa ensiksi seuraavan varsinaisen yhtiökokouksen päättyessä. Toimitusjohtaja ei voi toimia hallituksen puheenjohtajana.



HALLITUKSEN JÄSENET

Next Gamesin hallituksen jäsenet ovat Petri Niemi (puheenjohtaja), Joakim Achrén, Peter Levin, Jari Ovaskainen, Paul Rehrig ja Philip Sanderson. Hallituksen varajäsenenä toimii Erkki Heilakka.

Hallituksen suorittaman riippumattomuusarvioinnin perusteella kaikki hallituksen jäsenet Joakim Achrénia ja Jari Ovaskaista lukuun ottamatta ovat riippumattomia yhtiöstä ja sen merkittävistä osakkeenomistajista. Joakim Achrén on Next Gamesin palveluksessa, ja Jari Ovaskainen on yhtiön merkittävä osakkeenomistaja.

PETRI NIEMI

Hallituksen puheenjohtaja

Master of Science, Engineering
s. 1961

Suomen kansalainen

Hallituksen puheenjohtaja 23.2.2017 alkaen

Tarkastusvaliokunnan ja palkitsemisvaliokunnan puheenjohtaja

Keskeinen työkokemus:

G2 Invest Oy, CEO, 2011–

CapMan Oyj, Head of CapManTechnology, 1999–2010

Luottamustoimet:

Detection Technology Oyj, hallituksen jäsen, 2012–

Vincit Group Oyj, hallituksen puheenjohtaja, 2016–

Insta Group Oy, hallituksen jäsen, 2011–

Lounea Oy, hallituksen jäsen, 2017–

Wega Advisors Oy, hallituksen puheenjohtaja, 2017–

Bilot Consulting Oy, hallituksen puheenjohtaja, 2016–

B10 Group Oy, hallituksen puheenjohtaja, 2015–

Lounea Oy, hallintoneuvoston jäsen, 2015–

GreenStream Network Oy, hallituksen jäsen, 2011–

HR4 Group Oy, hallituksen jäsen, 2011–

Vincit Group Oyj, hallituksen jäsen, 2015–2016

Insta Care Oy, hallituksen puheenjohtaja, 2014–

Eniram Oy, hallituksen puheenjohtaja, 2014–2016

B10 Varainhoito Oy, hallituksen puheenjohtaja, 2013–

Fondia Oyj, hallituksen puheenjohtaja, 2011–2017

Wega Advisors Oy, hallituksen jäsen, 2013–2017

Hakonen Solutions Oy, hallituksen puheenjohtaja, 2013–2015

Selectus Group Oy, hallituksen puheenjohtaja, 2013–2015

Siili Solutions Oyj, hallituksen puheenjohtaja, 2012–2015

Siili Solutions Oyj, hallituksen jäsen, 2011–2012, 2015–2016

Oy Lunawood Ltd, hallituksen puheenjohtaja, 2010–2013

JOAKIM ACHRÉN

Hallituksen jäsen

Insinööri, Jyväskylän ammattikorkeakoulu
s. 1978

Suomen kansalainen

Hallituksen jäsen 14.3.2013 alkaen

Palkitsemisvaliokunnan jäsen

Keskeinen työkokemus:

Next Games, Co-Founder, CPO ja hallituksen puheenjohtaja, 2013–

Supercell, Director of Analytics, 2011–2012

Ironstar Helsinki Oy, perustaja ja toimitusjohtaja, 2005–2011

Endero Oy, Software Specialist, 2003–2005

Adsotech, Systems Architect, 2002–2003

Orchimedia, Games Programmer, tammikuu 2001–syyskuu 2001

Luottamustoimet:

Big Blue Games Oy, hallituksen jäsen ja toimitusjohtaja, 2012–

Helsinki GameWorks Oy, hallituksen jäsen, 2014–2015

PETER LEVIN

Hallituksen jäsen

University of Southern California
s. 1970

Yhdysvaltain kansalainen

Hallituksen jäsen 30.6.2014 alkaen

Keskeinen työkokemus:

Lionsgate, President: Interactive Ventures & Games, 2014–

Legendary Entertainment, Co-President Digital Strategy, 2012–

2013

Nerdist Industries, Chief Executive Officer, 2009–2013

Luottamustoimet:

DEFY Media, hallituksen jäsen, 2016–

Telltale Games, hallituksen jäsen, 2014–

Yoshimoto Kogyo, Advisor, 2005–

JARI OVASKAINEN

Hallituksen jäsen

Master of Economics, Turun yliopisto
s. 1964
Suomen kansalainen
Hallituksen jäsen 25.4.2013 alkaen

Keskeinen työkokemus:

Ibox Oy, toimitusjohtaja, 1999–2000

Luottamustoimet:

Preon Ventures Oy, hallituksen puheenjohtaja, 2016–
Snowprint Studios AB, hallituksen jäsen, 2016–
900 Seconds Oy, hallituksen puheenjohtaja, 2015–
PlayRaven Oy, hallituksen jäsen, 2014–
The Button Corporation Oy, hallituksen jäsen, 2014–
Stylewhile Oy, hallituksen puheenjohtaja, 2013–2016
Boomlagoon Oy, hallituksen jäsen, 2013–2016
Miivies Oy, hallituksen puheenjohtaja, 2010–
Atacama Labs Oy, hallituksen puheenjohtaja, 2005–

PAUL REHRIG

Hallituksen jäsen

Bachelor of Arts, Seattle Pacific University
s. 1973
Yhdysvaltain kansalainen
Hallituksen jäsen 23.2.2015 alkaen

Keskeinen työkokemus:

AMC Networks, Inc., EVP, Digital & New Business, 2011–
Warner Music Group, SVP, Digital Strategy & Development,
2005–2011
AT&T Wireless, Senior Product Manager, Games, 1998–2004

PHILIP SANDERSON

Hallituksen jäsen

Hamilton College, Harvard Business School
s. 1968
Yhdysvaltain kansalainen
Hallituksen jäsen 30.6.2015 alkaen
Tarkastusvaliokunnan ja palkitsemisvaliokunnan jäsen

Keskeinen työkokemus:

IDG Ventures, Managing Director, 2006–
WaldenVC, General Partner, 1997–2006
Robertson Stephens, Associate, 1993–1995
Goldman Sachs, Analyst, 1990–1993

ERKKI HEILAKKA

Hallituksen varajäsen

Master of Science, Computer Science, University of Helsinki
s. 1971
Suomen kansalainen
Hallituksen varajäsen 30.6.2015 alkaen

Keskeinen työkokemus:

Miivies Oy, toimitusjohtaja, 2010–

Luottamustoimet:

Preon Ventures Oy, toimitusjohtaja ja hallituksen jäsen,
2016–
Snowprint Studios AB, hallituksen varajäsen, 2016–
GenomSys SA, hallituksen jäsen, 2016–
900 Seconds Oy, hallituksen jäsen, 2015–
Preon Capital Partners SA, hallituksen jäsen, 2015–
PlayRaven Oy, hallituksen varajäsen, 2014–
The Button Corporation Oy, hallituksen varajäsen, 2014–
Miivies Oy, toimitusjohtaja, 2010–
Emporime Oy, hallituksen varajäsen, 2008–

VALIOKUNNAT

Hallitus päätti 23.2.2017 perustaa kaksi pysyvää valiokuntaa, tarkastusvaliokunnan ja palkitsemisvaliokunnan. Valiokunnat valmistelevat hallituksen kokouksissa päätettäväksi tulevia asioita. Valiokunnilla ei ole omaa itsenäistä päätösvaltaa. Hallitus nimittää valiokuntien jäsenet, ja sillä on myös oikeus erottaa valiokuntien jäseniä.

TARKASTUSVALIOKUNTA

Hallitus määrittelee tarkastusvaliokunnan tehtävät vahvistamissaan valiokunnan toimintaperiaatteissa. Tarkastusvaliokunnan tehtäviin kuuluu muun muassa yhtiön kirjanpito- ja taloudellisen raportointijärjestelmän valvominen ja kehittäminen sekä yhtiön lakisääteisen tilintarkastuksen valvominen. Lisäksi tarkastusvaliokunnan tehtävänä on seurata yhtiön hallinnointiin liittyviä asioita ja käytäntöjä sekä tarpeen mukaan tehdä hallintomallin kehittämiseen liittyviä aloitteita hallitukselle.

Tarkastusvaliokunta koostuu vähintään kahdesta ja enintään viidestä jäsenestä. Hallitus nimittää tarkastusvaliokunnan jäsenet vuodeksi kerrallaan. Tarkastusvaliokunnan jäsenten tulee olla yhtiöstä riippumattomia ja vähintään yhden jäsenen on lisäksi oltava riippumaton merkittävistä osakkeenomistajista. Tarkastusvaliokunnan jäsenillä on oltava valiokunnan tehtävien edellyttämä pätevyys, ja vähintään yhdellä jäsenellä tulee olla asiantuntemusta erityisesti laskentatoimen tai kirjanpidon taikka tarkastuksen alalla.

PALKITSEMISVALIOKUNTA

Hallitus määrittelee palkitsemisvaliokunnan tehtävät vahvistamissaan valiokunnan toimintaperiaatteissa. Palkitsemisvaliokunta avustaa hallitusta valmistelemaan Next Gamesin johtoryhmän ja muunnhenkilöstön palkitsemiseen liittyviä asioita. Lisäksi palkitsemisvaliokunnan tehtävänä on valmistella hallituksen jäsenten ja hallituksen valiokuntien jäsenten valintaa, sekä arvioida toimitusjohtajan toimintaa ja valmistella johtoryhmän jäsenten toiminnan arviointia.

Palkitsemisvaliokunta koostuu vähintään kolmesta jäsenestä. Hallitus nimittää palkitsemisvaliokunnan jäsenet vuodeksi kerrallaan. Palkitsemisvaliokunnan jäsenten enemmistön tulee olla yhtiöstä riippumattomia.

RIIPPUMATTOMUUS

Hallituksen suorittaman riippumattomuusarvioinnin perusteella kaikki hallituksen jäsenet Joakim Achrénia ja Jari Ovaskaista lukuun ottamatta ovat riippumattomia yhtiöstä ja sen merkittävistä osakkeenomistajista. Joakim Achrén on Next Gamesin palveluksessa, ja Jari Ovaskainen on yhtiön merkittävä osakkeenomistaja.



JOHTORYHMÄ

Next Gamesin johtoryhmässä on viisi jäsentä. Johtoryhmä toimii toimitusjohtajan tukena, joka vastaa yhtiön liiketoiminnan johtamisesta.

Toimitusjohtaja johtaa Next Gamesin päivittäistä toimintaa hallituksen vahvistamien strategisten periaatteiden ja tavoitteiden mukaisesti. Toimitusjohtaja myös valmistelee hallituksen päätettävät asiat, varmistaa että yhtiön kirjanpito on lain mukainen ja että yhtiön varainhoito on järjestetty luotettavalla tavalla. Toimitusjohtaja toimii johtoryhmän puheenjohtajana sekä ohjaa ja valvoo johtoryhmän muiden jäsenten toimintaa.

Hallitus nimittää toimitusjohtajan ja päättää toimitusjohtajalle maksettavasta palkkiosta ja toimi-

tusjohtajasopimuksen muista ehdoista. Toimitusjohtaja nimitetään tehtävänsä toistaiseksi. Yhtiön toimitusjohtajana toimii Teemu Huuhtanen.

Toimitusjohtajan tukena toimii johtoryhmä, jonka kokoonpanon hallitus vahvistaa. Johtoryhmällä ei ole lakiin tai yhtiöjärjestykseen perustavaa toimivaltaa tai itsenäistä päätöksentekovaltaa, vaan johtoryhmä toimii neuvoa-antavana ja valmistelevana elimenä Next Gamesin toimivalle johdolle kuuluvissa asioissa. Johtoryhmä kokoontuu pääsääntöisesti kerran viikossa.

Yhtiö on nimittänyt Chief Financial Officerin vastaanottamaan markkinatunnusteluja yhtiön puolesta.



