



NEXT GAMES™

H1

Next Games Oyj

PUOLIVUOTISKATSAUS

Tammi-kesäkuu 2017



Next Games Oyj puolivuotiskatsaus H1 2017: Liikevaihto kasvoi 52 % ja liiketulos oli voitollinen, merkittäviä uusia pelejä kehitteillä

Tammi-kesäkuu 2017 lyhyesti:

- Liikevaihto kasvoi 52 % ja oli 19,5 miljoonaa euroa (€12,8M)
- Kannattavuus nousi, myyntikateprosentti oli 36 % (16 %)
- Liikevoitto oli 0,2 miljoonaa euroa (-€3,6M). Liikevoittoa rasitti listautumiseen liittyvät kertaluonteiset kulut 0,5 miljoonaa euroa, sekä aktivoitujen listautumiskulujen poistot 0,3 miljoonaa euroa
- Yhtiö on tarkastelukaudella aloittanut uuden pelin kehityksen uuden lisenssikumppanin kanssa. Yhtiöllä on siten kehitteillä kolme uutta peliä, kolmen eri lisenssikumppanin kanssa
- Lume Games Oy:n yrityskauppa toteutettiin helmikuussa 2017 ja kaupan myötä yhtiö sai uutta teknologiaosaamista. Yhtiö ilmoittaa, että yksi kolmesta kehitteellä olevista peleistä on innovatiivinen paikkatietoon ja lisättyyn todellisuuteen (augmented reality, AR) perustuva peli
- Tuotekehitysmenot olivat 1 miljoonaa euroa, painottuen huhti-kesäkuulle. Yhtiö ei aktivoi pelien kehitysmenoja taseelle

(tammi-kesäkuu 2016 vertailuluvut suluissa)

Avainluvut

(EUR 1000)	1-6/2017	1-6/2016	1-12/2016
Liikevaihto ja bruttomyynti			
Liikevaihto	19 452	12 786	31 112
Bruttomyynti	18 288	13 766	33 593
Myyntikate	7 078	2 050	8 252
Liikevoitto (-tappio), käyttökate ja oikaistu käyttökate			
Liikevoitto (-tappio) (EBIT)	151	-3 562	-1 582
Käyttökate (EBITDA)	649	-3 355	-1 155
Oikaistu käyttökate (Adjusted EBITDA)	523	-2 802	-709
Prosenttiosuus liikevaihdosta			
Myyntikateprosentti	36 %	16 %	27 %
Käyttökateprosentti	3 %	-26 %	-4 %
Liiketulosprosentti	1 %	-28 %	-5 %
Prosenttiosuus bruttomyyinnistä			
Oikaistu käyttökate	3 %	-20 %	-2 %

Bruttomyynti ei sisällä kestohyödykkeiden myyntiin liittyviä liikevaihdon jaksotuksia.

Oikaistu käyttökate (Adjusted EBITDA) on liikevoitto lisättynä poistoilla ja arvonalentumisilla, myynnin, lisenssi- ja komissiojaksotusten muutoksilla sekä listautumiseen liittyvillä kuluilla.

Keskeiset operatiiviset tunnusluvut

Operatiivisten tunnuslukujen määritelmät löytyvät raportin lopusta.

	1-6/2017	1-6/2016
DAU	497 928	434 654
MAU	1 467 669	1 762 740
ARPPAU (USD)	0,22	0,19
ARPPAU (EUR)	0,20	0,17

Toimitusjohtaja Teemu Huuhtanen:

Next Gamesin tammi-kesäkuun 2017 kasvu jatkui vahvana The Walking Dead: No Man's Land -pelin siivittämänä. Liikevaihto kasvoi 52 % 19,5 miljoonaan euroon verrattuna vuoden 2016 vastaavaan ajanjaksoon.

Next Gamesille on pelien kehittäjänä ja julkaisijana äärimmäisen tärkeää luoda kokonaiskasvun ja riskienhallinnan kannalta vahva, erilaisista tuotteista koostuva portfolio. Tammi-kesäkuun aikana olemme panostaneet tulevien vuosien peliportfolion vahvistamiseen. Kesäkuussa 2017 julkistimme Alcon Entertainmentin kanssa yhteistyössä kehitettävän Blade Runner -elokuvabrändiin perustuvan peliprojektin. Tämän lisäksi olemme aloittaneet uuden pelin kehityksen uuden, kolmannen lisenssikumppanin kanssa ja jatkamme jo aiemmin alkuvuodesta työn alla ollutta peliä.

Lume Games -yrityskaupan myötä saimme yhtiöön erinomaista lisätyn todellisuuden ja (augmented reality, AR) paikkatietoon pohjautuvien teknologioiden erityisosaamista. Alkuvuodesta asti työstämämme peli pohjautuukin vahvasti näille teknologioille. Uskomme että, innovatiivisuudessaan peli on Next Gamesille hyvä tilaisuus olla kategoriassa yksi edelläkävijöistä, sillä kategoriassa on verraten vähän kilpailevia tuotteita. Lume Gamesin tiimin integraatio pelin kehitystiimiin on sujunut erinomaisesti.

Uudet pelit perustuvat kaikki kolmeen eri merkittävään kansainväliseen viihdebrändiin, kolmen eri lisenssikumppanin kanssa. Käymme edelleen aktiivisia neuvotteluita uusista lisenssisopimuksista, ja olemme vakaasti toteuttamassa strategiaamme julkaista vähintään yksi uusi peli vuodessa, alkaen 2018.

The Walking Dead: No Man's Landiin tuotiin tammi-kesäkuun aikana uutta sisältöä ja toiminnallisuuksia. Yhtiön ARPAU-luku oli ajanjaksolla 0,20 euroa. Kasvua edellisvuoden vastaavaan jaksoon syntyi siten 0,03 euroa. The Walking Dead -sarja on Yhdysvalloissa viidettä vuotta peräkkäin suosituin tv-draama 18-49-vuotiaiden katselijoiden keskuudessa, meriitti, jota ei ole saavuttanut yksikään toinen tv-draama television historiassa. Suosion skaalaa kuvaa hyvin se, että sillä on Yhdysvalloissa puolet enemmän katsojia kuin seuraavaksi suosituimmalla sarjalla. Tämä luo hyvän pohjan The Walking Dead -pelin kehittämislle jatkossakin.

Next Games on edelleen onnistunut erinomaisesti houkuttelemaan avainhenkilöitä ja strategista osaamista yhtiön palvelukseen. Henkilöstön määrä kasvoi 24 henkilöllä 93 henkilöön, uusien työntekijöiden sijoittuessa pääasiassa kehitteillä olevien pelien tiimeihin mukaan lukien liiketoiminnan kehitys ja markkinointi.

Olen erittäin tyytyväinen The Walking Dead: No Man's Landin ja yhtiön saamasta tunnustuksesta alalla arvostetuilta tahoilta. Kansainvälisten Webby Award -palkinnon ja lisensointialan arvokkaimman International Licensing Award -palkinnon saaminen edesauttaa yhtiön näkyvyyttä ja nostaa arvostusta nykyisten ja mahdollisten uusien lisenssikumppanien keskuudessa. Suomessa yhtiö valittiin Kauppalehden vuoden kasvuyritykseksi toukokuussa 2017.



Teemu Huuhtanen

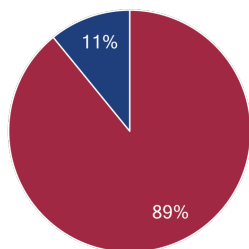
Toimitusjohtaja

Next Games

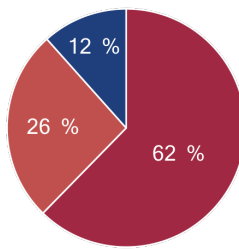


Liikevaihto ja tuloksen kehitys

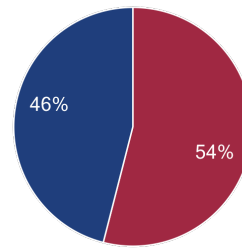
BRUTTOMYYNTI LÄHTEITTÄIN



BRUTTOMYYNTI MAA-ALUEITTAIN



ALUSTAKOHTAINEN BRUTTOMYYNTI



■ Pelin sisäiset ostokset (IAP) ■ Mainosmyynti (AD)

■ Pohjois-Amerikka ■ EU-maat ■ Muut

■ iOS ■ Android

Tarkastelukaudella tammi-kesäkuussa liikevaihto oli 19,5 miljoonaa euroa, ja liikevoitto 0.2 miljoonaa euroa. Yhtiö onnistui kasvattamaan liikevaihtoa 52 %, sekä parantamaan kannattavuutta vertailukauteen tehostamalla markkinointia, parantamalla pelaajien keskiostosta kolmella sentillä, sekä nostamalla päivittäisten käyttäjien volyymiä 15 %. Myyntikateprosentti oli tarkastelukaudella 36 %, kun se oli vertailukaudella 16%. Henkilöstökulut nousivat 16 %, lisäys liittyi uusien projektien resursointiin.

Liiketoiminnan muut kulut olivat 3,5 miljoonaa euroa, josta listautumiseen liittyvät kulut olivat 544 tuhatta euroa. Vertailukaudella liiketoiminnan muut kulut olivat 2,9 miljoonaa euroa. Liiketoiminnan muiden kulujen nousuun vaikutti listautumisen lisäksi henkilömäärän kasvu, sekä toiminnan laajentuminen.

Listautumiseen liittyvät kulut olivat yhteensä 3,25 miljoonaa euroa, josta 2,7 miljoonaa euroa on aktivoitu taseelle. Listautumiseen liittyvät kulut poistetaan kolmessa vuodessa alkaen maaliskuussa 2017. Listautumiseen liittyvät kulut johtivat poistojen nousuun tarkastelukaudella.