JOHTORYHMÄN JÄSENET



Toimitusjohtaja
TEEMU HUUHTANEN

BBA, Preston University
s. 1971
Suomen kansalainen
Yhtiön Toimitusjohtaja 2013 alkaen

KESKEINEN TYÖKOKEMUS:

Next Games, Toimitusjohtaja, 2013–
Rovio Entertainment Oy, Vice President, Mergers & Acquisitions, 2012–2013
Sulake Corporation Oy, Executive Vice President, Mobile, Ad Sales, Business Development and Communications, 2011–2012
Sulake Corporation Oy, Executive Vice President, Marketing and Business Development, 2006–2011
Sulake Inc., President, 2006–2011
Sulake Corporation Oy, Executive Vice President, Sales & Business Development, 2003–2006
Small Planet Oy, Executive Vice President, 2002–2003
Orchimedia Group Oy, yksi perustajista ja toimitusjohtaja, 1998–2002

LUOTTAMUSTOIMET:

Dark May Oy, hallituksen varajäsen, 2016–
Armada Interactive Oy, hallituksen jäsen, 2016–
Rabbit Films Oy, hallituksen jäsen, 2016–
MAG Interactive, hallituksen jäsen, 2014–
Vaah Holdings Oy, hallituksen jäsen, 2013–
Helsinki GameWorks Oy, hallituksen varajäsen, 2014–2015
Pilke Helsinki Oy, hallituksen jäsen, 2012–2013



Chief Financial Officer
ANNINA SALVÉN

KTM (Kauppätieteiden maisteri), rahoitus
s. 1988
Suomen kansalainen
Johtoryhmän jäsen 2016 alkaen

KESKEINEN TYÖKOKEMUS:

Next Games, CFO 2016–
Greenstep Oy, CFO Services 2012–2016
Aktia Pankki Oy, Sijoitusneuvoja 2008–2010 ja 2011–2012

LUOTTAMUSTOIMET:

Oy Multival Development Ab, Hallituksen varajäsen, 2016–
Brittingham Viking Organization, Hallituksen puheenjohtaja 2015–
Ab Djupsundsbyrugga Oy, Hallituksen jäsen 2014–
Ostinato Oy, Hallituksen jäsen, 2013–2016



Chief Marketing Officer
SAARA BERGSTRÖM

FM (filosofian maisteri), yhteisöviestintä,
Markkinoinnin tradenomi
s. 1979
Suomen kansalainen
Johtoryhmän jäsen 2014 alkaen

KESKEINEN TYÖKOKEMUS:

Next Games, Chief Marketing Officer, 2014–
Rovio Entertainment, VP, Marketing & Communications, 2013–2014
Rovio Entertainment, Director, Consumer Engagement, 2011–2013
Nokia, Marketing Manager, Community Management Lead, 2009–2011
Nokia, Online Marketing Manager, 2008–2009
Nokia, Marketing Specialist, 2007–2008
Right Management, Communications Consultant, 2006–2007
Freelance-toimittaja, erinäisiä julkaisuja, 2002–2005

LUOTTAMUSTOIMET:

Suomen Markkinointiliitto, hallituksen jäsen 2017–
Neogames, Neuvonantaja / 2017 –
Rovio Entertainment Oy, johtoryhmän jäsen 2013 – 2014



Chief Technology Officer
KALLE HIITOLA

Ylioppilas, Oulunkylän yhteiskoulu
s. 1980
Suomen kansalainen
Johtoryhmän jäsen 2013 alkaen

KESKEINEN TYÖKOKEMUS:

Superlouder Oy, Chief Digital Officer, 2011–2013
Bongo Helsinki Oy, Partner, Online Planning Director, 2010–2011
Academica Oy, Partner, hallituksen jäsen, CTO, 2008–2010
Sanoma Entertainment, Technical Project Manager (konsulttijärjestelyn kautta),
2007–2013
Crew Media Finland Oy, Partner, Head of Media & Solutions department, 2002–
2008
Mindlab Oy, perustaja / yrittäjä, 1998–2002

LUOTTAMUSTOIMET:

Nuard Ventures Oy, toimitusjohtaja, 2014–
Padam Kids Oy, hallituksen varajäsen, 2013–2014
Nuard Ventures Oy, hallituksen jäsen, 2011–
Mindlab Oy, hallituksen jäsen, 2011–
EcoHair Oy, hallituksen varajäsen, 2005–



Head of Games
SAMI NURMIO

Ylioppilas, Sotungin lukio
s. 1974
Suomen kansalainen
Johtoryhmän jäsen 2014 alkaen

KESKEINEN TYÖKOKEMUS:

Next Games, Head of Games, 2014–
Remedy Entertainment Ltd., Director, iOS-käyttöjärjestelmä, 2012–2014
Bugbear Entertainment Ltd., Director, Business development, johtoryhmän jäsen,
2009–2012
Nokia, Producer/Game Director, 2003–2009
Housemarque, Lead Artist, 1999–2003
Housemarque, Graphics Artist, freelancer, 1995–1999
Bloodhouse, Graphics Artist, freelancer, 1993–1999

LUOTTAMUSTOIMET:

Remedy Entertainment Ltd., johtoryhmän jäsen, 2013–2014

TOIMINTAOHJE

ja vastuullisuus

Pyrimme tarjoamaan alkuperäisille viihdetuotteille uskollisia pelejä, sekä tekemään vastuullista liiketoimintaa suhteessa omaan henkilöstöömme, pelaajayhteisöön ja muihin sidosryhmiin. Toimintamme pohjaa arvoihimme: välittämiseen, rohkeuteen ja uteliaisuuteen. Uskomme Next Gamesin liiketoiminnan kehittämiseen hyvällä ja ammattitaitoisella johtamisella siten, että yritys pystyy toimimaan myös vastuullisesti.

HENKILÖSTÖN HYVINVOINTI

Toisistamme välittäminen on yksi Next Gamesin keskeisistä arvoista. Meille välittäminen on osa päivittäistä työskentelemistämme, tapaa jolla suhtaudumme toisiimme, työhömmme ja pelaajiimme.

Henkilöstömme hyvinvointi ja osaaminen on edellytys sille, että voimme tarjota eläviä ja jatkuvasti kehittyviä pelikokemuksia pelaajillemme. Siksi pyrimme antamaan työntekijöillemme mahdollisimman laajat mahdollisuudet kehittää osaamistaan ja päästä työtehtäviin, jotka he kokevat mielenkiintoisiksi.

PELAAJAT

Next Gamesin tehtävä on tarjota pelaajille mukautettuja tempaavia pelikokemuksia viihdetuotteista tuttujen maailmojen parissa. Siksi kuuntelemme pelaajia tarkasti ja osallistamme heitä pelikokemuksen kehittämiseen. Uskomme, että laadukkaan ja pitkäaikaisen mobiiliviihteen tuottaminen myös pitää pelaajat peliemme parissa.

Free-to-play -pelien monetisaatiossa pyrimme tarjoamaan pelaajien käyttämälle rahalle korkealaatuisen ja viihdyttävän vastineen. Peliemme maailmat ovat yksityiskohdiltaan rikkaita ja tarjoavat alkuperäiselle viihdetuotteelle lisäulottuvuuden.

Next Games suhtautuu pelien ikärajakäytäntöihin vakavasti. Noudatamme jakelukanaviemme asettamia sisältöjen teemoihin perustuvia ikärajoja ja pyrimme myös markkinoimaan tuotteitamme aina vastuullisesti oikean ikäisille kohderyhmille.



TILINTARKASTUS

Yhtiöjärjestyksen mukaan yhtiön on valittava tilintarkastajakseen Patentti- ja rekisterihallituksen tilintarkastajarekisteriin merkitty tilintarkastusyhteisö. Tilintarkastajan toimikausi päättyy valintaa ensiksi seuraavan varsinaisen yhtiökokouksen päättyessä.

Yhtiön tilintarkastajana toimii tilintarkastusyhteisö PricewaterhouseCoopers Oy päävastuullisena tilintarkastajanaan KHT Tuomas Honkamäki.

Vuonna 2017 suoritettiin yhteensä kuuden tuhannen euron tilintarkastuskorvaus ja 29,1 tuhannen euron korvaus muista palveluista liittyen tilintarkastuslain 1.1,2 § mukaisesti. Yhtiö käytti myös verokonsultointipalveluja yhteensä 11,5 tuhannen euron edestä, sekä muita konsultointipalveluja lisätautumiseen liittyen yhteensä 330,3 tuhannen euron edestä.

LÄHIPIIRIN LIIKETOIMET

Next Gamesin lähipiiriin kuuluvat yhtiön tytäryhtiöt, hallituksen jäsenet, toimitusjohtaja, johtoryhmän jäsenet sekä osakkeenomistajat, joilla on merkittävää vaikutusvaltaa yhtiössä. Lähipiiriin kuuluvat myös edellä mainittujen henkilöiden perheenjäsenet sekä yhtiöt, joita hallitsee joko yksin, tai yhteisesti, lähipiiriin kuuluva henkilö.

Lähipiirin liiketoimet on lueteltu tilinpäätöksen liitetiedoissa.

SISÄPIIRIHALLINTO

Next Games noudattaa First North -yhtiöiltä edellytettävällä tavalla sisäpiiriä koskevissa asioissa sovellettavan lainsäädännön ja Finanssivalvonnan standardien lisäksi Nasdaq Helsingin sisäpiiriohjetta sekä yhtiön omaa sisäpiiriohjetta.

Next Gamesin johtotehtävissä koskevia henkilöitä velvoittaa ns. suljettu ikkuna, joka alkaa 30 päivää ennen puolivuotiskatsauksen, liiketoimintakatsauksen tai tilinpäätöstiedotteen tai niihin liittyvien ennakkotietojen julkistamista ja jona aikana kyseiset henkilöt eivät saa käydä kauppaa Next Gamesin arvopapereilla. Suljettu ikkuna koskee myös yhtiön tilinpäätöstä. Suljettu ikkuna sisältää sen päivän, jona Next Games on julkistanut edellä mainitut tiedot.

Edellä kuvatun kaupankäyntirajoituksen piiriin kuuluu Next Gamesin johtohenkilöiden lisäksi myös yhtiön tilinpäätöksen, puolivuotiskatsauksen, liiketoimintakatsauksen ja tilinpäätöstiedotteen laatimiseen osallistuvat henkilöt sekä henkilöt, jotka muutoin saavat säännöllisesti tietoa tilinpäätöksen puolivuotiskatsauksen, liiketoimintakatsauksen ja tilinpäätöstiedotteen sisällöstä ennen niiden julkistamista.

RISKIENHALLINTA

Riskienhallinta, sisäinen valvonta, niihin liittyvät toimintatavat ja Next Gamesin arvot ovat keskeinen osa Next Gamesin hyvää hallintotapaa. Yhtiö on määritellyt riskienhallintapolitiikan, jossa kuvataan Next Gamesin riskienhallinnan tavoitteet ja periaatteet, vastuut ja toimintatavat.

Next Gamesin riskienhallinnan tavoitteena on varmistaa yhtiön strategian toteutuminen, kannattava liiketoiminta, omistaja-arvo, vastuullisten toimintatapojen noudattaminen ja toiminnan jatkuvuus.

Next Gamesissa riskejä arvioidaan ja hallitaan liiketoimintalähtöisesti ja kokonaisvaltaisesti. Tämä tarkoittaa, että keskeisiä riskejä tunnistetaan, arvioidaan, hallitaan, seurataan ja niistä raportoidaan järjestelmällisesti osana yhtiön liiketoimintaa.

Next Gamesin riskienhallinnassa sovelletaan seuraavia periaatteita:

- Tavoitteet asetetaan liiketoimintamahdollisuudet ja riskit huomioiden.
- Jatkuvuuden turvaamiseksi varmistetaan kriittiset toiminnot ja niiden tarvitsemat resurssit.
- Riskeistä ja riskienhallinnasta tiedotetaan sidosryhmille Next Gamesin hallinnointiperiaatteiden mukaisesti.
- Mahdollisuus väärinkäyttöksiin tai laittomaan toimintaan minimoidaan.

Tätä riskienhallinnan mallia käytetään Next Gamesin tavoitteiden saavuttamista uhkaavien riskien tunnistamisessa. Riskien tunnistamisessa lähtökohtana ovat liiketoiminnan tavoitteet ja mahdollisuudet sekä määritelty riskinottohalu. Riskit priorisoidaan riskin merkityksen mukaisesti arvioimalla riskin toteutumisen vaikutuksia ja todennäköisyyttä sekä riskienhallintatoimenpiteitä. Kaikkia riskejä ei voi tai ei tarvitse hallita.

Yhtiön johto vastaa riskienhallinnan toteuttamisesta. Jokaisen Next Gamesin työntekijän pitää tuntea ja hallita oman vastuualueensa riskit. Nimetyt johtoryhmän jäsenet ohjaavat ja kehittävät yhtiön riskienhallintaa sekä tukevat toimintoja riskienhallinnan toteuttamisessa ja riskien raportoinnissa.

Johto valvoo säännöllisesti riskienhallintatoimenpiteiden toteuttamista sekä raportoi riskeistä ja riskienhallintatoimenpiteiden edistymisestä. Toimenpiteiden riittävyyttä ja vaikuttavuutta arvioidaan osana liiketoiminnan seurantaan. Tarvittaessa ryhdytään korjaaviin toimenpiteisiin.

Riskeistä ja hallintatoimenpiteistä raportoidaan Next Gamesin raportointivastuiden mukaisesti. Johtoryhmä arvioi ja päivittää riskiraportointia puolivuosittain tai tarvittaessa neljännesvuosittain.

Riskikartta, merkittävimmät riskit ja epävarmuustekijät sekä niiden olennaiset muutokset ja hallintatoimenpiteet raportoidaan Next Gamesin hallitukselle.

SUUNNITTELU JA TULOSRAPORTOINTI

Next Games asettaa ja seuraa taloudellisia tavoitteita sekä pitkällä että lyhyellä aikavälillä. Pitkän aikavälin tavoitteet määrittellään vastaamaan yhtiön kokonaismissiota, -visiota, ja -strategiaa. Lyhyen aikavälin tavoitteet luodaan osana vuosittaista suunnitteluprosessia ja tavoitteiden toteutumista seurataan kuukausittain.