Rahoituskulut olivat 159 tuhatta euroa. Kulut johtuivat pääasiallisesti USD ja EUR kurssauserosta sillä yhtiöllä on transaktioita sekä euroissa, että yhdysvaltain dollareissa.

Tarkastelukauden verot olivat 16 tuhatta euroa. Yhtiöllä on verovähennyskelvottomia fuusiotappiota, mistä johtuen verotuksellinen tulos ja kirjanpidollinen tulos eroavat toisistaan. Tilikauden tulos oli 24 tuhatta euroa tappiolla.

Sekä laimennettu että laimentamaton tulos per osake oli 0,00 euroa. Vertailukaudella laimentamaton tulos per osake oli -0,29 euroa ja laimennettu -0,27 euroa.

Tuotekehityskulut, lisenssit ja kirjauskäytännöt

Yhtiöllä on kolme uutta peliä eri tuotantovaiheissa, sekä julkaistu The Walking Dead: No Man's Land -peli, jota yhtiö edelleen kehittää aktiivisesti. Tuotekehityskulut muodostuvat sekä henkilöstökuluista, että kolmansien osapuolien tuottamasta työstä. Yhtiö ei aktivoi tuotekehityskuluja taseelle ja pelien tuotekehitykseen liittyvät kulut kirjataan suoraan tulokseen. Tarkastelukaudella yhtiö on käyttänyt miljoona euroa tuotekehitykseen. Uusien pelien kehityskulut rasittavat siten tarkastelukauden tulosta. Tuotekehityskuluihin näin ollen ei liity alaskirjausriskiä, mikäli tuote jätetään julkaisematta markkinoille.

Lisenssisopimuksiin saattaa liittyä ennakkomaksuja sekä lisenssimaksuja. Lisenssien hankintameno kirjataan aineettomiin hyödykkeisiin, ja niiden arvo poistetaan kolmen vuoden poistoilla alkaen pelin julkaisusta. Näin ollen lisensseihin liittyy alaskirjausriski, mikäli peli jätetään julkaisematta.

Investoinnit ja yrityskaupat

Yhtiö on hankkinut Helsinki Game Works Oy:n vuonna 2014 ja sulauttanut sen yhtiöön vuonna 2015, sekä hankkinut helmikuussa 2017 Lume Games Oy:n, josta on tehty sulautumissuunnitelma tarkastelukaudella. Yhtiö odottaa, että sulautuminen tapahtuu 31.12.2017 mennessä. Yhtiö saattaa myös jatkossa tehdä yrityskauppoja.

Yhtiö on aloittanut uuden kolmannen pelin kehityksen uuden lisenssinhaltijan kanssa. Yhtiö ei tehnyt tarkastelukaudella isoja investointeja uusien pelien kehitykseen liittyen. Muutokset pelien kehitysvaiheissa ja tuotekehityspotkussa vaikuttavat investointitarpeeseen.

Rahavirta ja rahoitus

Liiketoiminnan rahavirta oli tarkastelukaudella -1,5 miljoonaa euroa. Rahavirtaan vaikutti heikentävästi markkinointiin liittyvät ennakot 1,2 miljoonaa euroa. Rahoituksen rahavirta oli 30,1 miljoonaa euroa johtuen yhtiön listautumisesta. Rahavarojen muutos oli 28,3 miljoonaa euroa ja rahavarat tilikauden lopussa 31,9 miljoonaa euroa.

Pelien kehitysvaiheet ja tuotekehityspotki

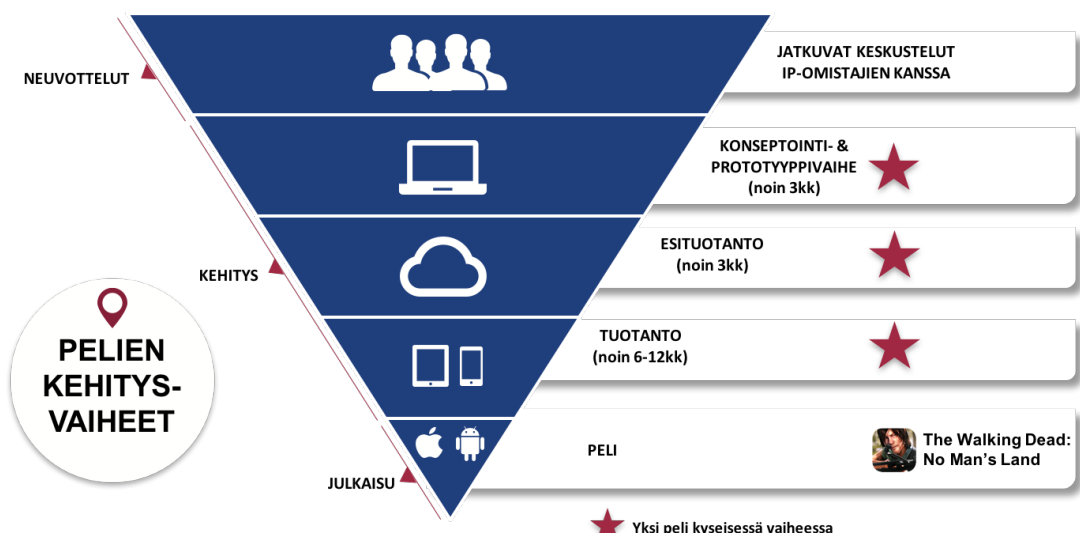
The Walking Dead: No Man's Landin kehitystä jatkettiin tarkastelukaudella ja peli vauhditti Next Gamesin liikevaihdon 52% kasvuun verrattuna edellisvuoden vastaavaan jaksoon. Yhtiön ARPAU-luku oli ajanjaksolla 0,20 euroa. Kasvua edellisvuoden vastaavaan jaksoon syntyi siten 0,03 euroa. Yhtiö panostaa vuoden 2017 aikana edelleen The Walking Dead: No Man's Landiin, julkaisemalla uutta sisältöä ja toiminnallisuuksia.

Yhtiö on panostanut tarkastelukauden aikana liiketoimintansa kehittämiseen ja edistääkseen neuvotteluja useiden uusien lisenssinhaltijoiden kanssa. Ainutlaatuisen vahvojen verkostojen ja The Walking Dead: No Man's Landin näyttöjen ansiosta yhtiö katsoo sillä olevan erinomaiset edellytykset neuvotella suurten viihdebrändien lisensseistä Yhdysvalloissa ja muualla maailmassa. Next Games jatkaa aktiivisia neuvotteluja lisenssinhaltijoiden kanssa, tavoitteenaan solmia uusia yhteistyösopimuksia ja saattaa uusia tuotteita pelikehityspotkeen.

Yhtiö on tarkastelukaudella ottanut merkittäviä edistysaskeleita tuoteportfolionsa vahvistamiseksi tuleville vuosille. Toisen vuosineljänneksen aikana Next Games aloitti yhteistyön kolmannen, täysin uuden lisenssikumppanin kanssa uuden pelin kehittämiseksi. Lisäksi yhtiö ilmoitti kesäkuussa 2017 kehittävänsä mobiilipeliä Blade Runner -elokuvabrändin pohjalta yhdessä amerikkalaisen Alcon Entertainmentin kanssa. Yhtiö on tarkastelukauden aikana työstänyt myös uutta lisätyn todellisuuden (augmented reality, AR) teknologiaa ja paikkatietoa hyödyntävää mobiilipeliä. Next Gamesin kolmesta kehitteillä olevasta pelistä yksi on konseptointi- ja prototyypivaiheessa, toinen esituotannossa ja kolmas tuotantovaiheessa.

Alkuvuodesta asti työn alla ollut lisätyn todellisuuden (augmented reality, AR) teknologiaa ja paikkatietoa hyödyntävä mobiilipeli edistyy suunnitelmien mukaisesti. Next Gamesilla on mahdollisuus olla tällä tuotteella yksi edelläkävijöistä lisätyn todellisuuteen ja paikkatietoon pohjautuvien tuotteiden saralla, sillä näiden teknologioiden hyödyntäminen, ja erityisesti niiden yhdistäminen saman tuotteen sisällä, vaatii erityistä teknologiaosaamista. Kategoriassa on siksi tällä hetkellä hyvin niukasti varteenotettavia kilpailevia tuotteita. Next Games on onnistunut hankkimaan sopivaa teknologiaosaamista yhtiöön Lume Games -yrityskaupan myötä, sekä suoraan rekrytoimalla.

Tarkempia tietoja Blade Runner -elokuvabrändiin pohjautuvasta pelistä, uudesta kolmannen lisenssikumppanin kanssa kehitettävästä pelistä ja lisättyyn todellisuuteen ja paikkatietoon pohjautuvasta pelistä tullaan julkaisemaan myöhemmässä vaiheessa.



Strategia ja liiketoimintanäkymät

Tammi-kesäkuun 2017 aikana yhtiö keskittyi strategiansa mukaisesti uusien viihdebrändilisensseihin, kuten elokuvaan tai TV-sarjoihin, pohjautuvien pelien kehitykseen sekä päätuotteensa The Walking Dead: No Man's Land -pelin kehitykseen. Next Games panosti myös erityisesti toisen neljänneksen aikana uusiin sopimusneuvotteluihin, minkä johdosta yksi uusi peli siirtyi konseptointi- ja prototyypivaiheeseen, kahden jo eri tuotantovaiheissa olevan pelin lisäksi.

Next Games jatkaa edelleen aktiivisia sopimusneuvotteluja viihdebrändien lisenssinomistajien kanssa vahvistaakseen tuoteportfoliotaan. Yhtiö pyrkii aiemmin todetun strategiansa mukaisesti julkaisemaan vähintään yhden pelin vuodessa alkaen vuonna 2018.

Henkilöstö ja johto

Henkilöstön määrä kasvoi tammi-kesäkuun aikana 24 henkilöllä ja oli katsauskauden lopussa yhteensä 93 henkilöä. Organisaation kasvu johtuu pääasiallisesti uusien pelien tuotantotiimien vahvistamisesta.