Budjetit päivitetään kuuden kuukauden välein. Ennusteita myynnin ja kassavirran kehityksestä seurataan ja päivitetään kuukausitasolla.

Yhtiö käyttää roadmap-mallia tunnistukseen julkaistujen peliensä ratkaisevia ominaisuuksia ja niiden odotettuja vaikutuksia pelien suorituskyykyyn. Samaa roadmap-mallia käytetään uusien pelien kehityksen suunnittelemiseen ja toteutukseen. Roadmap sisältää aikajanoja, määäääaikoja, taloudellisia tavoitteita sekä vaiheita, joita pelien täytyy käydä läpi siirtyäkseen kehityksessä seuraavaan vaiheeseen.

TILINPÄÄTÖKSEN LAATIMISPERIAATTEET

Taloudellista raportointia ohjaavat yleiset toimintaperiaatteet. Next Games laatii kirjanpitosn ja tilinpäätöksensä Suomen kirjanpitolain mukaisesti. Vuodesta 2018 alkaen Next Games Oyj ottaa konsernissaan käyttöön kansainvälisesti hyväksytyt IFRS-tilinpäätösstandardit. Next Gamesin talousjohtaja vastaa taloushallinnon prosessien noudattamisesta ja sisäisen valvonnan toimintaympäristöstä. Taloushallinnon sekä sisäisen valvonnan toimintaperiaatteita päivitetään tarvittaessa, vähintään vuosittain. Päivitys kattaa taloudellisen raportoinnin sisällön sekä muut vaatimukset.

Yhtiöllä on käytössään pilvipalvelupohjainen kirjanpitojärjestelmä. Yhtiö on ulkoistanut kirjanpidon, palkanlaskennan sekä laskutuksen. Taloushallinnon rooleista yhtiöllä on sisäisesti vastuullaan analytiikka, controller-toiminto sekä talousjohto.

Yhtiö pyrkii jatkuvasti havainnoimaan toimintaympäristöään ja kehittämään omia prosesseja ja kontrolloja, jotta taloudellisen raportoinnin täydellisyys, olemassaolo sekä tarkkuus saadaan varmistettua.

PALKKA- JA PALKKIOSELVITYS



HALLITUKSEN PALKITSEMINEN

Hallituksen jäsenten palkkioista päättää yhtiökoukous. Hallitus on hyväksynyt yhtiössä noudatettavat johdon ja henkilöstön palkitsemisjärjestelmän yleiset periaatteet ja siihen sovellettavat menettelytavat. Toimitusjohtajan palkitsemisesta päättää yhtiön hallitus.

Toimikaudelta, joka alkoi 23.2.2017 ja päättyy yhtiön seuraavan varsinaisen yhtiökokouksen päättyessä, hallituksen jäsenille maksetaan palkkioita seuraavasti:

- Hallituksen puheenjohtajalle 4 500 euroa kuukaudessa
- Kullekin hallituksen jäsenelle 2 500 euroa kuukaudessa
- Tarkastusvaliokunnan ja palkitsemisvaliokunnan puheenjohtajille ja jäsenille maksetaan lisäksi 1 000 euroa valiokuntien kokouksista

Koska tietyt hallituksen jäsenet eivät mm. työnantajayhteisöjensä sääntöjen vuoksi välttämättä saa ottaa vastaan henkilökohtaisia palkkioita, palkkio maksetaan vain niille hallituksen jäsenille, jotka ovat ilmoittaneet yhtiölle haluavansa vastaanottaa palkkioita toimestaan hallituksen jäsenenä.

Palkkio voidaan, mikäli yksittäinen hallituksen jäsen niin pyytää, maksaa kokonaan tai osittain yhtiön osakkeina siten, että yhtiön osakkeita hankitaan markkinoilta yhtiön hallituksen jäsenten nimiin ja lukuun. yhtiö vastaa tällöin osakkeiden hankkimiseen liittyvistä kuluista.

Hallituksen jäsenille on lisäksi maksettu kulukorvauksia yhtiön kulloinkin voimassa olevan ohjesääntön mukaisesti. Hallituksen jäsenillä ei ole lisäeläkejärjestelyitä yhtiön kanssa. Hallituksen jäsenet eivät ole oikeutettuja lisäetuihin näiden tehtävän päättyessä.

JOHTORYHMÄN PALKITSEMINEN

Toimitusjohtajan palkitsemisesta ja muista eduista sekä toimisuhteen muista ehdoista päättää hallitus. Toimitusjohtajan palkitseminen koostuu kiinteästä kuukausipalkasta, asuntoedusta sekä muista luontoiseduista, kuten puhelin- ja lounasedusta.

Johtoryhmän muiden jäsenten palkitsemisesta päättää toimitusjohtaja. Johtoryhmän muiden jäsenten palkitseminen koostuu kiinteästä kuukausipalkasta sekä luontoiseduista, kuten puhelin- ja lounasedusta.

Johtoryhmän jäsenet ovat heidän työ- tai palvelussuhteidensa päättyessä oikeutettuja palkkaan soveltuvan irtisanomisajan ajalta. Johtoryhmän jäsenet eivät ole oikeutettuja lisäetuihin työ- tai palvelussopimuksen päättyessä. Johtoryhmän jäsenten eläkkeet on järjestetty lakisääteisin eläkevaikutuksin, eikä johtoryhmän jäsenillä ole lisäeläkejärjestelyitä yhtiön kanssa.

KANNUSTINOHJELMAT

Vuoden 2017 lopussa, Next Gamesille hyväksyttiin uusi kannustinohjelma, joka kattaa yhtiön koko henkilöstön vuodesta 2018 alkaen. Ohjelma hyväksytään vuosittain. Kannustinohjelma rakentuu myyntiin ja kannattavuuteen perustuvista tavoitteista ja kannustimien maksu edellyttää molempien tavoiteluokkien saavuttamista. Kannustinohjelman tavoitteet perustuvat yhtiötason mittareihin, sillä yhtiö kannustaa henkilöstöä sitoutumaan yhtiön kasvuun pitkäjänteisesti. Työntekijän saaman kannusteen suuruus on riippuvainen siitä kuinka kauan henkilö on työskennellyt Next Gamesilla. Enimmillään kannusteet voivat olla työntekijän 12 kk:n palkka. Kokonaisuudessaan yhtiön maksamat kannustimet eivät voi ylittää ¼ yhtiön liikevoitosta ennen bonusten kirjaamista.

OPTIO-OHJELMAT

Next Gamesilla on kolme eri osakeperusteista kannustinohjelmaa: Pääomaohjelma 2014, Pääomaohjelma 2015 ja Pääomaohjelma 2017.

Optioita on mahdollista myöntää yhtiön tai sen tai sen tytäryhtiöiden nykyisille tai tuleville työntekijöille, ulkopuolisille konsulteille, johdolle ja hallituksen jäsenille. Optioiden myöntäminen vaatii hallituksen päätöksen.

Kaikki Next Gamesin työntekijät, jotka ovat aloittaneet yhtiössä työskentelyn ennen vuotta 2017 ovat optio-ohjelman piirissä. Lisäksi työntekijöille, joiden koeaika päättyi ennen kesäkuuta 2017, on myönnetty optioita. Yhtiön suunnitelmana on sitouttaa yhtiön kaikki vakituiset työntekijät optio-ohjelmien piiriin.

Kunnes toisin päätetään, yhtiön hallitus on myöntänyt optio-oikeuksia ilman maksua. Optioiden merkintähinnat ovat määritelty ohjelmakohtaisesti.

Tyypillisesti yhtiön optio-ohjelmat ovat rakennettu niin, että 25 % myönnetystä optiomäärästä vapautuu merkittäväksi vuoden kuluttua optioiden myöntämisestä tai vaihtoehtoisesti vuoden kuluttua hetkestä, jolloin työntekijän koeaika on loppunut. Loput 75 % myönnetystä optiomäärästä vapautuu merkittäväksi kuukausittain seuraavan 36 kuukauden aikana. Optioiden vapautuminen edellyttää, että optio-oikeuden haltija jatkaa työskentelyä yhtiön työntekijänä, ulkopuolisena konsulttina, hallituksen jäsenenä tai johtoryhmän jäsenenä. Mikäli optio-oikeuden haltija lopettaa työskentelyn yhtiölle, kaikki vapautumattomat optio-oikeudet, jotka eivät vielä oikeuta osakemerkintään, menetetään automaattisesti yhtiölle. Optio-oikeuksien haltijalla on kuitenkin 30 päivää, työskentelyn loppumisesta, aikaa merkitä hänelle vapautuneet optio-oikeudet. Tämän jälkeen merkitsemättömät optio-oikeudet menetetään yhtiölle.

Yhtiö pyrkii lisäksi järjestää vuosittain tilinpäätöksen julkaisemisen jälkeen henkilöstölleen suunnatun osakeannin.



TILINPÄÄTÖS

TOIMINTAKERTOMUS

31. joulukuuta 2017

Vuonna 2013 perustettu Next Games on suomalainen mobiilipelien kehittäjä ja julkaisija. Yhtiö listautui ensimmäisenä mobiilipeliyhtiönä Suomessa Nasdaq First North Helsinkiin 24 maaliskuuta 2017.

Yhtiö on julkaissut kaksi peliä; Compass Point: West maaliskuussa 2015 sekä The Walking Dead: No Man's Land lokakuussa 2015. Yhtiö kehitti lisäksi kolmea uutta peliä vuoden 2017 aikana: The

Walking Dead – Our World, Blade Runner, sekä kolmatta lisenssiin perustuvaa peliä.

Yhtiön pääkonttori on Helsingissä ja lisäksi yhtiöllä on rekisteröity tytäryhtiö Saksassa. Tilinpäätöshetkellä 31.12.2017 saksalaisessa tytäryhtiössä ei ole työntekijöitä eikä sillä ole toimintaa. Tilikauden aikana yhtiö on ostanut Lume Games Oy:n koko osakekannan, joka on sulautettu emoyhtiöön 1.1.2018.

TUNNUSLUVUT

liiketoiminnasta sekä taloudellisesta asemasta ja tuloksesta

TAMMI-JOULUKUU 2017 LYHYESTI:

- Liikevaihto kasvoi 4,5 % 32,5 miljoonaan euroon (31,1 miljoonaa euroa)
- Myyntikate parani ja oli 37 % (27 %)
- Liiketulos oli -6,4 miljoonaa euroa (-1,6 miljoonaa euroa). Liiketulokseen vaikuttivat investoinnit uusien pelien ja liiketoiminnan kehittämiseen, organisaation kasvu ja listautumiseen liittyvät kulut.
- Tuotekehitysmenot olivat 3,4 miljoonaa euroa (0,5 miljoonaa euroa), josta 2,3 miljoonaa euroa oli henkilöstökuluja ja ostettuja ulkoistettuja palveluita 1,1 miljoonaa euroa. Yhtiö ei aktivoi pelien kehitysmenoja taseelle.
- Listautumiseen liittyvät kulut olivat 1,3 miljoonaa euroa
- Yhtiö on onnistunut rekrytoinnissa ja henkilöstömäärä kasvoi 119 henkilöön (66)

(Tammi-joulukuu 2016 vertailuluvut suluissa)

AVAINLUVUT (*)

Tilikauden 2017 aikana yhtiön liikevaihto kasvoi 1,4 miljoonaa euroa 32,5 miljoonaan euroon (31,1 miljoonasta eurosta vuonna 2016). Liikevaihdon kasvu johtui The Walking Dead: No Man's Land -pelin edelleen kehityksestä.

ARVIO TALOUDELLISESTA ASEMASTA JA TULOKSESTA

Tilikaudella 2017 konsernin liiketappio oli -6,4 miljoonaa euroa (-1,6 miljoonaa euroa 2016). Liiketoiminnan muut tuotot pienenevät, ja olivat 22 tuhatta euroa tilikaudella (2016: 1,2 miljoonaa). Yhtiö kirjasi tilikaudella Tekes avustuksen lisäksi kertaluontoisen aineettomien oikeuksien luovutusvoiton 1,0 miljoonaa euroa. Yhtiö ei ole saanut Tekes avustuksia tilikaudella 2017.

Tilikauden tulos 2017 huononi ja oli -6,4 miljoonaa euroa (0,8 miljoonaa euroa tilikautena 2016). Vaikka myyntikate parani tilikauden aikana kymmenen prosenttiyksikköä ja oli 37 % (27% vuonna 2016), tilikauden tulokseen vaikutti pääasiallisesti yhtiön henkilöstön kasvu keskimäärin 93 henkilöön vuoden 2017 aikana (69 vuonna 2016), tuotekehitysmenojen nousu 1,1 miljoonaan (0,5 miljoonaa euroa vuonna 2016) sekä listautumiseen liittyvät kulut 1,3 miljoonaa euroa.

SELVITYS TUTKIMUS- JA KEHITYSTOIMINNAN LAAJUUDESTA

Yhtiön pelien kehitys sekä muu tutkimus- ja kehitystoiminta sijoittuu Helsinkiin. Yhtiö on huomattavasti lisännyt tutkimus- ja kehitystoimintaa tilikaudella 2017.