Helmikuussa 2017 yhtiön palvelukseen yrityskaupan myötä siirtyneet Lume Gamesin työntekijät toivat yhtiölle tärkeää strategista osaamista paikkatietoon pohjautuvista teknologioista. Lume Gamesin työntekijät ovat sijoittuneet lisättyyn todellisuuteen ja paikkatietoon pohjautuvan pelin kehitystiimiin.

Lisäksi yhtiö on vahvistanut liiketoiminnan kehitysorganisaatiota tukemaan uusien peliprojektien saattamista tuotekehityspotkeen. Next Gamesin markkinointiorganisaatio on myös kasvanut tarkastelukauden aikana yhtiön valmistautuessa lanseeraamaan uusia tuotteita markkinoille.

Yhtiön globaali markkina vaatii monimuotoista osaamista. Yhtiö panostaa henkilöstön diversiteetin tukemiseen ja on vahvistanut kansainvälisen henkilöstön osuutta. Next Gamesin henkilöstö koostuu 14 eri kansallisuudesta, mikä auttaa yhtiötä ymmärtämään eri markkinoiden tarpeita.

Yhtiön hallituksen puheenjohtajaksi valittiin helmikuussa 2017 Petri Niemi. Yhtiön hallituksen jäseninä jatkoivat Jari Ovaskainen, Phil Sanderson, Peter Levin, Paul Rehrig ja Joakim Achrén. Yhtiön johdossa ei ollut muutoksia tammi-kesäkuun aikana.



Tilintarkastamaton puolivuotiskatsaus 1.1 - 30.6.2017

Laadintaperiaatteet: Tämä tilintarkastamaton puolivuotiskatsaus kaudelta 1.1.-30.6.2017 on laadittu suomalaisen kirjanpitoikäytännön (FAS, Finnish Accounting Standards) sekä esitetty First North - markkinapaikan sääntöjen mukaisesti.

Yhtiön tuloslaskelma (FAS)

EUR 1000	01-06/2017 (tilintarkastamaton)	01-06/2016 (tilintarkastamaton)	2016 (tilintarkastettu)
Liikevaihto	19 452	12 786	31 112
Valmistus omaan käyttöön	0	47	254
Liiketoiminnan muut tuotot	2	2	1 238
Ostot ja palvelut yhteensä	-12 373	-10 736	-22 860
Henkilöstökulut yhteensä	-2 967	-2 565	-4 802
Poistot ja arvonalentumiset yhteensä	-498	-207	-427
Liiketoiminnan muut kulut	-3 464	-2 890	-6 096
Liiketulos	151	-3 562	-1 582
Rahoitustuotot ja -kulut	-159	-102	-62
Tulos ennen tilinpäätössiirtoja ja veroja	-8	-3 664	-1 644
Tilikauden verot	-16	0	2 400
Tilikauden tulos	-24	-3 664	756

Yhtiön tase

EUR 1000	30.6.2017 (tilintarkastamaton)	31.12.2016 (tilintarkastettu)
VASTAAVAA		
PYSYVÄT VASTAAVAT		
Aineettomat hyödykkeet	6 124	611
Aineelliset hyödykkeet	147	143
Sijoitukset	2 662	1 101
PYSYVÄT VASTAAVAT YHTEENSÄ	8 933	1 855
VAIHTUVAT VASTAAVAT		
Pitkäaikaiset saamiset		
Saamiset saman konsernin yrityksiltä	-	14
Muut saamiset	279	258
Siirtosaamiset	480	480
Laskennalliset verosaamiset	2 383	2 400
Pitkäaikaiset saamiset yhteensä	3 142	3 152
Lyhytaikaiset saamiset		
Myyntisaamiset	3 021	4 044
Muut saamiset	107	86
Siirtosaamiset	1 604	1 786
Lyhytaikaiset saamiset yhteensä	4 732	5 916
Rahat ja pankkisaamiset	31 939	3 638
VAIHTUVAT VASTAAVAT YHTEENSÄ	39 814	12 706
VASTAAVAA YHTEENSÄ	48 747	14 561
VASTATTAVAA		
OMA PÄÄOMA		
Osakepääoma	80	3
Sijoitetun vapaan oman pääoman rahasto	53 255	15 783
Edellisten tilikausien voitto (tappio)	-10 377	-11 133
Tilikauden voitto (tappio)	-24	756
OMA PÄÄOMA YHTEENSÄ	42 934	5 408
VIERAS PÄÄOMA		
Pitkäaikainen vieras pääoma		
Lainat rahoituslaitoksilta	691	775
Pitkäaikainen vieras pääoma yhteensä	691	775
Lyhytaikainen vieras pääoma		
Lainat rahoituslaitoksilta	84	-
Saadut ennakot	1 316	2 482
Ostovelat	873	1 178
Muut velat	150	128
Siirtovelat	2 698	4 591
Lyhytaikainen vieras pääoma yhteensä	5 122	8 378
VIERAS PÄÄOMA YHTEENSÄ	5 813	9 153
VASTATTAVAA YHTEENSÄ	48 747	14 561