Pääosa tutkimus- ja kehitystoiminnan kuluista ovat palkkoja ja siten sisäisiä kuluja. Vuoden 2017 aikana yhtiö käytti myös ulkopuolisia palveluita pelien tiettyjen osa-alueiden kehitykseen. Yhtiö ei aktivoi pelinkehitykseen liittyviä tuotekehityskuluja.

Tilikaudella uusien tuotteiden tuotekehityskustannukset olivat kokonaisuudessaan 3,4 miljoonaa euroa (0,5 miljoonaa euroa), sisältäen henkilöstökuluja 2,3 miljoonaa euroa ja ostettuja ulkopuolisia palveluita 1,1 miljoonaa euroa.

(EUR 1000)	1-12/ 2017	1-12/ 2016
Liikevaihto	32 497	31 112
Bruttomyynti	30 930	33 593
Myyntikate	11 950	8 252
Liiketulos (EBIT)	-6 379	-1 582
Käyttökate (EBITDA)	-4 827	-1 155
Oikaistu käyttökate (Adjusted EBITDA)	-5 168	-709
Osakekohtainen tulos, laimentamaton (€)	-0,37	0,06
Osakekohtainen tulos, laimennettu (€)	-0,35	0,06
Prosenttiosuus liikevaihdosta		
Myyntikateprosentti	37 %	27 %
Käyttökateprosentti	-15 %	-4 %
Liiketulosprosentti	-20 %	-5 %
Prosenttiosuus bruttomyyinnistä		
Oikaistu käyttökateprosentti	-17 %	-2 %

* Liiketoiminnan avainluvut on laskettu Next Games Oyj -konsernin tilinpäätöksen perusteella. Vuonna 2016 Next Games Oyj ei ollut velvoitettu laatimaan konsernitilinpäätöstä, joten liiketoiminnan avainluvut on laskettu Next Games Oyj emoyhtiön tilinpäätöksen perusteella.

Bruttomyynti ei sisällä kestohyödykkeiden myyntiin liittyviä liikevaihdon jaksoituksia

Oikaistu käyttökate (Adjusted EBITDA) on liikevoitto lisättynä poistoilla ja arvonalentumisilla, myynnin, lisenssi- ja komissiojaksotusten muutoksilla sekä listautumiseen liittyvillä kuluilla.

KESKEISET OPERATIIVISET TUNNUSLUVUT

	1-12/2017	1-12/2016
DAU	432 241	438 068
MAU	1 326 318	1 633 052
ARPPAU (USD)	0,22	0,23
ARPPAU (EUR)	0,20	0,21

Operatiivisten tunnuslukujen määritelmät löytyvät raportin lopusta

INVESTOINNIT JA SIIJOITUKSET

Tilikauden aikana yhtiö osti osakevaihdolla 100% Lume Games Oy:n, sulautuminen emoyhtiöön tapahtui 1. tammikuuta 2018. Kokonaisuudessaan yhtiön pysyvien vastaavien lisäykset olivat 7,8 miljoonaa euroa. Lisäykset koostuivat, Lume Games Oy:n osakekannan hankinnan lisäksi, lisenssioikeuksien hankinnasta sekä aktivoiduista listautumiskuluista.

KASSAVIRTA JA RAHOITUS

Yhtiön rahat ja pankkisaamiset kasvoivat 22,7 miljoonaa ja olivat 26,4 miljoonaa euroa 31.12.2017 ja 3,6 miljoonaa euroa 31.12.2016. Rahojen ja pankkisaamisten lisääntyminen johtui listautumisen yhteydessä kerätyistä rahavaroista. Yhtiö keräsi vuonna 2017 34 miljoonaa euroa pääomaa listautumisen myötä. Konsernin omavaraisuusaste oli tilinpäätöshetkellä 87 % (45 %).

Yhtiö rahoittaa toimintansa pääasiallisesti oman pääoman ehtoosella rahoituksella ja liiketoiminnan kassavirralla. Tilinpäätökseen 31.12.2017 mennessä yhtiö on rahoittanut toimintaansa osakkeenomistajien pääomasijoituksilla sekä pelin sisäisten virtuaalisten tuotteiden myynnillä ja mainostuloilla. Yhtiö on saanut rahoitusta Tekesiltä tuen sekä lainojen muodossa. Tilinpäätöshetkellä 31.12.2017 yhtiöllä on lainoja Tekesiltä 0,8 miljoonaa euroa. Lisäksi yhtiöllä on 1,0 miljoonan euron luottolimiitti, joka tilinpäätöshetkellä 31.12.2017 on käyttämätön.

Tilikauden aikana Next Games vaihtoi 13,0 miljoonaa euroa 15,4 miljoonaan yhdysvaltain dollariin suojautuakseen negatiivisilta koroilta ja valuuttakurssien muutoksilta.

ARVIO MERKITTÄVIMMISTÄ RISKEISTÄ JA EPÄVARMUUSTEKIJÖISTÄ

Next Gamesin liikevaihto liittyy lähes kokonaan vuoden 2017 aikana sen kehittämään lisensioituun peliin The Walking Dead: No Man's Land. Next Gamesin liiketoiminnan kannalta on merkittävää että yhtiö pystyy kehittämään ja parantamaan nykyisiä

pelejä, sekä kehittämään ja julkaisemaan uusia pelejä, jotta pelaajat jatkavat yhtiön pelien pelamista ja ostojen tekemistä peleissä. Viivästykset pelinkehityksessä saattaa vaikuttaa negatiivisesti yhtiön kassavirtaan.

Valuuttakurssien vaihtelu euroissa ja yhdysvaltain dollareissa vaikuttaa Next Gamesin taloudelliseen tulokseen, joka raportoidaan euroina. Valuuttakurssien vaihtelu saattaa vaikuttaa myös yhtiön likviditeettiin, koska yhtiöllä on niin saatavia kuin velkoja molemmissa valuutoissa. Riskiä hallinnoidaan yhtiön käyttämällä valuuttamääräisillä pankkitileillä. Yhtiö on kirjannut laskennallisia verosaamisia tappiostaan. Laskennallisiin verosaamisiin liittyy arvonalentumisriski, mikäli yhtiö ei pysty hyödyntämään tappioita verotuksessa.

Yhtiö on solminut uusia lisenssisopimuksia vuoden 2017 aikana jotka vaativat ennakkomaksuja, joista osa on vähennettävissä tulevista royaltymaksuista. Jos lisenssisopimukseen kehitetyt pelit lopetetaan, on olemassa arvonalentumisriski liittyen alkuperäiseen lisenssin ennakkomaksuun.

Yhtiö on vakuuttanut liiketoimintansa tavanomaisilla keskeytys- ja omaisuusvakuutuksilla.

Muutkin kuin yllä kuvatut riskit ja epävarmuudet voivat vaikuttaa yhtiön liiketoimintaan.

HENKILÖSTÖ

Suurin osa Next Games Oy:n työntekijöistä ovat koikaikaisia työntekijöitä ja henkilöstökulut ovat pääsääntöisesti luonteeltaan kiinteitä kuluja. Henkilöstökuluja on kasvattanut lähinnä henkilöstömäärän kasvu. Säilyttääkseen kilpailukykynsä, Next Games seuraa alan yleistä tasoa palkkoja määriteltessään. Oheisessa taulukossa on esitetty henkilöstön kehitystä kuvaavia tunnuslukuja vuosina 2016-2017.

1. tammikuu - 31. joulukuu		
	2017	2016
Keskimääräinen henkilöstö	93	69
Tilikauden palkat ja palkkiot (t EUR)	5468	3864

HALLITUKSEN ESITYS YHTIÖN VOITTOA KOSKEVIKSI TOIMENPITEIKSI SEKÄ ESITYS MAHDOLLISESTA MUUN VAPAAN OMAN PÄÄ- OMAN JAKAMISESTA

Oheisessa taulukossa on esitetty emoyhtiön jakokelpoinen oma pääoma 31.12.2017 ja 31.12.2016. Jakokelpoinen oma pääoma 31.12.2017 on yhteensä 36,8 miljoonaa euroa, josta -6,1 miljoonaa euroa on 31.12.2017 päättyneen tilikauden tulos.

	1. tammikuu - 31. joulukuu	
	2017	2016
Jakokelpoinen oma pääoma	36 799	5 406
Sijoitetun vapaan oman pääoman rahasto	53 277	15 783
Edellisten tilikausien voitto (tappio)	-10 377	-11 133
Tilikauden voitto (tappio)	- 6 100	756

Hallitus esittää, että 31.12.2017 päättyneen tilikauden tulos kirjataan edellisten tilikausien tappio-tilille, eikä yhtiö jaa osinkoa vuodelta 2017.

YHTIÖN OSAKKEET JA OSAKKEENOMISTAJAT

Yhtiön rekisteröity osakepääoma 31.12.2016 oli 2 500 euroa, ja 31.12.2017 oli 80 000 euroa. Yhtiöön kaupparekisteriin on rekisteröity osakkeita 18 218 782 kappaletta.

Yhtiön osakkeet olivat 31.12.2016 jakautuneet kolmeen eri sarjaan, ISIN FI4000233267 (A), FI4000233275 (B) ja FI4000233283 (C). Osakkeet liitettiin arvo-osuus järjestelmään 10.3.2017.

Yhtiö toteutti 1.3.2017 maksuttoman osakeannin, jossa annettiin yhteensä 5 503 053 A-sarjan osaketta, 1 880 379 B-sarjan osaketta sekä 2 628 078 C-sarjan osaketta 1.3.2017 yhtiön nykyisille osakkeenomistajille näiden osakeomistusten suhteessa (ns. Osakkeen jakaminen eli split). Katso tarkempi osakepääoma kehitys kohdassa ”suunnatut osakeannit”.

Yhtiön osakkeenomistajat päättivät yksimielisellä päätöksellä 23.2.2017 muuntaa kaikki liikkeeseen lasketut B-sarjan, ja C-sarjan osakkeet A-sarjan osakkeiksi. Samalla muutettiin yhtiöjärjestystä tätä vastaavasti. Osakkeiden muuntosuhde oli 1:1 ja muutos on rekisteröitynyt kaupparekisteriin listautumisen yhteydessä.

	31.12.2017 Post-Split	31.12.2016 Pre-Split
A sarjan osakkeet	-	1 822 589
B sarjan osakkeet	-	626 793
C sarjan osakkeet	-	876 026
Yhteensä	18 218 782*	3 325 408

*Osakeannin toteutumisen jälkeen, jolloin yhtiöllä ei enää ole erillisiä osakesarjoja.

NEXT GAMES OYJ 15 SUURINTA OMISTAJAA 31.12.2017 *

	SHAREHOLDERS	SHARES	% OF SHARES	MONTHLY CHANGE	MONTHLY CHANGE %
1	Ovaskainen Jari Juhani Rainer	3,093,110	16.98	0	0.00
2	IDG Ventures USA III, L.P.	1,188,306	6.52	0	0.00
3	Hiitola Kalle Johannes	942,896	5.18	0	0.00
4	Achrén Joakim Tomas Johan	940,818	5.16	0	0.00
5	Achrén Mikael Jan Kennet	935,896	5.14	0	0.00
6	Jumisko Jaakko Ensio	935,896	5.14	0	0.00
7	Ilmarinen Mutual Pension Insurance Company	482,520	2.65	0	0.00
8	Varma Mutual Pension Insurance Company	380,000	2.09	0	0.00
9	Nuard Ventures Oy	364,000	2.00	0	0.00
10	Vaah Holdings Oy	266,720	1.46	0	0.00
11	OP-Finland Value Fund	251,667	1.38	0	0.00
12	OP-Finland Small Firms Fund	211,667	1.16	0	0.00
13	Danske Invest Finnish Small Cap Fund	210,000	1.15	0	0.00
14	Säästöpankki Small Cap Mutual Fund	203,039	1.11	0	0.00
15	Odesangel Ab	197,488	1.08	0	0.00

*Next Gamesilla on hallintarekisteröityjä osakkeenomistajia, mukaan lukien AMC Networks, joiden yhteenlaskettu omistusosuus 3 270 189 osakkeella on 17,95 %.

RAKENNE JA RAHOITUSJÄRJESTELYT

OPTIO-OIKEUDET

Yhtiön osakkeenomistajat hyväksyivät yksimielisellä kirjallisella päätöksellä 22.1.2014 vuoden 2014 optio-ohjelman ehdot ("2014 optio-ohjelma"). Jokainen 2014 optio-ohjelman optio-oikeus oikeuttaa haltijansa merkitsemään neljä osaketta merkintäaikana, joka päättyy 31.12.2019, yksilöllisesti sovittavan merkintäaikataulun mukaisesti. Optio-ohjelman 2014 puitteissa annettujen optio-oikeuksien perusteella merkittävien osakkeiden merkintähinta on 1,97 euroa (epäsuora merkintähinta 0,49 euroa), lukuun ottamatta tiettyjä optio-oikeuksia, jotka on myönnetty toimitusjohtajalle ja tietyille yhtiön ulkopuolisille konsulteille, joiden osalta merkintähinta on 0,01 euroa kultakin neljältä osakkeelta. 2014 optio-ohjelman puitteissa annettuja optio-oikeuksia (pois lukien peruutetut, yhtiölle palautuneet tai osakemerkintään käytetyt optio-oikeudet) oli 31.12.2017 yhteensä 99 518 kpl

Yhtiön osakkeenomistajat hyväksyivät yksimielisellä kirjallisella päätöksellä 8.10.2015 yhtiön vuoden 2015 optio-ohjelman ehdot ("2015 optio-ohjelma").