Yhtiön rahoituslaskelma

EUR 1000	1.1-30.6/2017 (tilintarkastamaton)	1.1-30.6/2016 (tilintarkastamaton)	1.1-31.12/2016 (tilintarkastettu)
Liiketoiminnan rahavirta	-1 535	-1 921	-879
Investointien rahavirta	-103	-216	-423
Rahoituksen rahavirta	30 078	-	356
Nettorahavirrat	28 439	-2 137	-946
Rahavarat tilikauden alussa	3 638	4 624	4 624
Valuuttakurssien vaikutus rahavirtoihin	-139	-110	-40
Fuusiassa saadut rahavarat	-	-	-
Rahavarojen muutos	28 301	-2 248	-986
Rahavarat tilikauden lopussa	31 939	2 377	3 638

Laskelma yhtiön oman pääoman muutoksesta

EUR 1000	Osakepääoma	Sijoitetun vapaan oman pääoman rahasto	Edellisten tilikausien voitto (tappio)	Tilikauden voitto (tappio)	Yhteensä
Oma pääoma 1.1.2016	3	15 776	-11 133	-	4 646
Optio-oikeuksiin perustuvat osakeannit		7			7
Tilikauden voitto (tappio)				756	756
Oma pääoma 31.12.2016	3	15 783	-11 133	756	5 408
Oma pääoma 1.1.2017	3	15 783	-10 377	-	5 408
Osakepääoman korotus	78	-78			
Osakeannit		37 541			37 541
Optio-oikeuksiin perustuvat osakeannit		9			9
Tilikauden voitto (tappio)				-24	-24
Oma pääoma 30.6.2017	80	53 255	-10 377	-24	42 934

Tiettyjä vuosineljänneksen taloudellisia tietoja

1 000 euroa	10-12/2015	1-3/2016	4-6/2016	7-9/2016	10-12/2016	1-3/2017	4-6/2017
Liikevaihto, bruttomyynti ja myyntikate							
Liikevaihto	7 360	5 586	7 200	6 935	11 390	10 932	8 520
Bruttomyynti	7 360	6 852	6 914	7 266	12 562	10 432	7 857
Myyntikate	1 338	54	1 996	2 421	3 781	3 938	3 141
Liiketulos, käyttökate ja oikaistu käyttökate							
Liikevoitto (tappio) (EBIT)	-1 393	-3 107	-455	418	1 563	369	-218
Poistot ja arvonalentumiset	106	99	107	110	110	170	328
Käyttökate (EBITDA)	-1 287	-3 008	-348	528	1 672	539	110
Oikaistu käyttökate (Adjusted EBITDA)	-1 287	-2 283	-519	718	1 375	797	-274
Prosenttiosuus liikevaihdosta							
Myyntikateprosentti	18 %	1 %	28 %	35 %	33 %	36 %	37 %
Käyttökateprosentti	-17 %	-54 %	-5 %	8 %	15 %	5 %	1 %
Liiketulospoistot	-19 %	-56 %	-6 %	6 %	14 %	3 %	-3 %
Prosenttiosuus bruttomyyntistä							
Oikaistu käyttökateprosentti	-17 %	-33 %	-8 %	10 %	11 %	8 %	-3 %

	10-12/2015	1-3/2016	4-6/2016	7-9/2016	10-12/2016	1-3/2017	4-6/2017
DAU	564 360	446 483	422 883	350 763	532 276	537 659	458 370
MAU	3 092 084	1 944 265	1 581 215	1 225 174	1 781 553	1 613 571	1 325 167

	10-12/2015	1-3/2016	4-6/2016	7-9/2016	10-12/2016	1-3/2017	4-6/2017
ARPPDAU (USD)	\$0,15	\$0,19	\$0,20	\$0,25	\$0,27	\$0,23	\$0,21
ARPPDAU (EUR)	€0,14	€0,17	€0,18	€0,23	€0,26	€0,22	€0,19

Osakkeet ja osakkeenomistajat

Tarkastelukauden lopussa 30.6.2017 yhtiön osakkeiden kokonaismäärä oli 18 178 070 kappaletta, mukaan lukien hallintarekisteröidyt omistukset, ja yhtiön kaupparekisteriin merkitty osakepääoma 80 000 euroa.

Yhtiön suurimmat omistajat 30.6.2017 olivat Jari Ovaskainen (16,72 %), IDG Ventures USA (6,54 %), Kalle Hiitola (5,19 %), Joakim Achrén (5,18 %) ja Mikael Achrén (5,15 %). Edellä mainitut tahot omistivat katsauskauden lopussa yhteensä 37,78 prosenttia Next Gamesin osakkeista. Lisäksi Next Gamesilla on hallintarekisteröityjä osakkeenomistajia, mukaan lukien AMC Networks, joiden yhteenlaskettu omistuosuus 3 245 164 osakkeella on 17,85 %. Omistuosuudet on laskettu ulkona olevien osakkeiden lukumäärän perusteella.