Jokainen 2015 optio-ohjelman optio-oikeus oikeuttaa haltijansa merkitsemään neljän osakkeen merkintäaikana, joka päättyy 31.12.2021, yksilöllisesti sovittavan merkintäaikataulun mukaisesti. 2015 optio-ohjelman puitteissa annettujen optio-oikeuksien perusteella merkittävien osakkeiden merkintähinta on 2,66 euroa - 5,10 euroa (epäsuora merkintähinta 0,67-1,28 euroa). 2015 optio-ohjelman puitteissa annettuja optio-oikeuksia (pois lukien peruutetut, yhtiölle palautuneet tai osakemerkintään käytetyt optio-oikeudet) oli 31.12.2017 yhteensä 177 461

Yhtiön osakkeenomistajat hyväksyivät yksimielisellä kirjallisella päätöksellä 23.02.2017 yhtiön vuoden 2017 optio-ohjelman ehdot ("2017 optio-ohjelma"). Jokainen 2017 optio-ohjelman optio-oikeus oikeuttaa haltijansa merkitsemään yhden osakkeen merkintäaikana, joka päättyy 31.12.2021, yksilöllisesti sovittavan merkintäaikataulun mukaisesti. 2017 optio-ohjelman puitteissa annettujen optio-oikeuksien perusteella merkittävien osakkeiden merkintähinta oli 7,90 euroa vuonna 2017. Hallituksella on oikeus muuttaa merkintähintaa neljä kertaa vuodessa, mikäli osakkeen markkinahinta poikkeaa yli 50%

merkintähinnasta. 2017 optio-ohjelman puitteissa annettuja optio-oikeuksia (pois lukien peruutetut, yhtiölle palautuneet tai osakemerkintään käytetyt optio-oikeudet) oli 31.12.2017 yhteensä 112 895.

VOIMASSA OLEVAT VALTUUTUKSET

Yhtiön osakkeenomistajat päättivät yksimielisesti 23.2.2017 valtuuttaa hallituksen päättämään yhdestä tai useammasta suunnatusta maksullisesta osakeannista. Valtuutuksen perusteella annettavien uusien osakkeiden yhteenlaskettu määrä on enintään 1 900 000 osaketta. Hallitus voi valtuutuksen perusteella päättää osakeannista suunnatusti, eli osakkeenomistajien merkintäoikeudesta poiketen edellyttäen, että siihen on yhtiön kannalta painava taloudellinen syy, mukaan lukien osakkeiden antaminen mahdollisten yritysostojen ja muiden yristysjärjestelyjen toteuttamiseksi, tai uusien lisenssien hankkiminen osakevastiketta vastaan. Hallituksella on valtuutuksen perusteella oikeus päättää osakeannin muista ehdoista. Valtuutus on voimassa viiden vuoden ajan sen myöntämispäivästä eli 23.2.2022 saakka. Tilinpäätöksessä 31.12.2017 valtuutusta ei ole käytetty.

Yhtiön osakkeenomistajat päättivät yksimielisesti 23.2.2017 valtuuttaa hallituksen päättämään osakkeiden ja niihin oikeuttavien optio-oikeuksien antamisesta siten, että osakkeiden kokonaismäärä voi valtuutuksen perusteella kasvaa kokonaisuudessaan enintään 350 000 osakkeella. Valtuutuksen nojalla voidaan antaa osakkeita ja niihin oikeuttavia optio-oikeuksia yhtiön ja sen tytäryhtiöiden nykyisille ja tuleville työntekijöillä, johtohenkilöille ja konsulteille näiden henkilöiden kannustamiseksi ja sitouttamiseksi. Hallituksella on valtuutuksen perusteella oikeus päättää osakkeiden tai optio-oikeuksien antamisen muista ehdoista. Valtuutus on voimassa viiden vuoden ajan sen myöntämispäivästä, eli 23.2.2022 saakka. Tilinpäätöksessä 31.12.2017 valtuutuksesta on 237 105 käyttämättä.

Yhtiön osakkeenomistajat päättivät yksimielisesti 23.2.2017 valtuuttaa hallituksen päättämään yhtiön omien osakkeiden hankkimisesta vapaalla omalla pääomalla yhdessä tai useammassa erässä. Valtuutuksen nojalla voidaan hankkia enintään 390 000 osaketta. Osakkeita voidaan hankkia muutoin

kuin osakkeenomistajien omistamien osakkeiden suhteessa, jos siihen on painava taloudellinen syy, kuten esimerkiksi osakkeinen hankkiminen yhtiön pääomarakenteen vahvistamiseksi, rahoitus- ja yhtiöjärjestelyjen toteuttamiseksi, osakkeisiin kohdistuvien sopimusperusteisten takaisinosto-oikeuksien toteuttamiseksi; edelleen luovutettaviksi tai mitätöiviksi, tai yhtiön kannustinjärjestelmien toteuttamiseksi. Listautumisen jälkeen osakkeet hankitaan pääsääntöisesti monenkeskisessä kaupankäynnissä First Northissa ja niistä maksettava vastike on tuolloin niiden monenkeskisessä kaupankäynnissä First Northissa muodostunut markkinahinta, ja hankinnat tehdään muutoin Helsingin Pörssin ja Euroclear sääntöjen sekä muiden soveltuvien sääntöjen mukaisesti. Valtuus on voimassa kahdeksantoista (18) kuukauden ajan sen myöntämispäivästä eli 23.8.2018 saakka. Hallitus päättää omien osakkeiden hankkimisen muista ehdoista. Tilinpäätöksessä 31.12.2017 valtuutus on kokonaan käyttämättä.

SUUNNATUT OSAKEANNIT

Yhtiö toteutti suunnatun osakeannin yhteensä 11 762 kappaletta A-sarjan osakkeita, vuosien 2015 ja 2016 optio-oikeuksien perusteella tehtyjen osakemerkintöjen johdosta.

Yhtiön osakkeenomistajat päättivät yksimielisesti 23.2.2017 valtuuttaa hallituksen päättämään sopivaksi katsomana ajankohtana A-sarjan osakkeiden hakemisesta kaupankäynnin kohteeksi First Northissa. Next Games Oyj toteutti listautumisannin maaliskuussa 2017.

Yhtiö toteutti maksuttoman osakeannin yhteensä 5 503 053 A-sarjan osaketta, 1 880 379 B-sarjan osaketta sekä 2 628 078 C-sarjan osaketta 1.3.2017 yhtiön nykyisille osakkeenomistajille näiden osakeomistusten suhteessa (ns. Osakkeen jakaminen eli split).

Yhtiö toteutti 3.3.2017, 212 064 A-sarjan vastikeosakkeiden antamisen 28.2.2017 toteutuneen Lume Games Oy:n osakekannan hankinnan yhteydessä, sekä 224 100 C-sarjan vastikeosakkeiden antamisen toteutuneen uuden lisenssin hankinnan yhteydessä. Next Games laski liikkeeseen listautumisen yhteydessä 3 807 030 yhtiön uutta osaketta ja 569 500 lisäosaketta.

Toteutunut allokaatio listautumisannissa

- 450 000 osaketta yksityishenkilöille ja yhteisöille Suomessa ("Yleisöanti")
- 95 614 osaketta Next Gamesin Henkilöstölle ("Henkilöstöanti")
- 3 830 916 osaketta institutionaalisille sijoittajille Suomessa ja kansainvälisesti ("Instituutioanti")

Tilikauden 2017 aikana optio-ohjelmien 2014 ja 2015 puitteissa myönnettyjen optio-oikeuksien perusteella merkittiin yhteensä 57 408 A-sarjan osaketta. Uudet A-sarjan osakkeet rekisteröitiin kaupparekisteriin merkintähetkellä. Merkintähinta määriteltiin yksittäin jokaiselle merkitsijälle vuoden 2014 ja 2015 optio-ohjelmien ja kyseisten optio-oikeussopimusten mukaisesti.

YHTIÖJÄRJESTYKSEN MUUTOKSET

Yhtiön osakkeenomistajat päättivät yksimielisesti 23.2.2017 seuraavista Yhtiöjärjestyksen muutoksista

- eri osakesarjoja koskevien määräysten poistamisesta; sekä
- Osakkeiden siirtoa koskevien lunastus- ja suostumuslausekkeiden poistamisesta

Yllä mainitut yhtiöjärjestyksen muutokset astuivat voimaan listautumisen toteuttamisen yhteydessä ja rekisteröityvät kaupparekisteriin 22.03.2017.

Yhtiön hallitus, johto ja tilintarkastajat

Vuonna 2017, hallituksen jäsenenä ovat toimineet Jari Ovaskainen, Philip Sanderson, Paul Rehrig, Joakim Achrén ja Peter Levin. Hallituksen puheenjohtajaksi valittiin Petri Niemi 23.2.2017. Yhtiön toimitusjohtajana vuonna 2017 on toiminut Teemu Huuhtanen.

Yhtiön varsinaisena tilintarkastajana vuonna 2017 on toiminut tilintarkastusyhteisö PricewaterhouseCoopers Oy, päävastuullisena tilintarkastajana Tuomas Honkamäki, KHT.

OLENNAISET TAPAHTUMAT TILIKAUDEN JÄLKEEN

Yhtiö on tilikauden 2017 aikana sitoutunut lisensisopimukseen, jotka johtavat lisälisenssimaksuihin sekä mahdollisesti tiettyjen edellytysten täyttyessä kehitys- ja markkinointikuluihin vuoden 2018 aikana.

Yhtiön 100% omistama Lume Games Oy on sulautunut yhtiöön tammikuussa 2018.

Yhtiö on hakenut rekisteröitäväksi Yhdysvalloissa kokonaan omistamansa Los Angelesissa operoivan tytäryhtiön tammikuussa 2018.

The Walking Dead: Our World -peli avattiin yhdelle koemarkkinalle tammikuussa 2018.

Yhtiö solmi uuden lisenssisopimuksen uuden lisensikumppanin kanssa tammikuussa 2018.

ARVIO TODENNÄKÖISESTÄ TULEVASTA KEHITYKSESTÄ

Yhtiön johto uskoo että Next Games Oy:n kehitys seuraa markkinoiden yleistä suuntaa. Yhtiö on ilmoittanut että vuodesta 2018 alkaen aikovat julkais- ta vähintään yhden pelin per vuosi.

TASE	Konserni 31.12.2017 (*)	Emo 31.12.2017	Emo 31.12.2016
VASTAAVAA			
PYSYVÄT VASTAAVAT			
Aineettomat hyödykkeet			
Aineettomat oikeudet	3 300 206	3 300 206	32 077
Muut aineettomat hyödykkeet	2 616 653	2 248 070	578 684
Konserniliiketoiminta	903 255	0	0
Aineettomat hyödykkeet yhteensä	6 820 113	5 548 276	610 761
Aineelliset hyödykkeet			
Koneet ja kalusto	135 643	132 685	143 059
Aineelliset hyödykkeet yhteensä	135 643	132 685	143 059
Sijoitukset			
Osuudet saman konsernin yrityksissä	0	1 588 012	27 500
Muut osakkeet ja osuudet	1 073 969	1 073 969	1 073 969
Sijoitukset yhteensä	1 073 969	2 661 981	1 101 469
PYSYVÄT VASTAAVAT YHTEENSÄ	8 029 725	8 342 942	1 855 289
VAIHTUVAT VASTAAVAT			
Pitkäaikaiset saamiset			
Saamiset saman konsernin yrityksiltä	0	0	13 977
Muut saamiset	821 985	819 691	258 319
Siirtosaamiset	479 754	479 754	479 754
Laskennalliset verosaamiset	2 849 791	2 849 791	2 399 662
Pitkäaikaiset saamiset yhteensä	4 151 530	4 149 237	3 151 713
Lyhytaikaiset saamiset			
Myyntisaamiset	2 686 078	2 686 078	4 044 084
Lainasaamiset	2 640	2 640	0
Muut saamiset	242 593	241 791	85 943
Siirtosaamiset	1 574 035	1 559 607	1 785 861
Lyhytaikaiset saamiset yhteensä	4 505 346	4 490 116	5 915 888
Rahat ja pankkisaamiset	26 377 403	26 313 611	3 638 489
VAIHTUVAT VASTAAVAT YHTEENSÄ	35 034 279	34 952 963	12 706 090
VASTAAVAA YHTEENSÄ	43 064 004	43 295 905	14 561 378

(*) Konsernitilinpäätöksen laatimisvelvollisuus on muodostunut Lume Games Oy:n hankinnan yhteydessä (23.2.2017).

TASE	Konserni 31.12.2017 (*)	Emo 31.12.2017	Emo 31.12.2016
VASTATTAVAA			
OMA PÄÄOMA			
Osakepääoma	80 000	80 000	2 500
Muut rahastot			
Sijoitetun vapaan oman pääoman rahasto	53 276 693	53 276 693	15 782 930
Muut rahastot yhteensä	53 276 693	53 276 693	15 782 930
Edellisten tilikausien voitto (tappio)	-10 373 380	-10 376 953	-11 132 683
Tilikauden voitto (tappio)	-6 381 184	-6 100 259	755 729
OMA PÄÄOMA YHTEENSÄ	36 602 129	36 879 481	5 408 477
VIERAS PÄÄOMA			
Pitkäaikainen vieras pääoma			
Lainat rahoituslaitoksilta	691 000	691 000	775 000
Laskennallinen verovelka	73 716	0	0
Pitkäaikainen vieras pääoma yhteensä	764 716	691 000	775 000
Lyhytaikainen vieras pääoma			
Lainat rahoituslaitoksilta	84 000	84 000	0
Saadut ennakot	914 291	914 291	2 481 634
Ostovelat	1 162 099	1 161 876	1 177 799
Velat saman konsernin yrityksille	0	28 521	0
Muut velat	205 414	205 414	127 800
Siirtovelat	3 331 354	3 331 323	4 590 669
Lyhytaikainen vieras pääoma yhteensä	5 697 159	5 725 424	8 377 902
VIERAS PÄÄOMA YHTEENSÄ	6 461 875	6 416 424	9 152 902
VASTATTAVAA YHTEENSÄ	43 064 004	43 295 905	14 561 378

(*) Konsernitilinpäätöksen laatimisvelvollisuus on muodostunut Lume Games Oy:n hankinnan yhteydessä (23.2.2017).

TULOSLASKELMA	Konserni 1.1.2017- 31.12.2017 (*)	Emo 1.1.2017- 31.12.2017	Emo 1.1.2016- 31.12.2016
LIKEVAIHTO	32 496 933	32 496 933	31 111 712
Valmistus omaan käyttöön	0	0	253 556
Liiketoiminnan muut tuotot	22 138	18 682	1 237 687
Materiaalit ja palvelut			
Ulkopuoliset palvelut	-20 546 906	-20 546 906	-22 860 033
Materiaalit ja palvelut yhteensä	-20 546 906	-20 546 906	-22 860 033
Henkilöstökulut			
Palkat ja palkkiot	-5 467 838	-5 486 715	-3 863 999
Henkilösivukulut			
Eläkekulut	-978 609	-982 225	-747 143
Muut henkilösivukulut	-209 582	-209 582	-190 773
Henkilöstökulut yhteensä	-6 656 030	-6 678 523	-4 801 914
Poistot ja arvonalentumiset			
Suunnitelman mukaiset poistot	-1 552 168	-1 232 313	-426 807
Poistot ja arvonalentumiset yhteensä	-1 552 168	-1 232 313	-426 807
Liiketoiminnan muut kulut	-10 143 154	-10 138 362	-6 096 208
LIKEVOITTO (-TAPPIO)	-6 379 187	-6 080 490	-1 582 008
Rahoitustuotot ja -kulut			
Muut korko- ja rahoitustuotot			
Muilta	36 528	36 528	69
Korkokulut ja muut rahoituskulut			
Muille	-506 579	-506 426	-61 993
TULOS ENNEN TILINPÄÄTÖSSIIRTOJA JA VEROJA	-6 849 238	-6 550 388	-1 643 933
Tuloverot			
Tilikauden verot	-505	0	0
Laskennalliset verot	468 558	450 129	2 399 662
TILIKAUDEN VOITTO (TAPPIO)	-6 381 184	-6 100 259	755 729

(*) Konsernitilinpäätöksen laatimisvelvollisuus on muodostunut Lume Games Oy:n hankinnan yhteydessä (23.2.2017).

RAHOITUSLASKELMA	Konserni 1.1.2017- 31.12.2017 (*)	Emo 1.1.2017- 31.12.2017	Emo 1.1.2016- 31.12.2016
Liiketoiminnan rahavirta			
Tulos (tappio) ennen tilinpäätössiirtoja ja veroja	-6 849 238	-6 550 388	-1 643 933
Oikaisut:			
Suunnitelman mukaiset poistot	1 552 168	1 232 313	426 807
Realisoitumattomat kurssivoitot ja -tappiot	410 783	410 783	39 933
Muut tuotot ja kulut joihin ei liity maksua	-913 690	-913 690	442 117
Rahoitustuotot ja -kulut	36 282	36 282	21 992
Rahavirta ennen käyttöpääoman muutosta	-5 763 695	-5 784 700	-713 084
Käyttöpääoman muutos:			
Lyhytaikaisten liikesaamisten lisäys (-) / vähennys (+)	231 090	231 858	-2 297 186
Lyhytaikaisten korottomien velkojen lisäys (+) / vähennys (-)	-1 177 900	-1 177 900	2 152 322
	-946 810	-946 042	-144 865
Liiketoiminnan rahavirta ennen rahoituseriä ja veroja	-6 710 505	-6 730 742	-857 949
Maksetut korot ja maksut muista liiketoiminnan rahoituskuluista	-72 092	-72 092	-20 912
Saadut korot liiketoiminnasta	36 528	36 528	69
Liiketoiminnan rahavirta (A)	-6 746 069	-6 766 306	-878 792
Investointien rahavirta			
Investoinnit aineellisiin ja aineettomiin hyödykkeisiin	-162 355	-162 355	-422 833
Rahavirtavaikutus ostetuista tytäryhtiöosakkeista	-17 134	-60 689	0
Investointien rahavirta (B)	-179 489	-223 044	-422 833
Rahoituksen rahavirta			
Maksullinen oman pääoman lisäys	32 804 075	32 804 075	6 558
Pitkäaikaisten lainojen nostot	0	0	349 000
Maksetut korot ja maksut rahoituskuluista (**)	-2 705 209	-2 705 209	0
Rahoituksen rahavirta (C)	30 098 866	30 098 866	355 558
Valuuttakurssien vaikutus rahavaroihin	-434 394	-434 394	-39 933
Rahavarojen muutos	22 738 914	22 675 122	-985 999
Rahavarat tilikauden alussa	3 638 489	3 638 489	4 624 488
Rahavarat tilikauden lopussa	26 377 403	26 313 611	3 638 489

(*) Konsernitilinpäätöksen laatimisvelvollisuus on muodostunut Lume Games Oy:n hankinnan yhteydessä (23.2.2017).

(**) Muodostuu listautumiseen liittyvistä laki- ja konsultointipalveluista, pankin veloituksista sekä vakuutusmaksuista. Vastaava hankintameno on aktivoituna taseen muihin aineettomiin hyödykkeisiin.

TILINPÄÄTÖKSEN LIITETIEDOT

TILINPÄÄTÖKSEN LAADINTAPERIAATTEET

Konsernitilinpäätöksen laajuus ja laadintaperiaatteet

Next Games Oyj:n konsernitilinpäätös on laadittu Suomen kirjanpitolain säännösten mukaisesti (FAS).
Konsernitilinpäätökseen on yhdistelty emoyhtiön lisäksi tytäryhtiöinä emoyhtiön 100 % omistamat Lume Games Oy ja Next Games Germany GmbH.

Konsernitilinpäätös on laadittu hankintamenomenetelmällä. Hankintahinnan osa, joka ylittää hankitun yhtiön varojen ja velkojen erotuksen konsernin omistusosuutta vastaavalta osalta, on esitetty konserniliikearvona, joka poistetaan tasapoistoina viiden vuoden aikana. Konsernin liiketapahtumat, sisäiset saamiset ja velat ovat konsernitilinpäätöksessä eliminoitu.

Arvostusperiaatteet ja -menetelmät

Yhtiön pysyviin vastaaviin merkityt aineettomat ja aineelliset hyödykkeet on arvostettu suunnitelmapoistoin vähennettyyn hankintamenoonsa. Pysyvien vastaavien hyödykkeiden hankintamenot, joiden todennäköinen taloudellinen käyttöaika on alle kolme vuotta, sekä pienhankinnat (alle 850 euroa) on kirjattu kokonaisuudessaan hankintatilikauden kuluksi.

Saamisiin merkityt myynti-, laina-, muut- ja siirtosaamiset on arvostettu nimellisarvoonsa tai tätä alhaisempaan todennäköiseen arvoonsa.

Velat on arvostettu nimellisarvoonsa tai tätä korkeampaan vertailuperusteen mukaiseen arvoon.

Pysyvien vastaavien sijoitukset on arvostettu hankintamenoon tai tätä alhaisempaan todennäköiseen arvoonsa.

Suunnitelman mukaisten poistojen perusteet

Tavaramerkit	5 vuoden tasapoisto
Tekijänoikeudet	3 vuoden tasapoisto
Vuorahuoneistojen peruseräparannusmenot	3 vuoden tasapoisto
Atk-ohjelmistot	3 vuoden tasapoisto
Lisenssimaksut	3 vuoden tasapoisto
Fuusiotappio	3 vuoden tasapoisto
Listautumiskulut	3 vuoden tasapoisto
Koneet ja kalusto	25 % menojäännöspoisto

Konsernitilinpäätös

Konserniliikearvon poisto	5 vuoden tasapoisto
Muihin aineettomiin hyödykkeisiin liittyvä sijaintiteknologia	5 vuoden tasapoisto

Poistot aloitetaan hyödykkeen käyttöönottohetkellä.

Tuloutus

Yhtiön liikevaihto koostuu kahdesta eri kategoriasta:

1. Pelien sisällä myydyistä palveluista, virtuaalivaluutoista sekä muista tuotteista (IAP)
2. Mainostuloista

Yhtiön pelit kehitetään mobiililaitteille ja niitä voi ladata ilmaiseksi, mutta pelaajat ostavat virtuaalituotteita pelien sisällä oikealla rahalla, Next Gamesille kertyy myyntiä myös peleihin sijoitettavista mainoksista. Ostetut virtuaalituotteet voidaan jakaa kesto- ja kulutushyödykkeisiin. Kestohyödykkeet jaksotetaan pelaajan, tuotteen tai tuoteryhmän mukaan, kulutushyödykkeet tuloutetaan heti.

TILINPÄÄTÖKSEN LIITETIEDOT

Yhtiö jaksottaa peleistä muodostuvat tulot perustuen arvioon siitä, miten pelaajat käyttävät pelissä ostamansa palvelut ja virtuaaliset hyödykkeet. Tuloutusta tehdessä yhtiö laskee pelaajille, yksittäisille tuotteille tai tuoteryhmille keskimääräisen eliniän ja jaksottaa saadut maksut tämän perusteella. Yhtiön nykyiset pelit, sekä tulevat pelit ovat erilaisia. Samaa periaatetta käyttäen, tuotteiden ja pelaajien elinikä saattaa vaihdella pelien välillä, ja tästä syystä jaksotettava tulo vaihtelee pelikohtaisesti. Mainostulot tuloutetaan, kun mainos on esitetty.

Myynnin suorat kulut (komissiot ja myyntiin liittyvät suorat lisenssimaksut) on jaksotettu vastaavin periaatein kuin myyntitulot. Myynnin jaksotukset on kirjattu taseen saatuihin ennakkoihin ja niitä vastaavien komissio- ja lisenssikulujen jaksotus siirtosaamisiin.

Sosiaalisen median vaikuttajamarkkinoinnin kulut jaksotetaan ja kirjataan kuluksi arvioituna vaikutusaikana. TV- ja radiomainnon kulut jaksotetaan suoriteperiaatteella.

Ostettujen palveluiden sisältö ja kuvaus

Yhtiön ostettuihin palveluihin kuuluvat pelien ylläpitokulut (hosting), pelaajahankintakulut, sovelluskauppojen kommissiot sekä muut ulkopuoliset palvelut ja lisenssimaksut.

Eläkkeiden kirjaaminen

Yhtiön henkilöstön eläketurva on järjestetty vakuuttamalla eläkevakuutusyhtiössä. Kaikki eläkejärjestelyt ovat maksupohjaisia järjestelyjä ja niihin liittyvät maksut kirjataan tuloslaskelmaan sillä kaudella, jota veloitus koskee.

Laskennallisten verojen kirjaaminen

Laskennalliset verot ovat laskettu verotuksen ja tilinpäätöksen välisille väliaikaisille eroille käyttäen tilinpäätöshetkellä vahvistettua seuraavien vuosien verokantaa. Taseeseen sisältyvä laskennallinen verosaaminen on arvostettu varovaisuuden periaatetta noudattaen.

Listautumiskulut

Yhtiö on aktivoinut listautumiseen liittyviä kuluja muihin aineettomiin hyödykkeisiin. Aktivoidut listautumiskulut koostuvat laki- ja konsultointipalveluista, pankin veloituksista sekä vakuutusmaksuista. Johto on arvioinut listautumisen vaikuttavan positiivisesti yhtiön tulevien vuosien tulonodotuksiin. Näin ollen kulut ovat aktivoitu ja ne kirjataan poistosuunnitelman mukaisesti kuluksi vaikutusaikanaan.