Next Games Oyj 10 suurinta omistajaa *

30. kesäkuuta 2017

Osakkeenomistajat	Osakkeet	Osuus osakkeista, %
1 Ovaskainen Jari Juhani Rainer	3 039 652	16,72
2 IDG Ventures USA III, L.P.	1 188 306	6,54
3 Hiitola Kalle Johannes	942 896	5,19
4 Achrén Joakim Tomas Johan	940 818	5,18
5 Achrén Mikael Jan Kennet	935 896	5,15
6 Jumisko Jaakko Ensio	935 896	5,15
7 Keskinäinen Eläkevakuutusyhtiö Ilmarinen	482 520	2,65
8 Keskinäinen Työeläkevakuutusyhtiö Varma	380 000	2,09
9 Nuard Ventures Oy	364 000	2,00
10 Vaah Holdings Oy	266 720	1,47

* Next Gamesilla on hallintarekisteröityjä osakkeenomistajia, mukaan lukien AMC Networks, joiden yhteenlaskettu omistuosuus 3 245 164 osakkeella on 17,85 %.

Riskit ja epävarmuustekijät

Yhtiön omavaraisuusaste on 91 % ja maksuvalmius erinomaisella tasolla. Yhtiön kyky toteuttaa strategiansa mukaista liiketoimintaansa on näin ollen parantunut huomattavasti tarkastelukaudella.

Yhtiön arvion mukaan lähiajan riskeissä ja epävarmuustekijöissä ei tapahtunut olennaisia muutoksia tammi-kesäkuun aikana. Olennaisimmat riskit liittyvät edelleen yhtiön kykyyn ylläpitää The Walking Dead: No Man's Land -pelin tuottoja sekä yhtiön kykyyn solmia uusia lisenssisopimuksia ja julkaista uusia pelejä. Lisäksi yhtiöllä on valuuttakursseihin liittyvää riskiä, sillä yhtiö harjoittaa liiketoimintaa monessa eri valuutassa, joista euro ja yhdysvaltain dollari ovat olennaisimmat.

Yhtiö on tarkastelukaudella panostanut liiketoimintansa kehittämiseen ja onkin edistänyt uusien pelien kehitystä. Vuoden 2017 toisen neljänneksen aikana yhtiön aiemmin konseptointivaiheessa ollut peli siirtyi esituotantoon ja lisäksi yksi peli on siirtynyt konseptointi- ja prototyypivaiheeseen. Tämä vahvistaa yhtiön kykyä saada uusia pelejä globaaleille markkinoille tulevaisuudessa.

Markkinanäkymät

Tutkimusyhtiö Newzoon huhtikuussa 2017 julkaiseman raportin mukaan mobiilipelimarkkina jatkaa kasvuaan vuoden 2017 aikana suhteessa konsoli- ja PC-pelimarkkinaan. Newzoo ennustaa globaalin pelimarkkinan kokonaistuottojen kasvavan \$108.9 miljardiin yhdysvaltain dollariin, josta mobiilipelimarkkinan osuus olisi 42 %. Mobiilipelimarkkina olisi Newzoon ennusteen mukaan kasvamassa 19 % edelliseen vuoteen verrattuna. (Lähde: <https://newzoo.com/insights/articles/the-global-games-market-will-reach-108-9-billion-in-2017-with-mobile-taking-42/>)

Next Gamesin tavoitteet ovat tammi-kesäkuun aikana säilyneet ennallaan: Yhtiö pyrkii julkaisemaan vähintään yhden uuden pelin vuosittain, alkaen 2018.

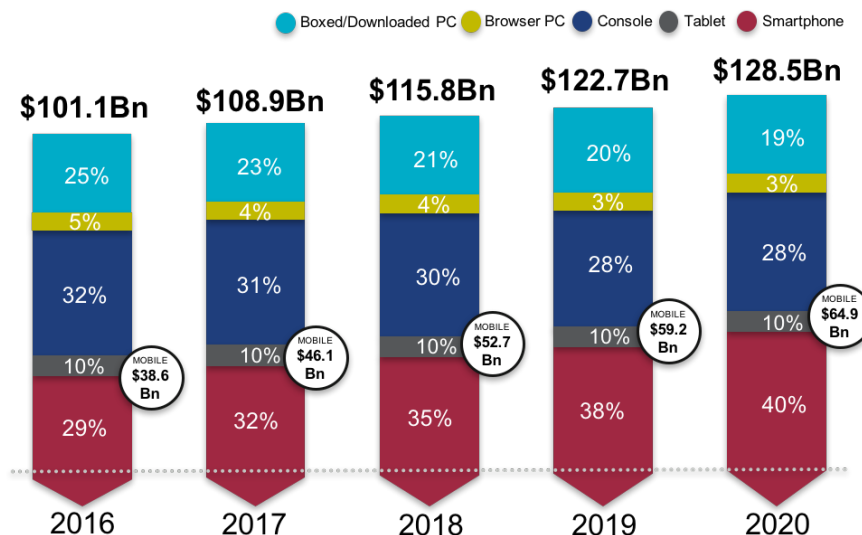
2016-2020 GLOBAL GAMES MARKET

FORECAST PER SEGMENT TOWARD 2020

TOTAL MARKET

+6.2%

CAGR 2016-2020



CAGR (Compound Annual Growth rate)
(vuosittainen keskimääräinen kasvu)
Bn = miljardia