TULOSLASKELMAA KOSKEVAT LIITETIEDOT

	Konserni 1.1.-31.12.2017	Emo 1.1.-31.12.2017	Emo 1.1.-31.12.2016
Liikevaihto			
Liikevaihto toimialoittain			
Peliliiketoiminta	32 496 933	32 496 933	31 111 712
Liikevaihto markkina-alueittain			
Pohjois-Amerikka	19 433 990	19 433 990	19 807 769
EU	6 434 170	6 434 170	8 296 436
Muut	6 628 774	6 628 774	3 007 507
Liiketoiminnan muut tuotot			
Aineettomien oikeuksien luovutusvoitto	0	0	962 625
Saadut avustukset	0	0	250 000
Muut	22 138	18 682	25 062
Liiketoiminnan muut kulut			
Markkinointikulut	3 453 979	3 453 979	2 836 125
Ulkopuoliset kehitys- ja testauskulut	1 499 786	1 499 786	440 274
Laite- ja ohjelmistokulut	1 457 701	1 457 701	915 289
Laki- ja konsultointikulut	726 304	726 304	506 116
Matkakulut	651 898	651 898	389 023
Toimitilakulut	701 431	701 431	381 970
Listautumiskulut	573 070	573 070	0
Muut kulut	1 078 983	1 074 192	627 412

TILINPÄÄTÖKSEN LIITETIEDOT

Tilintarkastajan palkkiot

Lakisääteinen tilintarkastus	5 628	5 628	3 482
Tilintarkastuslain 1.1,2 §:ssä tarkoitetut toimeksiannot	29 186	29 186	0
Veroneuvonta	11 458	11 458	0
Muut palvelut	330 346	330 346	4 875

Tuloverot

Laskennallisen verosaamisen muutos	450 129	450 129	2 399 662
Laskennallisen verovelan muutos	18 429	0	0

LIITETIEDOT HENKILÖSTÖN JA TOIMIELINTEN JÄSENISTÄ	Konserni 1.1.-31.12.2017	Emo 1.1.-31.12.2017	Emo 1.1.-31.12.2016
---	-----------------------------	------------------------	------------------------

Henkilöstön lukumäärä keskimäärin	93	93	69
-----------------------------------	----	----	----

Johdon palkat ja palkkiot

Toimitusjohtaja	288 561	288 561	159 749
Hallituksen jäsenet	109 750	109 750	0

Johdon optiot

Optio-oikeudet
31.12.2017

Petri Niemi, hallituksen puheenjohtaja	1 400
Peter Levin, hallituksen jäsen	13 334
Joakim Achren, hallituksen jäsen	984
Teemu Huuhtanen, toimitusjohtaja	72 519
Saara Bergström, johtoryhmän jäsen	22 631
Sami Nurmio, johtoryhmän jäsen	22 000
Annina Salvén, johtoryhmän jäsen	24 703
Kalle Hiitola, johtoryhmän jäsen	1 400
Yhteensä	158 971

Optio-ohjelmista lisää informaatiota toimintakertomuksessa.

TASEEN VASTAAVIA KOSKEVAT LIITETIEDOT	Konserni 31.12.2017	Emo 31.12.2017	Emo 31.12.2016
---------------------------------------	------------------------	-------------------	-------------------

Pysyvien vastaavien tase-eräkohtaiset erittelyt

Aineettomat oikeudet

Hankintameno 1.1.	57 911	57 911	57 203
Lisäykset	3 282 837	3 282 837	708
Hankintameno 31.12.	3 340 749	3 340 749	57 911

Kertyneet poistot ja arvonalentumiset 1.1.	25 834	25 834	12 119
Tilikauden poisto	14 709	14 709	13 716
Kertyneet poistot ja arvonalentumiset 31.12.	40 543	40 543	25 834

Kirjanpitoarvo 31.12.	3 300 206	3 300 206	32 077
-----------------------	-----------	-----------	--------

Muut aineettomat hyödykkeet

Hankintameno 1.1.	1 055 146	1 055 146	999 507
Lisäykset	3 303 491	2 842 763	388 807
Vähennykset	0	0	-333 169
Hankintameno 31.12.	4 358 637	3 897 909	1 055 146

Kertyneet poistot ja arvonalentumiset 1.1.	476 462	476 462	333 169
Vähennysten ja siirtojen kertyneet poistot	0	0	-222 113
Tilikauden poisto	1 265 522	1 173 377	365 405
Kertyneet poistot ja arvonalentumiset 31.12.	1 741 984	1 649 838	476 462

Kirjanpitoarvo 31.12.	2 616 653	2 248 070	578 684
-----------------------	-----------	-----------	---------

TILINPÄÄTÖKSEN LIITETIEDOT

Muihin aineettomiin hyödykkeisiin aktivoitujen listautumiskulujen hankintameno on ollut 2 705 209 euroa josta on kirjattu poistoja tilikaudella 751 444 euroa.

Konserniliikearvo

Hankintameno 1.1.	0
Lisäykset	1 129 068
Hankintameno 31.12.	1 129 068
Kertyneet poistot ja arvonalentumiset 1.1.	0
Tilikauden poisto	225 814
Kertyneet poistot ja arvonalentumiset 31.12.	225 814
Kirjanpitoarvo 31.12.	903 255

Kone- ja kalusto

Hankintameno 1.1.	295 302	295 302	261 985
Lisäykset	38 708	33 855	33 317
Hankintameno 31.12.	334 011	329 157	295 302
Kertyneet poistot ja arvonalentumiset 1.1.	152 243	152 243	104 557
Tilikauden poisto	46 124	44 228	47 686
Kertyneet poistot ja arvonalentumiset 31.12.	198 367	196 471	152 243
Kirjanpitoarvo 31.12.	135 644	132 686	143 059

Osuudet saman konsernin yrityksissä

Hankintameno 1.1.	27 500	27 500
Lisäykset	1 560 512	0
Hankintameno 31.12.	1 588 012	27 500
Kertyneet arvonalentumiset 1.1.	0	0
Kertyneet arvonalentumiset 31.12.	0	0
Kirjanpitoarvo 31.12.	1 588 012	27 500

Muut osakkeet ja osuudet

Hankintameno 1.1.	1 073 969	1 073 969	287
Lisäykset	0	0	1 073 681
Hankintameno 31.12.	1 073 969	1 073 969	1 073 969
Kertyneet arvonalentumiset 1.1.	0	0	0
Kertyneet arvonalentumiset 31.12.	0	0	0
Kirjanpitoarvo 31.12.	1 073 969	1 073 969	1 073 969

Muut osakkeet ja osuudet koostuvat Armada Interactive Oy:n osakeomistuksesta.

Armadan osakkeiden arvostus on riippuvainen yhtiön käynnissä olevien projektien onnistumisesta ja yhtiön liiketoiminnan kehittymisestä. Next Games seuraa yhtiön liiketoiminnan kehittymistä jatkuvasti.

Konsernisaamiset

Muut saamiset	0	13 977
---------------	---	--------

Siirtosaamiset

Pitkäaikainen			
Ennakkomaksut	479 754	479 754	479 754
Lyhytaikainen			
Avustussaamiset	0	0	250 000
Ennakkomaksut ja markkinointikulujaksotukset	1 118 504	1 118 504	385 032
Jaksotetut myynnin kulut	419 213	419 213	1 072 866
Muut	36 318	21 890	77 963

TILINPÄÄTÖKSEN LIITETIEDOT

Laskennalliset verot

Laskennalliset verosaamiset emoyhtiön tappioista ovat yhteensä 2 849 791 euroa. Laskennallisten verosaamisten kirjaus perustuu johdon arvioon, että yhtiö kykenee tulevaisuudessa hyödyntämään verotuksellisiin tappioihin liittyvän veroedun.

Konsernitilinpäätöksen laskennalliset verovelat ovat yhteensä 73 716 euroa. Laskennallinen verovelka on muodostunut Lume Games Oy:n hankinnan yhteydessä tehdystä käyvän arvon kohdistuksesta tunnistettuun aineettomaan hyödykkeeseen.

Laskennallisen verosaamisen perusteena olevat tappiot vanhenevat vuosina 2023-2026.

TASEEN VASTATTAVIA KOSKEVAT LIITETIEDOT

Konserni
31.12.2017

Emo
31.12.2017

Emo
31.12.2016

Oma pääoma

Oman pääoman erittely

Osakepääoma 1.1.	2 500	2 500	2 500
Rahastokorotus	77 500	77 500	0
Osakepääoma 31.12.	80 000	80 000	2 500
Sidottu oma pääoma yhteensä 31.12.	80 000	80 000	2 500
Sijoitetun vapaan oman pääoman rahasto 1.1.	15 782 930	15 782 930	15 776 372
Osakepääoman rahastokorotus	-77 500	-77 500	0
Osakeanti	37 541 243	37 541 243	0
Optiooikeuksiin perustuva osakeanti	30 020	30 020	6 558
Sijoitetun vapaan oman pääoman rahasto 31.12.	53 276 693	53 276 693	15 782 930
Edellisten tilikausien voitto (tappio) 1.1.	-10 373 380	-10 376 953	-11 132 683
Edellisten tilikausien voitto (tappio) 31.12.	-10 373 380	-10 376 953	-11 132 683
Tilikauden voitto (tappio)	-6 381 184	-6 100 259	755 729
Vapaa oma pääoma yhteensä 31.12.	36 522 129	36 799 481	5 405 977

Myöhemmin kuin viiden vuoden kuluttua erääntyvä pitkäaikainen vieras pääoma

Lainat rahoituslaitoksilta	0	0	109 750
----------------------------	---	---	---------

Konsernivetat

Muut velat		28 521	0
------------	--	--------	---

Siirtovelat

Myynnin suorien kulujen jaksotus	719 132	719 132	3 709 880
Henkilöstökulut	958 645	958 645	613 272
Muut	1 653 577	1 653 546	267 517

VAKUUKSET JA VASTUUSITOUMUKSET

Konserni
31.12.2017

Emo
31.12.2017

Emo
31.12.2016

Leasingvuokrasopimusvastuut

Seuraavalla tilikaudella maksettavat	246 376	246 376	170 397
Myöhemmin maksettavat	138 994	138 994	64 597

Yhtiö on maksanut 130 000 euron pankkitakauksen (pitkäaikaiset muut saamiset). Takaus liittyy yhtiön leasing-laitteiden

Toimitiloihin liittyvät vakuudet ja vastuut

Yhtiö on maksanut toimitiloihin liittyviä vuokravakuuksia 689 691 euroa (pitkäaikaiset muut saamiset). Vuokravastuut toimitiloista per 31.12.2017: 8 280 954 euroa (ei sisällä 24 % arvonnalisävero).

Toimitiloihin liittyvä sitoumus lisä- ja muutostöiden kustannuksista: 1 000 000 euroa.

TILINPÄÄTÖKSEN LIITETIEDOT

Muut vastuut

Yhtiö on sitoutunut lisenssisopimuksiin jotka saattavat aiheuttaa lisäsitoumuksia tulevien vuosien aikana liittyen lisenssimaksuihin, kehityskuluihin ja markkinointiin. Nämä mahdolliset sitoumukset ovat taseen ulkopuolisia eriä.

Sekkilimiittisopimukset

Myönnetyn limiitin kokonaismäärä: 1 000 000 euroa.

Käytössä oleva limiitti 31.12.2017: 0 euroa.

Limiittisopimuksen vakuudeksi on annettu 1 000 000 euron yrityskiinnitys.

LASKELMA JAKOKELPOISESTA OMASTA PÄÄOMASTA	Emo 31.12.2017	Emo 31.12.2016
Jakokelpoinen oma pääoma yhteensä	36 799 481	5 405 977
Sijoitetun vapaan oman pääoman rahasto	53 276 693	15 782 930
Edellisten tilikausien voitto (tappio)	-10 376 953	-11 132 683
Tilikauden voitto (tappio)	-6 100 259	755 729

LÄHIPIIRITIEDOT

Yhtiö on tilikauden aikana maksanut lisenssimaksuja sekä ostanut markkinointipalveluja lähipiiriin kuuluvilta yhtiöltä 3 163 435 eurolla (2016: 5 145 185 €).

Tilikaudella 2017 Next Games Oyj allekirjoitti uuden lisenssisopimuksen lähipiiriyhtiö AMC:n kanssa. Sopimus kattaa kaikki AMC:n kanssa käynnissä olevat peliprojektit.

Yhtiön lähipiiriin kuuluminen edellyttää kykyä käyttää määräysvaltaa tai huomattavaa vaikutusvaltaa yhtiön taloutta ja liiketoimintaa koskevassa päätöksenteossa. Vuoden 2017 aikana yhtiö on käynyt kauppaa yhden sellaisen tahon kanssa, The Walking Dead lisenssihaltijan AMC:n kanssa.

TILINPÄÄTÖKSEN JA TOIMINTAKERTOMUKSEN ALLEKIRJOITUS JA TILINPÄÄTÖSMERKINTÄ

HELSINKI, 29. tammikuuta 2018

Huuhtanen Teemu
Toimitusjohtaja

Niemi Petri
Hallituksen puheenjohtaja

Achrén Joakim
Hallituksen jäsen

Levin Peter
Hallituksen jäsen

Ovaskainen Jari
Hallituksen jäsen

Rehrig Paul
Hallituksen jäsen

Sanderson Philip
Hallituksen jäsen

TILINPÄÄTÖSMERKINTÄ

Suoritetusta tilintarkastuksesta on tänään annettu kertomus.

HELSINKI, 30. tammikuuta 2018

PricewaterhouseCoopers Oy
Authorised Public Accountants

Tuomas Honkamäki
Authorised Public Accountant (KHT)

TILINTARKASTUS-KERTOMUS

NEXT GAMES OYJ:N YHTIÖKOKOUKSELLE

Tilinpäätöksen tilintarkastus

LAUSUNTO

Lausuntonamme esitämme, että tilinpäätös antaa oikean ja riittävän kuvan konsernin sekä emoyhtiön toiminnan tuloksesta ja taloudellisesta asemasta Suomessa voimassa olevien tilinpäätöksen laatimista koskevien säännösten mukaisesti ja täyttää lakisääteiset vaatimukset.

TILINTARKASTUKSEN KOHDE

Olemme tilintarkastaneet Next Games Oyj:n (y-tunnus 2536072-3) tilinpäätöksen tilikaudelta 1.1.–31.12.2017. Tilinpäätös sisältää sekä konsernin että emoyhtiön taseen, tuloslaskelman, rahoituslaskelman ja liitetiedot.

LAUSUNNON PERUSTELUT

Olemme suorittaneet tilintarkastuksen Suomessa noudatettavan hyvän tilintarkastustavan mukaisesti. Hyvän tilintarkastustavan mukaisia velvollisuuksiamme kuvataan tarkemmin kohdassa Tilintarkastajan velvollisuudet tilinpäätöksen tilintarkastuksessa.

Käsityksemme mukaan olemme hankkineet lausuntonamme perustaksi tarpeellisen määrän tarkoitukseen soveltuvaa tilintarkastusevidenssiä.

RIIPPUMATTOMUUS

Olemme riippumattomia emoyhtiöstä ja konserniyrittäjistä niiden Suomessa noudatettavien eettisten vaatimusten mukaisesti, jotka koskevat suorittamaamme tilintarkastusta ja olemme täyttäneet muut näiden vaatimusten mukaiset eettiset velvollisuutemme.

TILINPÄÄTÖSTÄ KOSKEVAT HALLITUKSEN JA TOIMITUSJOHTAJAN VELVOLLISUUDET

Hallitus ja toimitusjohtaja vastaavat tilinpäätöksen laatimisesta siten, että se antaa oikean ja riittävän kuvan Suomessa voimassa olevien tilinpäätöksen laatimista koskevien säännösten mukaisesti ja täyttää lakisääteiset vaatimukset. Hallitus ja toimitusjohtaja vastaavat myös sellaisesta sisäisestä valvonnasta, jonka ne katsovat tarpeelliseksi voidakseen laatia tilinpäätöksen, jossa ei ole väärinkäytöksestä tai virheestä johtuvaa olennaista virheellisyttä.

Hallitus ja toimitusjohtaja ovat tilinpäätöstä laatiessaan velvollisia arvioimaan emoyhtiön ja konsernin kykyä jatkaa toimintaansa ja soveltuviin tapauksiin esittämään seikat, jotka liittyvät toiminnan jatkuvuuteen ja siihen, että tilinpäätös on laadittu toiminnan jatkuvuuteen perustuen. Tilinpäätös laaditaan toiminnan jatkuvuuteen perustuen, paitsi jos emoyhtiö tai konserni aiotaan purkaa tai toiminta lakkauttaa tai ei ole muuta realistista vaihtoehtoa kuin tehdä niin.

TILINTARKASTAJAN VELVOLLISUUDET TILINPÄÄTÖKSEN TILINTARKASTUKSESSA

Tavoitteenamme on hankkia kohtuullinen varmuus siitä, onko tilinpäätöksessä kokonaisuutena väärinkäytöksestä tai virheestä johtuvaa olennaista virheellisyttä, sekä antaa tilintarkastuskertomus, joka sisältää lausuntonme. Kohtuullinen varmuus on korkea varmuustaso, mutta se ei ole tae siitä, että olennainen virheellisyys aina havaitaan hyvän tilintarkastustavan mukaisesti suoritettavassa tilintarkastuksessa. Virheellisyksiä voi aiheutua väärinkäytöksestä tai virheestä, ja niiden katsotaan olevan olennaisia, jos niiden yksin tai yhdessä voisi kohtuudella odottaa vaikuttavan taloudellisiin päätöksiin, joita käyttäjät tekevät tilinpäätöksen perusteella.

Hyvän tilintarkastustavan mukaiseen tilintarkastukseen kuuluu, että käytämme ammatillista harkintaa ja säilytämme ammatillisen skeptisyyden koko tilintarkastuksen ajan. Lisäksi:

- tunnistamme ja arvioimme väärinkäytöksestä tai virheestä johtuvat tilinpäätöksen olennaisen virheellisuuden riskit, suunnittelemme ja suoritamme näihin riskeihin vastaavia tilintarkastustoimenpiteitä ja hankimme lausuntonme perustaksi tarpeellisen määrän tarkoitukseen soveltuvaa tilintarkastusevidenssiä. Riski siitä, että väärinkäytöksestä johtuva olennainen virheellisyys jää havaitsematta, on suurempi kuin riski siitä, että virheestä johtuva olennainen virheellisyys jää havaitsematta, sillä väärinkäytökseen voi liittyä yhteistoimintaa, väärentämistä, tietojen tahallista esittämättä jättämistä tai virheellisten tietojen esittämistä taikka sisäisen valvonnan sivuuttamista.

- muodostamme käsityksen tilintarkastuksen kanalta relevantista sisäisestä valvonnasta pystyäksemme suunnittelemaan olosuhteisiin nähden asianmukaiset tilintarkastustoimenpiteet mutta emme siinä tarkoituksessa, että pystyisimme antamaan lausunnon emoyhtiön tai konsernin sisäisen valvonnan tehokkuudesta.
- arvioimme sovellettujen tilinpäätöksen laatimisperiaatteiden asianmukaisuutta sekä johdon tekemien kirjanpidollisten arvioiden ja niistä esitettävien tietojen kohtuullisuutta.
- teemme johtopäätöksen siitä, onko hallituksen ja toimitusjohtajan ollut asianmukaista laatia tilinpäätös perustuen oletukseen toiminnan jatkuvuudesta, ja teemme hankkimamme tilintarkastusevidenssin perusteella johtopäätöksen siitä, esiintyykö sellaista tapahtumiin tai olosuhteisiin liittyvää olennaista epävarmuutta, joka voi antaa merkittävää aihetta epäillä emoyhtiön tai konsernin kykyä jatkaa toimintaansa. Jos johtopäätöksemme on, että olennaista epävarmuutta esiintyy, meidän täytyy kiinnittää tilintarkastuskertomuksessamme lukijan huomiota epävarmuutta koskeviin tilinpäätöksessä esitettäviin tietoihin tai, jos epävarmuutta koskevat tiedot eivät ole riittäviä, mukauttaa lausuntomme. Johtopäätöksemme perustuvat tilintarkastuskertomuksen antamispäivään mennessä hankittuun tilintarkastusevidenssiin. Vastaiset tapahtumat tai olosuhteet voivat kuitenkin johtaa siihen, ettei emoyhtiö tai konserni pysty jatkamaan toimintaansa.
- arvioimme tilinpäätöksen, kaikki tilinpäätöksessä esitettävät tiedot mukaan lukien, yleistä esittämistä, rakennetta ja sisältöä ja sitä, kuvastaako tilinpäätös sen perustana olevia liiketoimia ja tapahtumia siten, että se antaa oikean ja riittävän kuvan.
- hankimme tarpeellisen määrän tarkoitukseen soveltuvaan tilintarkastusevidenssiä konserniin kuuluvia yhteisöjä tai liiketoimintoja koskevasta taloudellisesta informaatiosta pystyäksemme antamaan lausunnon konsernitalinpäätöksestä. Vastaamme konsernin tilintarkastuksen ohjauksesta, valvonnasta ja suorittamisesta. Vastaamme tilintarkastuslausunnosta yksin.

Kommunikoidemme hallintoelinten kanssa muun muassa tilintarkastuksen suunnitellusta laajuudesta ja ajoituksesta sekä merkittävistä tilintarkastushavainnoista, mukaan lukien mahdolliset sisäisen valvonnan merkittävät puutteellisuudet, jotka tunnistamme tilintarkastuksen aikana.

MUUT RAPORTOINTIVELVOITTEET

MUU INFORMAATIO

Hallitus ja toimitusjohtaja vastaavat muusta informaatiosta. Muu informaatio käsittää toimintakertomukseen sisältyvän informaation.

Tilinpäätöstä koskeva lausuntomme ei kata muuta informaatiota.

Velvollisuutenamme on lukea toimintakertomukseen sisältyvä informaatio tilinpäätöksen tilintarkastuksen yhteydessä ja tätä tehdessämme arvioida, onko toimintakertomukseen sisältyvä informaatio olennaisesti ristiinriidassa tilinpäätöksen tai tilintarkastusta suoritettaessa hankkimamme tietämyksen kanssa tai vaikuttaako se muutoin olevan olennaisesti virheellistä. Velvollisuutenamme on lisäksi arvioida, onko toimintakertomus laadittu sen laatimiseen sovellettavien säännösten mukaisesti.

Lausuntonamme esitämme, että toimintakertomuksen ja tilinpäätöksen tiedot ovat yhdenmukaisia ja että toimintakertomus on laadittu toimintakertomuksen laatimiseen sovellettavien säännösten mukaisesti.

Jos teemme suorittamamme työn perusteella johtopäätöksen, että toimintakertomukseen sisältyvässä informaatiossa on olennainen virheellisyys, meidän on raportoitava tästä seikasta. Meillä ei ole tämän asian suhteen raportoitavaa.

Helsingissä 30.1.2018

PricewaterhouseCoopers Oy
Tilintarkastusyhteisö

Tuomas Honkamäki
KHT

OPERATIIVISTEN TUNNUSLUKUJEN MÄÄRITELMÄT

DAU (daily active users): tarkoittaa päivittäisiä aktiivisia käyttäjiä. Pelaajan lasketaan olevan päivittäinen käyttäjä jos käyttäjä kirjautuu sisään peliin vähintään kerran 24 tunnin ajanjakson aikana. Tarkastelukauden DAU on laskettu jakamalla jakson DAU-lukujen summa päivien lukumäärällä. Yhtiö pitää DAU-lukua keskeisenä lukuna mitattaessa pelaajakuntansa aktiivisuutta peleissään.

MAU (monthly active users) tarkoittaa kuukausittaisia aktiivisia käyttäjiä. Pelaajan lasketaan olevan kuukausittainen käyttäjä, jos pelaaja kirjautuu pelin sisään vähintään kerran kuukauden aikana. Tarkastelukauden MAU keskiarvo on aktiivisten pelaajien lukumäärä jakson kunkin kuukauden viimeisenä päivänä laskettuna yhteen, jaettuna kuukausien lukumäärällä. MAU-luku mittaa pelaajaverkoston kokoa tarkastelukauden aikana.

ARPDau (average revenue per daily active user) mittaa keskimääräistä myyntiä päivittäistä aktiivista käyttäjää kohden (DAU). ARPDau-luku lasketaan jakamalla myynti tarkastelukauden päivien lukumäärällä, jaettuna DAU:lla. ARPDau on yhtiölle tärkeä monetisaation mittari, sillä tämä suhteuttaa myynnin pelaajien määrään.

TUNNUSLUKUJEN LASKENTAKAAVAT

Bruttomyynti: Liikevaihto oikaistuna Jaksotetun Myyntitulon muutoksella (+/-)

Myyntikate: Liikevaihto vähennettynä ostoilla ja palveluilla

Käyttökate: Liikevoitto (-tappio) lisättynä poistoilla ja arvonalentumisilla

Oikaistu käyttökate: Käyttökate oikaistuna Jaksotetun Myyntitulon ja Jaksotettujen Komissioiden ja Lisenssien muutoksilla sekä oikaistuna pysyvien vastaavien hyödykkeiden myyntivoitoilla ja tappioilla

Omavaraisuusaste:
$$\frac{\text{Oma pääoma yhteensä}}{\text{Taseen loppusumma - Saadut ennakot}} \times 100$$

Osakekohtainen tulos, (EPS), laimentamaton

Tilikauden voitto (tappio) jaettuna kauden aikana ulkona olevien osakkeiden keskimääräisellä lukumäärällä. Tunnusluku on laskettu käyttämällä Yhtiön osakkeenomistajille toteutetun maksutoman osakeannin johdosta oikaistua Osakkeiden lukumäärää. Yhtiön hallitus teki valtuutuksen nojalla päätöksen maksuttomasta osakeannista 23.2.2017 Listautumiseen liittyvien järjestelyiden yhteydessä.

Osakekohtainen tulos (EPS), laimennettu

Tilikauden voitto (tappio) jaettuna kauden aikana ulkona olevien osakkeiden keskimääräisellä lukumäärällä, johon on lisätty potentiaalisten laimentavien osakkeiden lukumäärä. Tunnusluku on laskettu käyttämällä Yhtiön osakkeenomistajille toteutetun maksuttoman osakeannin johdosta oikaistua Osakkeiden lukumäärää. Yhtiön hallitus teki valtuutuksen nojalla päätöksen maksuttomasta osakeannista 23.2.2017 Listautumiseen liittyvien järjestelyiden yhteydessä.