Source: ©Newzoo | Q2 2017 Update | Global Games Market Report
newzoo.com/globalgamesreport



Tulevat tapahtumat

24.8.2017 - Pörssin avoimet ovet, Helsinki (toimitusjohtaja Teemu Huuhtanen puhumassa)
6.9.2017 - Pörssisäätiön Pörssi-ilta, Helsinki (toimitusjohtaja Teemu Huuhtanen puhumassa)
3.11.2017 - Q3 2017 liiketoimintakatsaus

Helsinki 14.7.2017

Hallitus
Next Games Oyj

Tässä katsauksessa esitetään lausumia, jotka kuvaavat muun muassa Next Gamesin johdon nykyisiä näkemyksiä ja odotuksia Next Gamesin tulevaa toimintaa ja päämääriä koskevista suunnitelmista ja tavoitteista. Kaikkiin tällaisiin lausumiin liittyy riskejä ja epävarmuustekijöitä, joiden seurauksena Next Gamesin saavutukset voivat poiketa huomattavasti lausumissa esitetystä.

Operatiivisten tunnuslukujen määritelmät

DAU (daily active users) tarkoittaa päivittäisiä aktiivisia käyttäjiä. Pelaajan lasketaan olevan päivittäinen käyttäjä jos käyttäjä kirjautuu sisään peliin vähintään kerran 24 tunnin ajanjakson aikana. Tarkastelukauden DAU on laskettu jakamalla jakson DAU-lukujen summa päivien lukumäärällä. Yhtiö pitää DAU-lukua keskeisenä lukuna mitattaessa pelaajakuntansa aktiivisuutta peleissään.

MAU (monthly active users) tarkoittaa kuukausittaisia aktiivisia käyttäjiä. Pelaajan lasketaan olevan kuukausittainen käyttäjä, jos pelaaja kirjautuu pelin sisään vähintään kerran kuukauden aikana. Tarkastelukauden MAU keskiarvo on aktiivisten pelaajien lukumäärä jakson kunkin kuukauden viimeisenä päivänä laskettuna yhteen, jaettuna kuukausien lukumäärällä. MAU-luku mittaa pelaajaverkoston kokoa tarkastelukauden aikana.

ARPDau (average revenue per daily active user) mittaa keskimääräistä myyntiä päivittäistä aktiivista käyttäjää kohden (DAU). ARPDau-luku lasketaan jakamalla myynti tarkastelukauden päivien lukumäärällä, jaettuna DAU:lla. ARPDau on yhtiölle tärkeä monetisaation mittari, sillä tämä suhteuttaa myynnin pelaajien määrään.

Tunnuslukujen laskentakaavat

Bruttomyynti Liikevaihto oikaistuna Jaksotetun Myyntitulon muutoksella (+/-)

Myyntikate Liikevaihto vähennettynä ostoilla ja palveluilla

Käyttökate Liikevoitto (-tappio) lisättynä poistoilla ja arvonalentumisilla

Oikaistu käyttökate Käyttökate oikaistuna Jaksotetun Myyntitulon ja Jaksotettujen Komissioiden ja Lisenssien muutoksilla sekä oikaistuna pysyvien vastaavien hyödykkeiden myyntivoitoilla ja tappioilla

Omavaraisuusaste Oma pääoma yhteensä x100
Taseen loppusumma - Saadut ennakot

Osakekohtainen tulos, (EPS), laimentamaton Tilikauden voitto (tappio) jaettuna kauden aikana ulkona olevien osakkeiden keskimääräisellä lukumäärällä. Tunnusluku on laskettu käyttämällä Yhtiön osakkeenomistajille toteutetun maksuttoman osakeannin johdosta oikaistua Osakkeiden lukumäärää. Yhtiön hallitus teki valtuutuksen nojalla päätöksen maksuttomasta osakeannista 23.2.2017 Listautumiseen liittyvien järjestelyiden yhteydessä.

Osakekohtainen tulos (EPS), laimennettu Tilikauden voitto (tappio) jaettuna kauden aikana ulkona olevien osakkeiden keskimääräisellä lukumäärällä, johon on lisätty potentiaalisten laimentavien osakkeiden lukumäärä. Tunnusluku on laskettu käyttämällä Yhtiön osakkeenomistajille toteutetun maksuttoman osakeannin johdosta oikaistua Osakkeiden lukumäärää. Yhtiön hallitus teki valtuutuksen nojalla päätöksen maksuttomasta osakeannista 23.2.2017 Listautumiseen liittyvien järjestelyiden yhteydessä.



NEXT GAMES™